

Max the tomcat



Jim Deacove

ZOFIA BURKOWSKA

Rozšítenie motýlik





Max the tomcat butterfly expansion

Kooperatívna hra
pre 1 až 8 hráčov od 4 rokov

Trvanie hry: 15 minút

Extra materiál, ktorý treba:

Pre toto rozšírenie použite žetón motýlika, ktorý je vložený v hre (pri náhradných komponentoch). Ak ho nemáte, použite žltý kartón v tvare motýlika o veľkosti okolo 15 mm. Prípadne si môžete vystrihnúť tohto motýlika a nalepiť ho na kartón.



Idea hry:

Max je zaujatý motýlikom a preto si vždy vyberá najkratšiu cestu k nemu. Vďaka tomu máte možnosť dať ostatným trom zvieratkám viac času na to, aby sa dostali do úkrytov, alebo ich nechať v bezpečnom rohu, kým ich Max obíde. Dávajte si však pozor! Max môže chytiť aj motýlika. Cieľom hry je dostať všetky 4 zvieratká na strom.

Špeciálne pravidlá pre motýlika:

- Motýlik začína 1 políčko pred ostatnými tromi zvieratkami
- Počas vášho ťahu môžete vďaka zelenej farbe posunúť ktorúkoľvek zo štyroch zvieratiek
- Motýlik sa vždy posúva o dve políčka za jeden hod. Nikdy nepoužíva skratky. (pozri obrázok)
- Všetky ostatné pravidlá pre tri zvieratká platia aj pre motýlika



Špeciálne pravidlá pre Maxa:



Pokiaľ je motýlik dostatočne ďaleko, Max vždy využíva skratky. Keď padne dvojité čierne, môže sa posunúť na začiatok skratky, potom využiť skratku a ešte sa posunúť o jedno políčko smerom k motýlikovi.



Ak je motýlik blízko rohu, Max nepoužije skratku, keď skončí na jej začiatku. Na mieste toho bude čakať na začiatku skratky do jeho ďalšieho pohybu



Pri ďalšom jeho pohybe skontrolujte umiestnenie motýlika. Ak je ešte stále blízko rohu, Max sa pohybuje smerom k nemu. Pokiaľ sa už ale motýlik pohol ďalej, potom využije skratku (najkratšiu cestu k motýlikovi). V tomto prípade bude potrebovať 1 čierny hod, aby sa dostal na koniec skratky

Max sa pohybuje zase normálne (niekedy si vyberie skratku, niekedy ju obíde kvôli dvojitému hodu) keď:

- Už chytil motýlika
- Motýlik dosiahol strom
- Max predbehol motýlika (vďaka dvojitej čiernej)



Concept & development: Max Maurice Hirschel and Steven Michiel Rijdsdijk

Thanks to Jim & Ruth Deacove for approval
Thanks to all our test players,
special mention for Dennis, Jörg, Mischa and Nico.

We really hope you enjoy the game and let us know if you come up with any interesting "house rules" for the game. You can reach us at Max@sunnygames.eu

The author

The Canadian games author Jim Deacove has had more than 40 years of experience with co-op games. He wants to create games in which the players have fun and he noticed that playing together brings more enjoyment than playing against each other. By now, he designed more than 100 co-operative games. His best games are published in Europe by Sunny Games.



© 2017 Sunny Games

Keizerfazant 50, 1704 WL Heerhugowaard, The Netherlands

T +31 72 57 47 825

www.sunnygames.nl / www.sunnygames.eu



'Co-operative games'
is a trademark from
Family Pastimes, Canada