Luigi Ferrini

# Black Skull ISLAND



## PRAVIDLÁ

**2 – 9 hráčov, 10 – 20 minút**

Oh, ste späť!

Vyrabovali ste Holanďanov, Francúzov, Angličanov a Španielov a svoju korisť ste priniesli na ostrov Čiernej lebky – Black skull island, aby ste sa rozdelili. Ale, bohužiaľ, tu nie ste sami a každý si chce uchmatnúť čo najväčšiu kopu zlata. Máte dostatok dôvtipu a šikovnosti, aby ste odplávali z ostrova ako najbohatší pirát?

# Herné komponenty

Vaša hra **Black Skull Island** by mala obsahovať:

- **19 kariet postáv** (prosím všimnite si, že niektoré postavy sa vyskytujú viackrát)



- 72 kariet koristi, vrátane
  - 28 kariet pokladov
  - 44 kariet mincí



- 18 info kariet




- Pravidlá



## Karta postavy (rozloženie)




# Príprava hry

1. Karty mincí položte do balíčka lícom nahor na dosah všetkým hráčom. Každý hráč dostane 1 kartu mince a položí si ju pred seba lícom nadol.
2. Zamiešajte karty pokladu a položte ich do balíčka lícom nadol na dosah všetkým hráčom.
3. Z kariet postáv vyberte karty s číslom, ktoré je rovnaké alebo nižšie ako počet hráčov, ktorí budú hrať hru. Zvyšné karty vráťte späť do krabice, v hre ich nebudete potrebovať.

*Príklad: Ak hráte hru piati, mali by ste odstrániť z hry všetky karty postáv s počtom hráčov 6+, 7+, 8+ a 9+.*

4. Zamiešajte karty postáv. Každý hráč dostane 2 karty. Ak hráte hru v 2 hráčoch, dostane každý hráč 3 karty postavy lícom nadol. Hráči si svoje karty postáv môžu pozerať kedykoľvek, ale ostatným hráčom ich nesmú ukázať.
5. Poslednú kartu postavy položte vedľa hracej plochy. Je to **karta mimo hry.**
6. Každý hráč si vezme 2 rôzne Info karty, na ktorých sú zhrnuté schopnosti z kariet postáv. Teraz ste pripravení hrať **Black Skull Island.**



# Prehľad hry

**Black Skull Island** sa hrá na niekoľko kôl. V každom kole zahrá každý hráč jednu kartu postavy (alebo dve, ak hráte v 2 hráčoch) lícom nadol. Keď si všetci hráči pripravili, ktorú kartu postavy chcú zahrať, naraz otočia svoje karty lícom nahor. Špeciálne schopnosti na kartách sa postupne vyhodnotia v poradí, ktoré určujú čísla aktivácie na kartách (karta s najnižším číslom aktivácie sa vyhodnocuje ako prvá). Po vyhodnotení všetkých špeciálnych schopností si hráči vezmú kartu/y, ktoré sú vyložené pred nimi, späť na ruku. Ak má kedykoľvek počas hry niektorý z hráčov pred sebou 7 alebo viac kariet koristi, hra končí a všetka korisť sa spočíta, aby sa určil víťaz.

# Herné kolo

Každé kolo má nasledovné kroky:

## 1. Výber postavy

Všetci hráči naraz si vyberú jednu postavu zo svojej ruky a vyložia ju pred seba lícom nadol. Ak hráte hru v 2 hráčoch, každý hráč si vyloží 2 karty postáv.



## 2. Odhalenie

Keď si všetci hráči vyložili karty postáv, naraz ich otočia lícom nahor.

## 3. Vyhodnotenie

Hráč, ktorý má na karte **najnižšie číslo aktivácie**, začne s vyhodnocovaním špeciálnych schopností na kartách. Skôr než prejde na vyhodnotenie karty postavy ďalší hráč, musí si aktívny hráč vyhodnotiť celú svoju špeciálnu schopnosť. Po vyhodnotení schopnosti ostane karta na stole lícom nahor (pokiaľ nejaká špeciálna schopnosť nehovorí niečo iné).

## 4. Vrátenie postavy

Všetci hráči si vrátia svoje postavy späť na ruku.

### 5. Skontrolujte korisť

Ak má niektorý z hráčov 7 alebo viac kariet koristi, hra okamžite končí. Môže to byť kombinácia kariet pokladov. Ak nikto z hráčov nezískal 7 alebo viac kariet koristi, hrajte ďalšie kolo.

## Vyhodnotenie kariet postáv

Schopnosti na kartách postáv sa vždy vyhodnocujú postupne od najnižšieho čísla aktivácie. Niektoré schopnosti postáv môžu meniť pozíciu kariet na stole. Následkom toho sa môže stať, že niektorí hráči môžu aktivovať schopnosti postáv viac než raz v jednom kole, zatiaľ čo iní hráči sa k aktivácii kariet ani nemusia dostať. Ak je karta postavy otočená lícom nadol, v danom kole sa nebude aktivovať.

Pri hre v 2 hráčoch si každý hráč vyloží pred seba 2 karty postáv. Všetky postavy sa vyhodnocujú v poradí aké im určuje číslo aktivácie, rovnako ako pri hre v 3+ hráčoch.

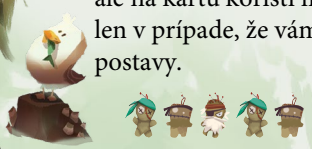
## Zlaté pravidlo

Viacero schopností postáv porušuje pravidlá hry. Je to v poriadku, pravidlá na kartách majú prednosť pred pravidlami hry.

## Získanie koristi



Niektoré schopnosti postáv umožňujú hráčom získať kartu mince alebo pokladu z balíčka, ktorý je lícom nahor. Hoci má každá karta mince hodnotu 1, hráč by si mal získanú kartu mince vždy otočiť lícom nadol, keď si ju položí pred seba. Keď si beriete kartu pokladu, vždy si potiahnite vrchnú kartu z balíčka kariet pokladu. Karty pokladu majú hodnotu od 0 do 4. Na svoje karty koristi sa môžete kedykoľvek pozrieť, ale na kartu koristi iných hráčov sa môžete pozrieť len v prípade, že vám to dovolí schopnosť na karte postavy.



# Záverečné bodovanie

Hra končí na konci kola, keď niektorý z hráčov má vyložených 7 alebo viac kariet koristi (mince a poklady v akejkoľvek kombinácii). Všetci hráči si otočia svoje karty koristi lícom nahor a spočítajú si svoju celkovú hodnotu. Hráč s najvyššou celkovou hodnotou vyhráva hru.

V prípade remízy vyhráva hráč, ktorý má kartu s nižším číslom aktivácie.

STRAWBERRY.STUDIO

/strawberry.studio_boardgames/

/StrawberryStudioGames/



© 2018 Strawberry Studio. All rights reserved. Black Skull Island is a trademark and property of Strawberry Studio. The game as the whole or any part of it cannot be reproduced without the written consent of Strawberry Studio.

For more information about Black Skull Island please visit **WWW.STRAWBERRY.STUDIO**.

If your copy of Black Skull Island is missing any components or if any game components are defective, please contact our customer support at http://strawberry.studio/customer-support/.

