

GAME DESIGN: PRZEMEK WOJTKOWIAK
ART: PAULINA WACH

RESCUE ANIMALS



PRAVIDLÁ

2-5 HRÁČOV, 15 MINÚT

V hre **Rescue Animals** sa ocitnete v úlohe ochrancu zvierat vo voľnej prírode. Vašou úlohou bude ochraňovať ohrozené druhy zvierat z celého sveta. Každé zviera, ktoré zachránite má určitú hodnotu víťazných bodov, ktoré získate na konci hry. Ak sa vám podarí zachrániť páry zvierat, prinesie vám vaša záchrana ďalšie bonusové body. Ochranca zvierat, ktorý získa najviac víťazných bodov sa stane víťazom hry **Rescue Animals**.

KOMPONENTY

55 kariet

- 54 kariet ohrozených zvierat
- 1 karta prvého hráča



26 šesťstenných kociek

- 20 bielych
- 5 čiernych
- 1 sivá



PRÍPRAVA



✿ Zamiešajte všetkých 54 kariet **ohrozených zvierat**.

✿ Podľa počtu hráčov vráťte určitý počet kariet späť do krabice bez toho, aby ste sa na nich pozreli:

- **2 hráči** – vráťte **9** kariet
- **3 hráči** – vráťte **10** kariet

- **4 hráči** – vráťte **9** kariet
- **5 hráčov** – vráťte **10** kariet

✿ V strede stola vytvorte zo zvyšných kariet lícom nadol dokladací balíček. Tento balíček budeme v pravidlách nazývať **balíček zvierat**.

✿ Každý hráč dostane **4 biele** a **1 čiernu kocku**. **Sivú kocku** položte vedľa **balíčka zvierat** do stredu stola. Zvyšné nepoužité kocky vráťte do krabice.

✿ Hráč, ktorý naposledy navštívil zvierací útulok sa stane **prvým hráčom**.

Tento hráč dostane **kartu prvého hráča**.

(**Prvého hráča** si môžete zvoliť aj náhodne.)

TERAZ STE PRIPRAVENÍ ZAČAŤ HRAŤ HRU!

PRIEBEH KOLA

Každé kolo pozostáva z troch fáz:

- 1** Vyloženie **ohrozených zvierat**
- 2** Záchrana **ohrozených zvierat**
- 2** Príprava na ďalšie kolo



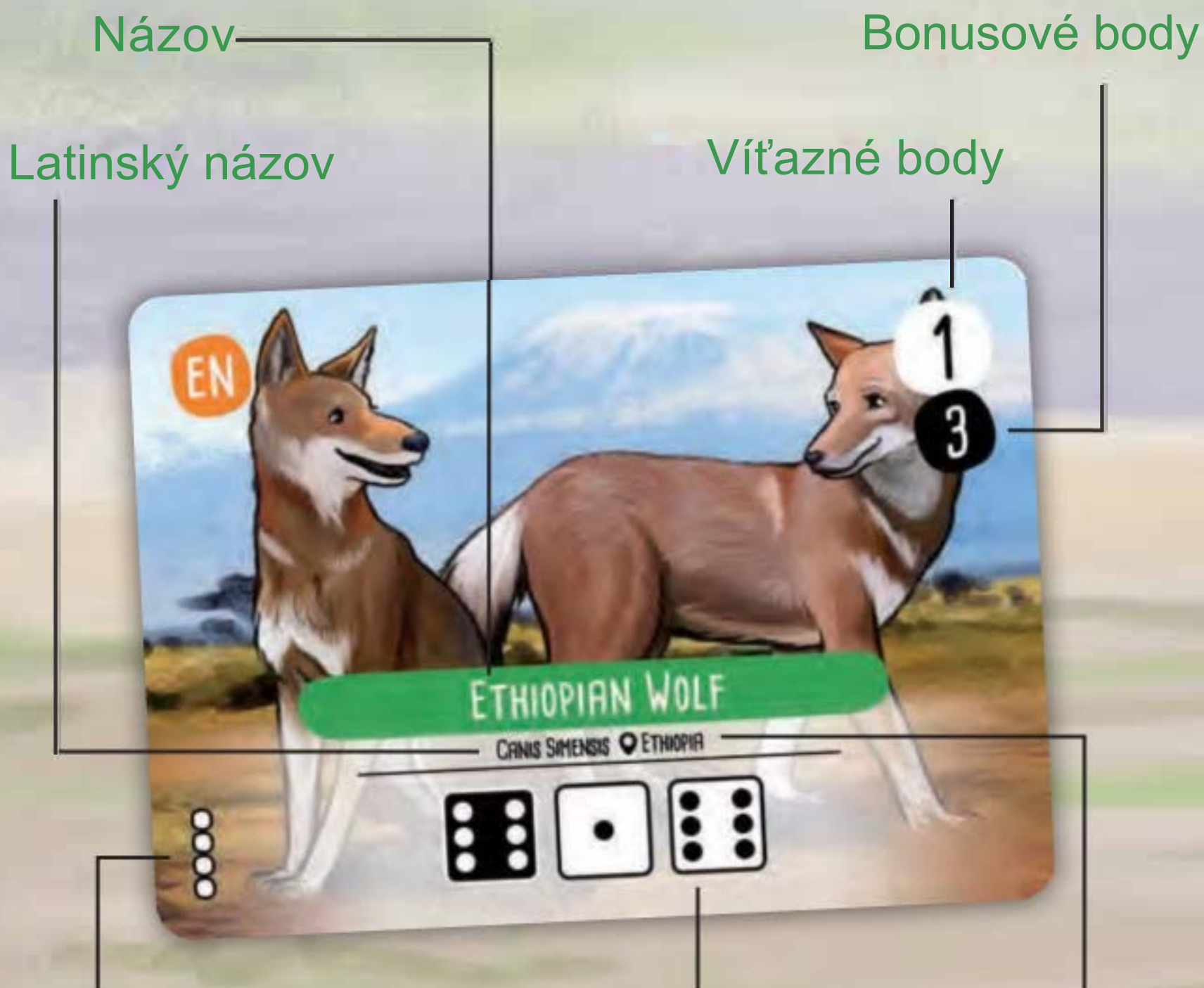
1 Vyloženie ohrozených zvierat

Podľa počtu hráčov potiahnite karty zvrchu z **balíčka zvierat**:

- 2 hráči – potiahnite 3 karty
- 3 hráči – potiahnite 2 karty
- 4 hráči – potiahnite 3 karty
- 5 hráčov – potiahnite 4 karty

Vyložte potiahnuté karty lícom nahor do stredu stola tak, aby boli viditeľné pre všetkých hráčov.

Každý hráč by sa mal chvíľu popozerať na všetky vyložené **ohrozené zvieratá** a rozhodnúť sa, ktoré bude zachraňovať. Nemusíte sa báť, pretože všetky vyložené zvieratká budú v danom kole zachránené!



Počet kariet v balíčku - Požiadavky na kocky - Oblast'

Požiadavky na kocky

Pri všetkých požiadavkách na kocky sa sivá kocka považuje za bielu.

Na väčšine kariet je pri požiadavkách na kocky uvedená jedna čierna kocka a dve alebo viac bielych kociek. Čierna kocka môže splniť len požiadavku na hodnotu na čiernej kocke a biele kocky (a sivá kocka, ak ju používate pre dané kolo) môžu splniť požiadavku na hodnotu na bielych kockách. Každá kocka môže byť použitá len raz na splnenie jednej požiadavky pre danú kartu. Príklad:



Vaša čierna kocka musí mať hodnotu 2.



Vaša čierna kocka musí mať hodnotu 5.



Jedna z vašich bielych kociek musí mať hodnotu 3.

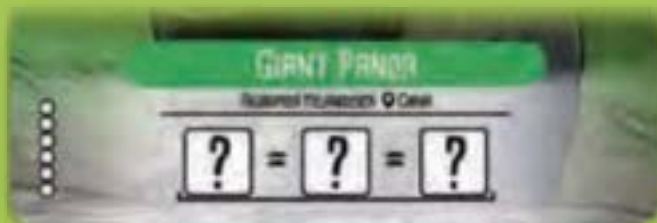


Jedna z vašich bielych kociek musí mať hodnotu 6.



Jedna z vašich bielych kociek môže mať ľubovoľnú hodnotu.

Avšak niektoré z ohrozených zvierat majú špeciálne požiadavky:



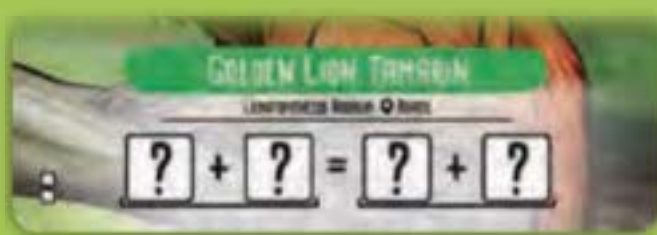
Všetky tri biele kocky musia mať rovnakú hodnotu.



Súčet všetkých troch bielych kociek musí byť presne 10.



K čiernej 3 a bielej 3 musíte pridať dve biele kocky, ktorých súčet je presne 8.



Súčet dvoch bielych kociek sa musí rovnať súčtu dvoch iných bielych kociek. Príklad:

$$\begin{matrix} \text{4} & + & \text{5} & = & 9 & \text{A} & \text{3} & + & \text{6} & = & 9 \end{matrix}$$



K jednej čiernej 5 a k bielej 5 musíte pridať dve biele kocky s rovnakou hodnotou.

$$\boxed{?} = \boxed{?} = \boxed{?}$$

„Zakrivená čiara“ označuje, že ide o špeciálnu požiadavku na kocky.

2 Záchrana ohrozených zvierat

Aktívny **prvý hráč** by mal odštartovať kolo: Pripraviť sa, teraz!

V tom momente začnú všetci hráči naraz hádzať kockami. V tejto hre nie je poradie hráčov. Všetci hráči hrajú naraz!

Môžete hádzať a prehadzovať svoje kocky koľkokrát len chcete. Ak niektorá z práve hodených kociek má hodnotu, ktorá vyhovuje **požiadavke** na karte **ohrozeného zvieratá**, ktoré sa snažíte zachrániť, môžete si ju odložiť nabok a pokračovať v hádzaní a prehadzovaní s ďalšími kockami. Samozrejme, že ak sa rozhodnete zachrániť iné zvieraťko, môžete odloženú kocku opäť prehodiť.



Kedykoľvek, keď sa vám podarí nahádzať hodnoty spĺňajúce požiadavky na kocky na karte **ohrozeného zvieratá**, ktoré zachraňujete, nahlas zvolajte: Zachraňujem!

Všetci hráči musia prestať hádzať svojimi kockami. Ostatní hráči skontrolujú, či ste naozaj splnili **požiadavky na kockách** na karte zachraňovaného **ohrozeného zvieratá** a potom si môžete kartu zobrať a položiť ju lícom nadol pred seba. Práve ste zachránili zvieraťko! Teraz musíte vy zvoliť: Pripraviť sa, teraz!

Ostatní hráči (okrem vás) sa znova vrátia k hádzaniu a prehadzovaniu svojich kociek, aby zachránili ďalšie **ohrozené zviera**.

Poznámka:

V každom kole môžete zachrániť len jedno zviera. Keď ste už zviera zachránili, čakajte na koniec kola.



Remíza: Ak dvaja alebo viacerí hráči naraz zvolajú „Zachraňujem!“, vyriešte remízu nasledovne:

♣ Ak remizujúci hráč používa v danom kole **sivú kocku**, vyhrá remízu.

INAK

♣ Vyhrá remízu hráč, ktorý sedí najbližšie k **prvému hráčovi** v smere hodinových ručičiek.

Hráči pokračujú v zachraňovaní **ohrozených zvierat** až do chvíle kedy na stole nie sú žiadne vyložené karty zvierat.

Hráč, ktorému sa nepodarilo zachrániť žiadne zviera v danom kole, získa do ďalšieho kola **sivú kocku**.

Špeciálne pravidlo pre hru v 2 hráčoch:

Obaja hráči majú šancu zachrániť **dve ohrozené zvieratá**. Hráč, ktorému sa nepodarilo zachrániť druhé zviera, získa do ďalšieho kola **sivú kocku**.

3 Príprava na ďalšie kolo

Ak sú v **balíčku zvierat** karty, posuňte kartu **prvého hráča** ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek a začnite nové kolo.

V opačnom prípade prejdite na bodovanie.

BODOVANIE



Za každé **ohrozené zviera**, ktoré sa vám podarilo zachrániť získate uvedený počet **víťazných bodov**.

Bonusové body získate za každý pár rovnakých zvierat, ktoré ste zachránili. Sú uvedené na karte pod víťaznými bodmi.



Nakoniec, ak máte na konci hry u seba **sivú kocku**, pripočítajte si ešte 2 víťazné body.

HRÁČ, KTORÝ ZÍSKAL NAJVIAC VÍŤAZNÝCH BODOV, SA STÁVA VÍŤAZOM HRY!

Remíza: Ak je medzi dvomi alebo viacerými hráčmi remíza, vyhodnoťte to nasledovne:

- 🐾 Hráč, ktorý zachránil viac **ohrozených zvierat** sa stáva víťazom.
- 🐾 Ak je stále remíza a remizujúci hráč má na konci hry **sivú kocku**, vyhrá.

INAK

- 🐾 Vyhrá remízu hráč, ktorý sedí najbližšie k **prvému hráčovi** v smere hodinových ručičiek.

NIEČO O ZVIERATKÁCH



AFRICAN WILD DONKEY

CR

(*EQUUS AFRICANUS*)

SOMÁR AFRICKÝ

Veľkosť: 2m na dĺžku, 1,2 - 1,5 m na výšku v kohútiku

Váha: 230 – 280 kg

Miesto výskytu: púšť, trávnaté pláne

Strava: bylinožravec

Dĺžka života: 25 – 50 rokov

Populácia: < 200 jedincov (počet klesá)



BAWEAN DEER

CR

(*HYELAPHUS KUHLLI*)

KUHLSKÝ JELEŇ

Veľkosť: 1,4m na dĺžku, 60 – 70 cm na výšku v kohútiku

Váha: 50 – 60 kg

Miesto výskytu: les, trávnaté pláne

Strava: bylinožravec, živí sa aj ovocím

Dĺžka života: 10 – 20 rokov

Populácia: < 500 jedincov (počet stabilizovaný)



CHACOAN PECCARY

EN

(*CATAGONUS WAGNERI*)

PEKARI WAGNEROV

Veľkosť: 97 – 118 cm na dĺžku, 50 – 70 cm na výšku v kohútiku

Váha: 30 – 43 kg

Miesto výskytu: savana

Strava: bylinožravec, zrnožravec

Dĺžka života: cca 9 rokov

Populácia: < 3 000 jedincov (počet klesá)



COTTON-TOP TAMARIN

(*SAGUINUS OEDIPUS*)

TAMARÍN PINČÍ

Veľkosť: 20 - 26 cm na dĺžku

Váha: 430 g

Miesto výskytu: les

Strava: mäsožravec, živí sa aj ovocím a nektárom

Dĺžka života: 13 – 23 rokov

Populácia: < 6 000 jedincov (počet klesá)

CR



ETHIOPIAN WOLF

(*CANIS SIMENSIS*)

VLK ETIÓPSKY

Veľkosť: 85 – 100 cm na dĺžku,
50 – 67 cm na výšku v kohútiku

Váha: 10 – 19 kg

Miesto výskytu: trávnaté pláne,
skalnaté oblasti

Strava: mäsožravec

Dĺžka života: 8 - 10 rokov

Populácia: 197 jedincov (počet klesá)

EN



FIN WHALE

(*BALAENOPTERA PHYSALUS*)

VRÁSKAVEC MYŠOK

Veľkosť: 18 - 20 m na dĺžku

Váha: 48 t

Miesto výskytu: oceán

Strava: mäsožravec

Dĺžka života: 80 – 90 rokov

Populácia: približne 100 000 jedincov
(počet stúpa)

VU



GIANT GOLDEN-CROWNED FLYING FOX

EN

(*ACERODON JUBATUS*)

KALOŇ OVOCNÝ SO ZLATÝM VIEČKOM

Veľkosť: 30 cm na dĺžku, rozpätie krídel až 1,7 m

Váha: 1,1 kg

Miesto výskytu: les

Strava: živí sa ovocím

Dĺžka života: 12 – 23 rokov

Populácia: odhadom okolo 10 000 jedincov (počet klesá)



GIANT PANDA

VU

(*AILUROPODA MELANOLEUCA*)

PANDA VEĽKÁ

Veľkosť: 1,2 – 1,9 m na dĺžku, 58 – 92 cm na výšku v kohútiku

Váha: 70 – 150 kg

Miesto výskytu: les

Strava: bylinožravec, mäsožravec

Dĺžka života: 20 – 30 rokov

Populácia: 500 – 1000 jedincov (počet stúpa)



GOLDEN LION TAMARIN

EN

(*LEONTOPITHECUS ROSALIA*)

LEVÍČEK ZLATÝ

Veľkosť: cca 25 cm na dĺžku

Váha: cca 630 g

Miesto výskytu: les

Strava: mäsožravec, živí sa aj ovocím

Dĺžka života: 15 – 25 rokov

Populácia: 1 000 jedincov (počet stabilizovaný)



GOODFELLOW'S TREE-KANGAROO

EN

(*DENDROLAGUS GOODFELLOWI*)

KLOKAN STROMU GOODFELLOW

Veľkosť: 58 – 79 cm na dĺžku

Váha: cca 7 kg

Miesto výskytu: les

Strava: bylinožravec, živí sa aj ovocím

Dĺžka života: 8 – 14 rokov

Populácia: neznáme (počet klesá)



HIROLA

CR

(*BEATRAGUS HUNTERI*)

BYVOLEC HIROLA

Veľkosť: 118 – 201 cm na dĺžku, 97 – 124 cm na výšku v kohútiku

Váha: 72 – 118 kg

Miesto výskytu: trávnaté pláne, savana

Strava: bylinožravec

Dĺžka života: 10 – 15 rokov

Populácia: 200 – 250 jedincov (počet klesá)



HISPANIOLAN SOLENODON

EN

(*SOLENODON PARADOXUS*)

SOLENODÓN

Veľkosť: 48 – 73 cm na dĺžku

Váha: cca 800 g

Miesto výskytu: jaskyne, dutiny, les

Strava: mäsožravec, bylinožravec, živí sa aj ovocím

Dĺžka života: okolo 11 rokov

Populácia: neznáme (počet klesá)



IBERIAN LYNX

(*LYNX PARDINUS*)

EN

RYS ŠPANIELSKY

Veľkosť: 85 – 110 cm na dĺžku, 60 – 70 cm na výšku v kohútiku

Váha: 10 – 13 kg

Miesto výskytu: trávnaté pláne, riedky les

Strava: mäsožravec

Dĺžka života: cca 13 rokov

Populácia: 156 jedincov (počet stúpa)



JAVAN RHINOCEROS

(*RHINOCEROS SONDAICUS*)

CR

NOSOROŽEC JÁVSKY

Veľkosť: 2 – 4 m na dĺžku, 140 – 170 cm na výšku v kohútiku

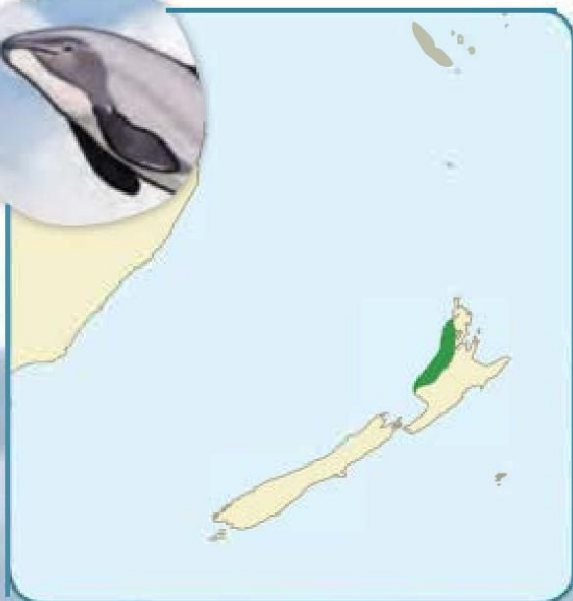
Váha: 900 kg – 2,2 t

Miesto výskytu: les

Strava: byľinožravec, živí sa aj ovocím

Dĺžka života: 30 – 45 rokov

Populácia: 45 – 65 jedincov (trend neznámy)



MĀUI'S DOLPHIN

(*CEPHALORHYNCHUS HECTORI MAUI*)

CR

MAUI DELFÍN

Veľkosť: 118 – 170 cm na dĺžku

Váha: 40 – 58 kg

Miesto výskytu: pobrežie oceánu

Strava: mäsožravec

Dĺžka života: cca 20 rokov

Populácia: približne 40 jedincov (počet klesá)



NORTHERN HAIRY-NOSED

CR

WOMBAT

(*LASIORHINUS KREFFTII*)

SEVERNÝ VOMBAT

Veľkosť: 79 – 158 cm na dĺžku, 39 cm na výšku v kohútiku

Váha: 29 – 33 kg

Miesto výskytu: savana

Strava: bylinožravec

Dĺžka života: cca 25 rokov

Populácia: 80 jedincov (počet ustálený)



RED WOLF

CR

(*CANIS LUPUS RUFUS*)

VLK SIVOČERVENÝ

Veľkosť: 137 – 158 cm na dĺžku, 73 – 82 cm na výšku v kohútiku

Váha: 22 – 38 kg

Miesto výskytu: les

Strava: mäsožravec

Dĺžka života: 10 – 20 rokov

Populácia: 20 – 30 jedincov (počet klesá)



SIR DAVID'S LONG-BEAKED ECHIDNA

CR

(*ZACLOSSUS ATTENBOROUGHII*)

ECHIDNA DLHOCHVOSTÁ

Veľkosť: 60 – 100 cm na dĺžku

Váha: 5 - 10 kg

Miesto výskytu: les

Strava: mäsožravec

Dĺžka života: cca 30 rokov

Populácia: neznáme (počet klesá)



VISAYAN WARTY PIG

CR

(*SUS CEBIFRONS*)

VISAYANSKÁ BRADAVIČNATÁ OŠÍPANÁ

Veľkosť: 1 m na dĺžku, 30 – 60 cm na výšku v kohútiku

Váha: 20 – 79 kg

Miesto výskytu: les, trávnaté pláne

Strava: všežravec

Dĺžka života: 10 – 15 rokov

Populácia: neznáme (počet klesá)



WESTERN HOOLOCK GIBBON

EN

(*HOOLOCK HOOLOCK*)

GIBBON HOOLOCK

Veľkosť: 79 cm na dĺžku

Váha: 5 – 7 kg

Miesto výskytu: les

Strava: všežravec

Dĺžka života: cca 30 rokov

Populácia: < 5 000 jedincov (počet klesá)



ZANZIBAR RED COLOBUS

EN

(*PILIOCOLOBUS KIRKII*)

GUARÉZA ČERVENÁ

Veľkosť: 45 – 70 cm na dĺžku

Váha: 10 – 12 kg

Miesto výskytu: les

Strava: bylinožravec, živí sa aj ovocím

Dĺžka života: neznáme

Populácia: < 2 000 jedincov (počet klesá)