

SPY CONNECTION

Ste špióni, každý so sieťou agentov, ktorí sa snažia pre svojich zamestnávateľov plniť misie v 12 európskych mestách. S pomocou vašich agentov musíte vytvoriť bezpečné spojenie medzi mestami. Váš špión sa vďaka tomu bude môcť nepozorovane pohybovať medzi mestami a plniť misie. Taktiež môžete poslať svojich agentov na základňu vašej organizácie, aby naplánovali novú misiu.

Buďte však opatrní - ak si vezmete priveľa misií naraz, vaša sieť agentov sa začne zmenšovať a schopnosť dosiahnuť nové mestá sa spomalí. Len ten najšikovnejší a najefektívnejší hráč sa na konci hry stane majstrom špiónom.

Herný materiál

1 obojstranný herný plán

5 kariet štartovných misií

43 kariet misií



60 diskov agentov (15 v 4 farbách), s 15 nálepkami pre každú farbu



4 figúrky špiónov



Príprava hry

Umiestnite **herný plán svetlou stranou** navrch do stredu stola. Hráči si vyberú farbu a vezmú si **figúrku špióna** a **15 diskov agentov** danej farby a umiestnia ich pred seba.

Variant so 14 agentami

Ak ste hru už hrali môžete, pre väčšiu výzvu, hrať so 14 agentami (namiesto 15). Všetci hráči vrátia do krabice 1 agenta.

V hre, kde sa stretávajú skúsení a noví hráči, môžete novým hráčom nechať všetkých 15 agentov.

Zamiešajte **43 kariet misií** a umiestnite ich lícom nadol vedľa hernej plochy, čím vytvoríte **balíček misií**. Potom položte **1 kartu misie** lícom nahor na každé zo **4 miest dostupných misií** na hernom pláne. Náhodne vyberte začínajúceho hráča.

Prvá hra

Zamiešajte karty štartovných misií a náhodne rozdajte každému hráčovi 1 kartu, ktorú si položí lícom nahor pred seba. Zvyšné karty štartovných misií odložte do krabice, nebudete ich potrebovať.

Pokročilá hra

Zamiešajte **karty štartovných misií** a potom otočte lícom nahor 1 kartu za každého hráča v hre.

Zvyšné karty štartovných misií odložte do krabice, pre túto hru ich nebudete potrebovať.

Hráč po pravicu začínajúceho hráča si vyberie a vezme jednu z odhalených kariet. Postupne nasledujú všetci ostatní hráči proti smeru hodinových ručičiek až po začínajúceho hráča, ktorý nebude mať na výber a bude si musieť vziať kartu, ktorá ostala.

Všetci hráči si vybrané karty položia lícom nahor pred seba.

Okamžite umiestnite 1 disk agenta na kruh na meste, ktorého meno je na karte štartovnej misie **zvýraznené červenou farbou**. Potom na rovnaké mesto na hernom pláne umiestnite aj svoju figúrku špióna.



Týmto je hra pripravená.

Prehľad hry

Hráči sa striedajú na ťahu v smere hodinových ručičiek.

Keď ste na ťahu, vezmite si jednu zo štyroch kariet dostupných misií, ktoré sú na hernom pláne, alebo využite vašich agentov, aby ste vytvorili spojenie s novým mestom, do ktorého vyšlete svojho špióna. Ak sa váš špión dostane do mesta, ktoré je na jednej, alebo viacerých vašich kartách misií, môžete na dané mesto vyobrazené na vašej karte/kartách položiť 1 agenta.

Misia sa považuje za splnenú ak je na všetkých mestách zobrazených na karte misie umiestnený 1 agent. Keď sa niektorému hráčovi podarí splniť 7 misií všetci ostatní hráči budú mať posledný ťah a následne hra skončí. Všetci si spočítajú svoje víťazné body za splnené misie a hráč s najvyšším počtom bodov sa stane víťazom.

Priebeh hry

Prvý na ťahu je začínajúci hráč, po ňom nasledujú postupne ostatní hráči v smere hodinových ručičiek. Keď ste na ťahu, vyberte si 1 z nasledujúcich 3 možností:

A) Prijat' 1 novú misiu

B) Pripojiť 1 nové mesto do vašej siete A presunúť do tohto mesta vášho špióna

C) Presunúť vášho špióna do iného mesta vo vašej sieti

A) Prijat' 1 novú misiu

Vaši zamestnávateľia vám dávajú na výber zo 4 misií. Čím novšia misia, tým viac agentov musíte priradiť na jej plánovanie. Pre najstaršiu misiu je plánovanie už ukončené. Misie si vyberajte rozumne, pretože agenti priradení na ich plánovanie nebudú dostupní pre iné, dôležité úlohy.

Vezmite si 1 zo 4 dostupných misií na hernej ploche a umiestnite ju, ako vašu aktívnu misiu, lícom nahor pred seba.

Dôležité: Nikdy nemôžete mať naraz viac ako 3 aktívne misie.

Napravo od vybranej misie je na hernom pláne zobrazené koľko agentov musíte umiestniť na ľavý dolný roh karty, na miesto určené pre agentov priradených na plánovanie misie. Najstaršia misia (tá najnižšie) je zadarmo, zvyšné 3 požadujú prideliť na plánovanie 1 až 2 agentov. Takto pridelených agentov nebudete mať k dispozícii až pokiaľ misiu nesplníte (alebo kým ju nevzdáte a neodhodíte). Po tom, čo si niektorú misiu vezmete, posuňte zvyšné karty misií tak, aby ste zaplnili uvoľnené miesto a na prázdne miesto doplňte lícom nahor novú kartu z balíčku misií.



Poznámka: Počas vášho ťahu môžete odhodiť ktorúkoľvek z vašich nedokončených misií. Všetkých agentov z tejto misie si vráťte do zásoby - sú vám opäť k dispozícii. Kartu misie vráťte do krabice.

Príklad: Anka má misiu v ktorej musí vyslať svojho špióna do Londýna a Madridu. V ponuke misií je ďalšia, ktorá má ako jeden z cieľov Madrid, takže sa Anka rozhodne si ju vziať. Keďže táto misia bola otočená nedávno (je druhá zhora), musí na jej plánovanie prideliť 2 agentov (čo je zobrazené na hernom pláne vedľa karty danej misie). Týchto agentov umiestni na pre to určené miesto na karte (ľavý dolný roh).

Takto pridelených agentov dostane späť len ak misiu splní, alebo ju nesplnenú odhodí.

Pre ukončenie svojho ťahu Anka ešte posunie najvrchnejšiu kartu misie nadol na uvoľnené miesto a na prázdne miesto doplní lícom nahor novú kartu z balíčku misií.



B) Pripojiť 1 nové mesto do vašej siete A presunúť do tohto mesta vášho špióna

Váš špión musí cestovať nepozorovane, takže musíte medzi mestami vytvoriť bezpečnú sieť agentov, vďaka ktorej sa bude môcť v ďalších ťahoch pohybovať bezpečne.

Ešte predtým ako do svojej siete pripojíte nové mesto môžete presunúť vášho špióna do ktoréhokoľvek mesta, ktoré už vo vašej sieti pripojené máte. Vašu sieť tvoria všetky mestá, ktoré môže váš špión dosiahnuť z jeho súčasnej pozície pomocou nepretrhnutého spojenia zabezpečeného vašimi agentami. Môžete sa rozhodnúť vášho špióna aj nepresunúť a ponechať ho v meste, kde už je. V prvom ťahu nie je možné špióna presunúť, nakoľko ešte nemáte vytvorenú žiadnu sieť prepojených miest.

Teraz pripojte k vašej sieti 1 nové mesto tým, že umiestnite 1 z vašich agentov na každé políčko medzi mestom v ktorom sa práve nachádza váš špión a susediacim mestom, ktoré chcete pripojiť na vašu sieť. Na všetky políčka medzi mestami môžu svojich agentov umiestňovať všetci hráči. Ak je však na danom políčku už minimálne 1 agent iného hráča, musíte na každé takéto políčko umiestniť až 2 vašich agentov. Pokiaľ už na danom políčku 1 alebo 2 agentov máte, žiadnych ďalších neopridávate. Aj v prípade, že sú na políčkach agenti viacerých hráčov, musíte na každé takéto políčko, ktoré chcete zabezpečiť pre vašu sieť, umiestniť iba 2 vašich agentov.

Ak nemáte dosť agentov na vytvorenie nového pripojenia môžete si najprv zobrať späť svojich agentov (pozrite akciu "**Vziať späť agentov**" nižšie). V prípade, že ani potom ešte nemáte dosť agentov, nemôžete toto pripojenie vytvoriť.

Po tom, čo pripojenie vytvoríte **musíte okamžite** premiestniť vášho špióna do nového mesta, ktoré ste práve pripojili.

Príklad: Ankin špión je v Londýne. Odtiaľ by sa mohla pripojiť na Paríž alebo Berlín. Rozhodne sa pre Paríž, pretože v ďalšom ťahu plánuje pripojiť Madrid, nakoľko ten je zobrazený na 2 jej misiách. Na políčko vedľa Londýna nepotrebuje umiestniť žiadneho agenta, keďže tam už jedného, z predchádzajúceho ťahu, má. Ďalšie políčko je však obsadené agentami iných hráčov a tak tam Anka musí umiestniť až 2 jej agentov. Nakoniec Anka presunie, cez toto novovytvorené spojenie, svojho špióna do Paríža a ukončí svoj ťah.



Vziať späť agentov

Kedykoľvek počas vášho ťahu si môžete vziať vašich agentov z herného plánu a vrátiť si ich do zásoby. Ak beriete späť agentov z políčka, kde máte dvoch, musíte si vziať **oboch**. Váš špión a zostávajúci agenti na hernom pláne však **musia vždy tvoriť neprerušené spojenie**. (Mesto sa počíta ako spojenie medzi 2 susediacimi agentami).

Navyše si môžete vziať späť agentov z vašej karty misie, ktorú máte položenú pred sebou, **nikdy však agentov určených na jej plánovanie** (umiestnených v ľavom dolnom rohu karty). Týchto dostanete späť len ak misiu splníte, alebo ju nesplnenú odhodíte.

Príklad: Anka nemá v zásobe dostatok agentov na to, aby v jej ďalšom ťahu vytvorila spojenie medzi Parížom a Madridom. Rozhodne sa teda vziať si späť agentov z políčok medzi Berlínom a Londýnom. Jedného agenta na políčku vedľa Londýna ponechá ako prekážku pre ostatných hráčov (ak budú chcieť dané spojenie využiť, musia sem umiestniť až 2 agentov). Agentov medzi Londýnom a Parížom, ktorých umiestnila v predchádzajúcom ťahu, by si späť vziať nemohla, pretože by tým ponechala agentov na spojení Londýn - Berlín odpojených od jej siete.



C) Presunúť vášho špióna do iného mesta vo vašej sieti

Široká sieť agentov umožňuje efektívnejšie presuny a vďaka tomu môžete plniť misie rýchlejšie.

Presuňte vášho špióna do mesta vo vašej sieti bez toho, aby ste do siete pripojili nové mesto.

Poznámka: Túto možnosť zväčša využívate len ak máte nesplnenú misiu, ktorá si vyžaduje navštíviť mesto, ktoré už na sieť pripojené máte. Ciele misií môžete plniť len na konci vášho ťahu (pozrite ďalšiu stranu). Ak by ste na sieť pripojili nové mesto, okamžite by ste doň museli premiestniť vášho špióna.

Príklad: Aby mohla splniť misiu, potrebuje Anka dostať špióna do Londýna. Keďže sieť medzi ním a Madridom už postavila, môže využiť túto akciu a presunúť špióna do Londýna a tam ukončiť jej ťah.

Koniec ľahu a plnenie cieľov misií

Na konci každého ľahu skontrolujte v ktorom meste sa nachádza váš špión. (Mestá cez ktoré počas ľahu prechádzal sa do úvahy neberú). Ak sa na niektorej (i viacerých) vašej karte misií dané mesto nachádza, môžete na toto mesto na karte položiť 1 agenta na znak, že túto časť misie máte splnenú. Ak už máte agentov na všetkých mestách na karte misie, je misia úspešne splnená. Okamžite si vráťte všetkých agentov zo splnenej karty misie späť do zásoby a kartu umiestnite lícom nadol pred seba.

Poznámka 1: Vrátených agentov môžete využiť okamžite, ak máte dané mesto aj na ďalšej misií.

Poznámka 2: Ak už v zásobe žiadneho agenta nemáte, môžete si najprv 1, alebo aj viacerých, vziať späť z hernej plochy, alebo inej karty misie. Musíte však dodržať všetky pravidlá "Vziať späť agentov".



Toto číslo udáva koľko bodov dostanete na konci hry, ak ste danú misiú úspešne splnili.



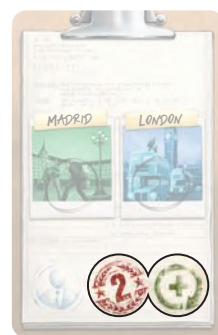
Toto je symbol ľahu navyše. Ak splníte misiú s týmto symbolom, okamžite môžete vykonať ďalší ľah. Ak sa vám podarí splniť viacero misií s týmto symbolom za sebou, môžete vykonať daný počet ľahov navyše.

Príklad: Ankin špión dorazí v ďalšom ľahu do Madridu. Má 2 misiie, ktoré si vyžadujú ho navštíviť.

Najprv umiestni 1 svojho agenta na Madrid na karte misie, kde už jedného agenta, na Londýne, má.

(Ak by žiadneho voľného agenta na splnenie misie nemala, mohla by si najprv vziať do zásoby agentov z hernej plochy, alebo z kariet iných misií).

Keďže je tým táto misia splnená Anka si okamžite vráti všetkých agentov z tejto misie späť do zásoby. Potom umiestni 1 agenta na ďalšiu kartu misie, na ktorej je taktiež Madrid. Splní teda aj túto misiú a navyše bude môcť vykonať ešte aj ľah navyše, keďže splnila misiú s týmto symbolom. Na konci hry jej táto splnená misia prinesie 2 víťazné body.



Koniec hry

Koniec hry nastane, keď sa niektorému hráčovi podarí splniť 7, alebo viac, misií. Všetci ostatní hráči odohrajú, v smere hodinových ručičiek, svoj posledný ľah. Potom hra skončí a hráči si spočítajú svoje víťazné body.

Poznámka: Ak v poslednom ľahu splníte misiú s ľahom navyše, vykonáte ho (i prípadné ďalšie).

Bodovanie

- Za každú splnenú misiú získate počet bodov zobrazený na danej karte misie.
- Na vašich prijatých, no nesplnených kartách misií, získate 1 víťazný bod za každé mesto na ktorom je umiestnený váš agent.

Vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov. V prípade zhody bodov vyháva hráč, ktorý bol na ľahu neskôr.

Pokročilý variant

Hrajte s herným plánom otočeným na **tmavú stranu**. Tu musíte pri prijatí misie umiestniť na jej plánovanie o 1 agenta naviac. To znamená menej agentov k dispozícii na budovanie siete, obzvlášť ak budete mať naraz aktívne 2 alebo 3 misiie.

Dôležité: Ak pred sebou nemáte žiadnu aktívnu nesplnenú misiú keď si beriete novú, nemusíte na jej plánovanie použiť žiadnych agentov, bez ohľadu na to, z ktorého miesta ste si kartu vzali.

Poznámka: Tento variant by ste vždy mali hrať s plným počtom 15 agentov.

Dizajnéri: Brett J. Gilbert a Matthew Dunstan

Ilustrácie a grafický dizajn: Dennis Lohausen

Slovenský preklad: PM

Výroba: Sebastian Hein

Playing is Passion!
www.pegasus-web.com



/pegasusspieleglobal



Pegasus Spiele

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Germany. © 2021 Pegasus Spiele GmbH.

All rights reserved. Reprinting or publishing of the rulebook, game components, or illustrations is prohibited without prior permission.