



MARY MAGICA

3+

2-5

10-15 min



Wolfgang Dirscherl



Ahojte, volám sa Wolfgang Dirscherl. Narodil som sa v roku 1974 v Regensburgu, v Nemecku. Spolu s mojou manželkou a dvoma synmi žijem v meste Sinzing, neďaleko rieky Dunaj a čo by kameňom dohodil k najbližšiemu lesu. Od roku 2010 pracujem na voľnej nohe v mojom vysnívanom kreatívnom povolání ako autor hier, detských kníh a herný redaktor. S „Mary Magica“ ste objavili naozaj super hru a ja vám želim, nech s ňou prežijete veľa čarovných chvíľ.



Komponenty

- 1 drevená figúrka „Mary Magica“ s magnetom
- 18 kariet na hľadanie (klobúk, metla, čižmy, plášť, šaty, pančušky - po 3 z každého)
- 18 magnetických dielikov oblečenia (po 3 z každého)
- 12 nemagnetických dielikov oblečenia (po 2 z každého)

Čáry-máry! Mary je riadne prekvapená, keď všetky jej šaty zrazu vyletia zo skrine a v neporiadku popadajú na zem. „Niečo sa muselo pokaziť...“, zamrmle si. Chcela sa iba obliecť, no omylom začarovala časť jej oblečenia. S vašou pomocou sa pokúsi všetky začarované kúsky nájsť.



**Cieľom hry je nájsť spolu s Mary Magica
všetky začarované kusy oblečenia zo skrine.**



1. Náhodne umiestnite dieliky s oblečením v strede stola tak, aby na ne dobre videli všetci hráči.
2. Premiešajte karty na hľadanie a umiestnite ich lícom nahor v blízkosti dielikov.
3. Pripravte si figúrku Mary Magica a môžete začať!

Priebeh hry

Hráte v smere hodinových ručičiek. Kto naposledy niečo hľadal bude začínajúcim hráčom.

Keď ste na ťahu, pozrite si vrchnú kartu na hľadanie. Ukazuje vám, ktoré oblečenie Mary práve hľadá. Vezmite si figúrku a položte ju na ľubovoľný dielik, ktorý zobrazuje dané oblečenie. Potom figúrku zdvihnite a sledujte čo sa stane:

Zostal dielik na Mary prilepený?

Čarovné šťastie! Naozaj sa vám podarilo nájsť jeden zo začarovaných kúskov oblečenia. Vezmite si vrchnú kartu na hľadanie z balíčka a položte ju pred seba.

Vezmite si dielik oblečenia, ktorý zostal prilepený na figúrke a položte ho pred seba na splnenú kartu.

Potom je na ťahu ďalší hráč v poradí.



Nezostal dielik na Mary prilepený?

Tentokrát to nevyšlo. Nechajte dielik s oblečením ležať v strede stola, no dobre si ho zapamätajte! Potom je na ťahu ďalší hráč v poradí. Karta na hľadanie zostane na vrchu balíčka, kým niektorý hráč nenájde príslušné začarované oblečenie.



Koniec hry

Ak ste našli aj posledné začarované oblečenie a balíček kariet na hľadanie je prázdny, hra skončila. Veľmi ste Mary pomohli!

Hráč, ktorý má pred sebou najviac začarovaných kúskov oblečenia vyhral.

V prípade zhody sú víťazmi viacerí hráči.



„Máme tie správne hry pre každý vek!“

Naše veselo farebné hry nájdete v zelenej, modrej, žltej a červenej. Každá farba je určená pre iný vek. Rozdelujeme ich takto:



3+

3+ Hry pre najmenších



4+

4+ Pravidlá sú zábava



5+

5+ To si už zahrám aj sám



6+

6+ Budú baviť aj rodičov

Autor: Wolfgang Dirscherl • Ilustrácie: Anne Pätzke • Realizácia a produkcia: Mühlenkind Kreativagentur
Preklad: PM

Pegasus Spiele, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland.

© 2020 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele