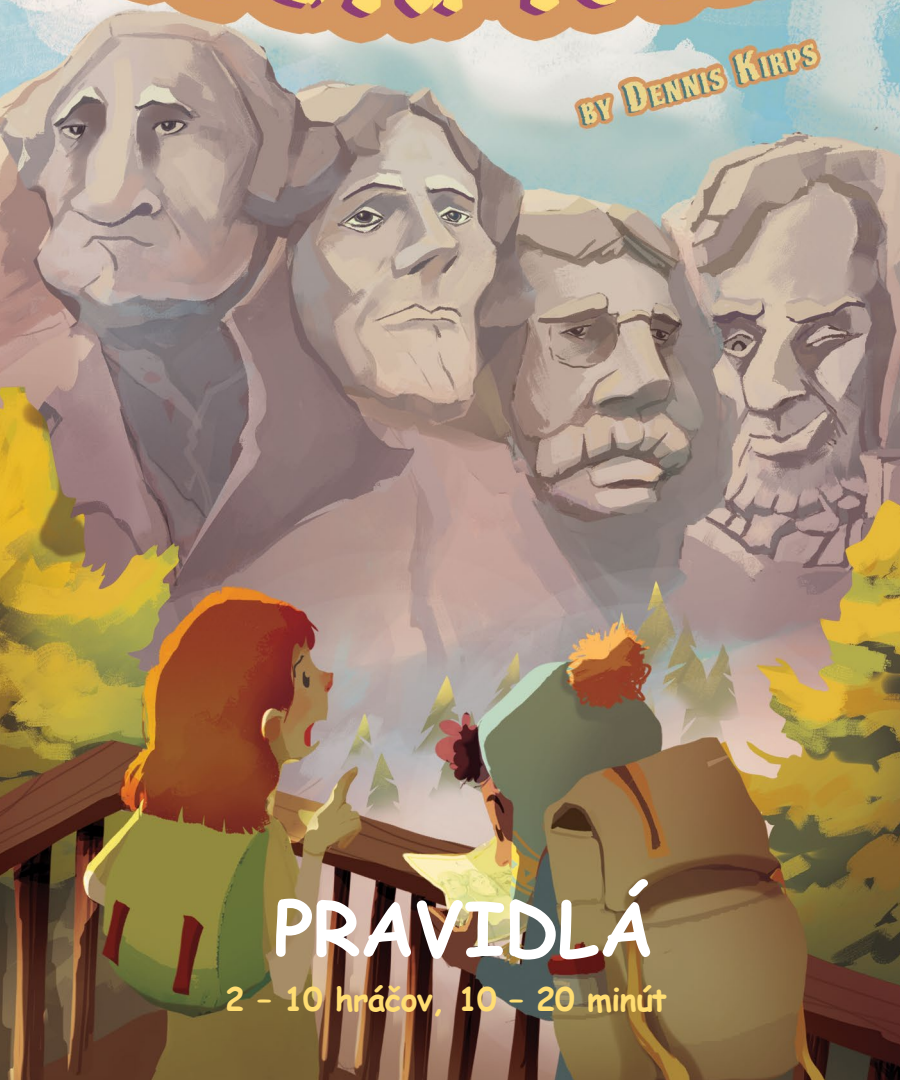


Mount RUSHMORE

BY DENNIS KIRPS



PRAVIDLÁ

2 - 10 hráčov, 10 - 20 minút

Hra pre bystré oči pre 2 a viac hráčov.

Nájdete najviac kariet a zvíťazíte?

KOMPONENTY

Táto hra obsahuje toto:

16 kariet monumentov (so symbolom mapy vpredu)



39 pátracích kariet

Pravidlá



PRÍPRAVA HRY

Pre prvú hru odporúčame nehrať s pátracími kartami, na ktorých sú červené hlavy. (Viac informácií o jednotlivých obťažnostiach a dĺžke hry nájdete na konci pravidiel v *Úrovne náročnosti a dĺžka hry.*)

1. Zamiešajte všetkých 16 kariet monumentov a umiestnite ich do štvorca 4 x 4 do stredu stola. Uistite sa, že všetci hráči vidia na karty a ľahko na nich dočiahnu.
2. Zamiešajte pátracie karty, náhodne z nich vyberte 12 a vytvorte z nich doberací balíček lícom nadol. Ostatné karty vráťte späť do krabice.

1.

2.



x12



3. Vyberte prvého hráča – buď sa ním stane najstarší hráč, alebo hráč, ktorý naposledy videl skutočný monument.

Teraz ste pripravení na hru!



AKO HRAŤ

Mount Rushmore sa hrá na kolá. V každom ťahu získa body hráč, ktorý najrýchlejšie označí správnu kartu monumentu, takže byť rýchly a sústrediť sa je kľúčové v tejto hre!

Takto prebieha ťah:

1. Na tri otočí prvý hráč lícom nahor kartu z balíčka pátracích kariet.
2. Všetci hráči vrátane prvého hráča začnú ihneď hľadať na vyložených kartách kartu, ktorá sa zhoduje s vyloženou pátracou kartou (viď nižšie). Hráč môže položiť svoju ruku na kartu monumentu, o ktorej si myslí, že sa zhoduje s vyloženou pátracou kartou.

Ale:

- a. Svoju ruku nemôžete položiť na kartu, na ktorej už má ruku iný hráč.
 - b. Keď ste už svoju ruku položili na nejakú kartu monumentu, nemôžete ju už preložiť.
3. Hráč môže v ťahu pasovať tak, že zodvihne ruky.
 4. Keď všetci hráči položili svoje ruky na karty monumentov, alebo pasovali, skontrolujte kto našiel správnu kartu. Ten hráč získa danú pátraciu kartu a položí si ju lícom nadol pred seba.

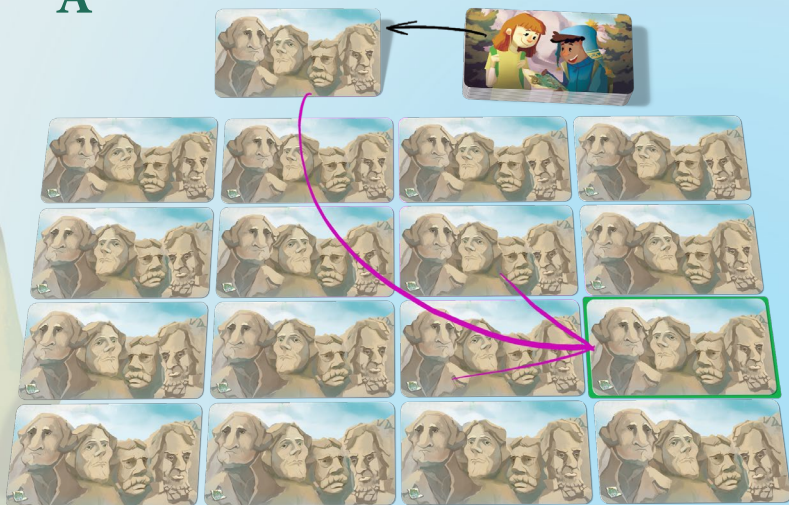


ZHODA KARIET

Pátracia karta sa zhoduje s kartou monumentu vtedy, ak:

- * Každá nie-červená hlava na pátracej karte smeruje rovnakým smerom ako tá istá hlava na karte monumentu

A



- * Každá červená hlava (ak je na karte) na pátracej karte smeruje opačným smerom ako tá istá hlava na karte monumentu.



Príklad:

*Pátracia karta (navrchu) sa zhoduje s kartou monumentu (naspodku).
Nie-červené hlavy smerujú rovnakým smerom ako ich dvojníci na karte
monumentu. Červené hlavy na pátracej karte smerujú presne opačným
smerom ako ich dvojníci na karte monumentu.*



= ≠ ≠ =



KONIEC HRY

Hra Mount Rushmore končí keď:

*** Jeden z hráčov získa tretiu pátraciu kartu a položí si ju lícom nadol pred seba. Tento hráč sa stáva víťazom hry.**

*** Balíček pátracích kariet je prázdny. Hráč s najvyšším počtom pátracích kariet sa stáva víťazom. V prípade remízy môžu remizujúci hráči vybrať jednu náhodnú pátraciu kartu z balíčka a odohrať posledný ťah, ktorý rozhodne o víťazovi.**



VYŠŠÍ POČET HRÁČOV

Mount Rushmore môže hrať ľubovoľný počet hráčov – toľko koľko sa vás zmestí okolo stola. Ak je hráčov viac než 5, je vhodné pridať do pátracieho balíčka viac kariet pred začiatkom hry.

Odporúčame pridať 1 kartu na hráča v prípade, že je hráčov viac než 5 (takže v 6 hráčoch použite 13 kariet, v 7 hráčoch 14 kariet atď.)

ÚROVNE NÁROČNOSTI A DĹŽKA HRY

Náročnosť *Mount Rushmore* si môžete upraviť. Pre jednoduchšiu hru, ktorú môžete hrať aj s deťmi odporúčame **Základnú hru** pre pokročilejšiu úroveň si zvolte **Pokročilú hru** ak potrebujete naozajstnú výzvu, vyberte si **Expert hru**.

Základná hra

Pred zamiešaním pátracích kariet odstráňte z hry všetky karty s červenými hlavami..

Pokročilá hra

Pred zamiešaním pátracích kariet odstráňte z hry všetky karty s dvomi alebo viacerými červenými hlavami (karty s jednou červenou hlavou ostanú v hre).

Expert hra

Zamiešajte všetky pátracie karty.

Dlhšie hry

V štandardnej hre *Mount Rushmore* používate 12 pátracích kariet. Ak chcete dlhšiu hru, môžete pridať 1 extra kartu na hráča (takže 4 extra karty pri 4 hráčoch, 5 extra kariet pri 5 hráčoch, atď), a hru ukončíte v momente, keď niektorý z hráčov získa štvrtú pátraciu kartu, alebo ak sa minie balíček pátracích kariet.

