

SUPER-VAMPIRES

Strašidelne krásna hra
od Juliena Guptu a Johannes Bergera
pre 2 - 4 zručných upírov od 6 rokov

Cesnakový poplach v krypte! Super upíri sú zhrození, keď zistia, že zbabelý Dr. Cesnak rozhádzal plné vedro cesnakových strúčikov po vyupratovanej a vyleštenej krypte. Ako sa to mohlo stať?

Teraz je to už jedno – jediné na čom záleží je rýchlo pozbierať nenávidený cesnak z celej krypty prv ako vyjde slnko.

Našťastie Super upíri chovajú vo svojej upírskej veži milých domácich maznáčikov, Cesnačkov, práve pre prípad núdze ako je táto.

Cesnačkovia na rozdiel od upírov cesnak zbožňujú viac než čokoľvek a chcú ho všetok...



Cieľ hry

V tejto hre sa z hráčov stanú Super upíri. Počas svojho ťahu sa každý Super upír snaží pozbierať čo najviac cesnakových strúčikov a vložiť ich do upírskej veže, aby nakŕmil Cesnačka. Počas Super upírovho snaženia, ďalší hráči hádžu šiestimi slnečnými kockami, aby privolali čo najrýchlejšie východ slnka, a tak ukončili ťah Super upíra. Hráč, ktorý nazbiera najviac cesnaku a nakŕmi ním svojho Cesnačka, sa stáva víťazom tejto strašidelne krásnej hry.

Komponenty a príprava hry

- **Upírska krypta** - položte upírsku kryptu do stredu stola.

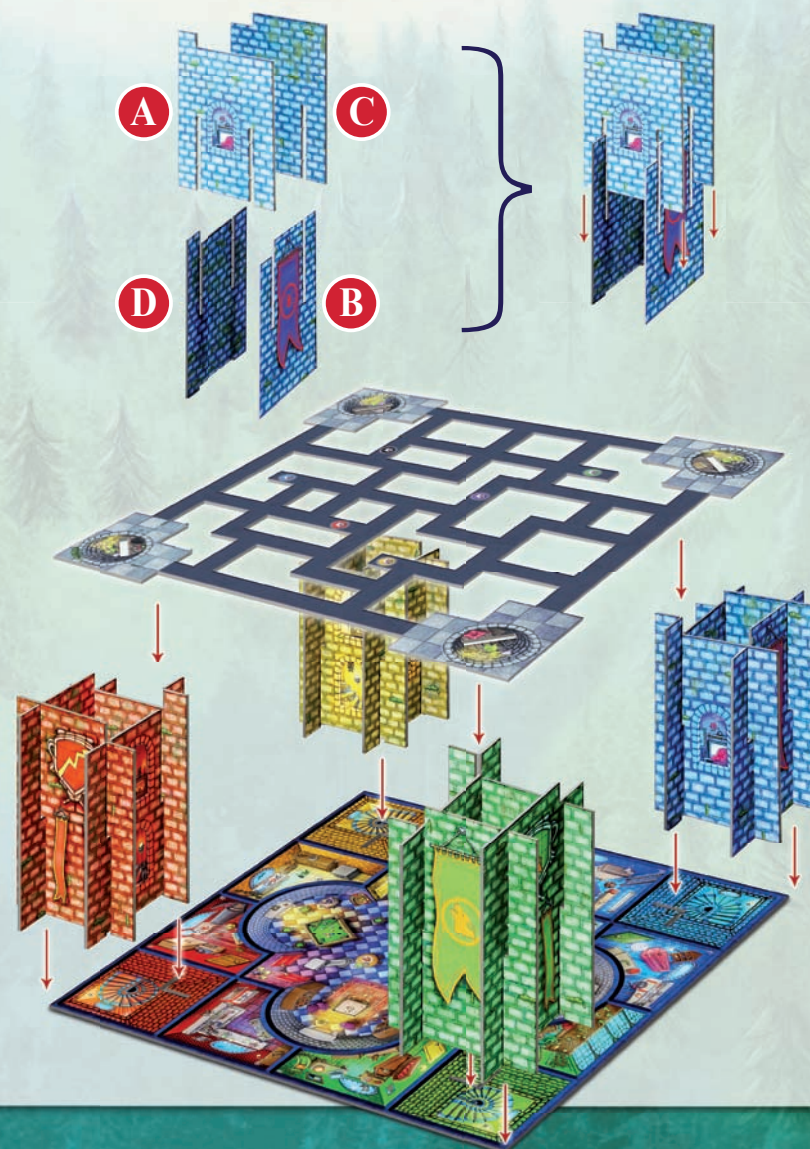
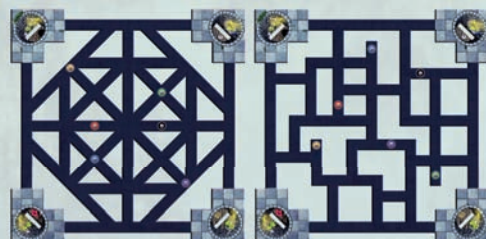


- **4 upírske veže (každá pozostáva zo štyroch častí)** - zložte 4 veže podľa farby. Vložte ich do výrezov na rohoch upírskej krypty a uistite sa, že pevne držia.



- **2 mapy krypty** - vyberte si jednu z dvoch máp. Rozhodnite sa, ktorú stranu mapy použijete a uložte ju na štyri veže (viď ilustráciu).

Poznámka: Pred prvou hrou opatrne vylúpnite kartónové dieliky s označením červeného X.



- **1 Slnčná doska** - položte túto dosku vedľa 3D hracieho plánu.



- **Upírsky prst** - prst majte pripravený na použitie vedľa hracieho plánu.



- **4 Upíri** - Skôr ako začnete hrať hru, musia byť upíri označení nálepkou. Podľa farby nalepte nálepku na jednu stranu dreveného žetónu upíra. Potom si každý hráč vezme jedného upíra a položí ho na svoju upírsku vežu.



- **21 cesnakových strúčikov** - majte ich pripravené vedľa hracieho plánu.



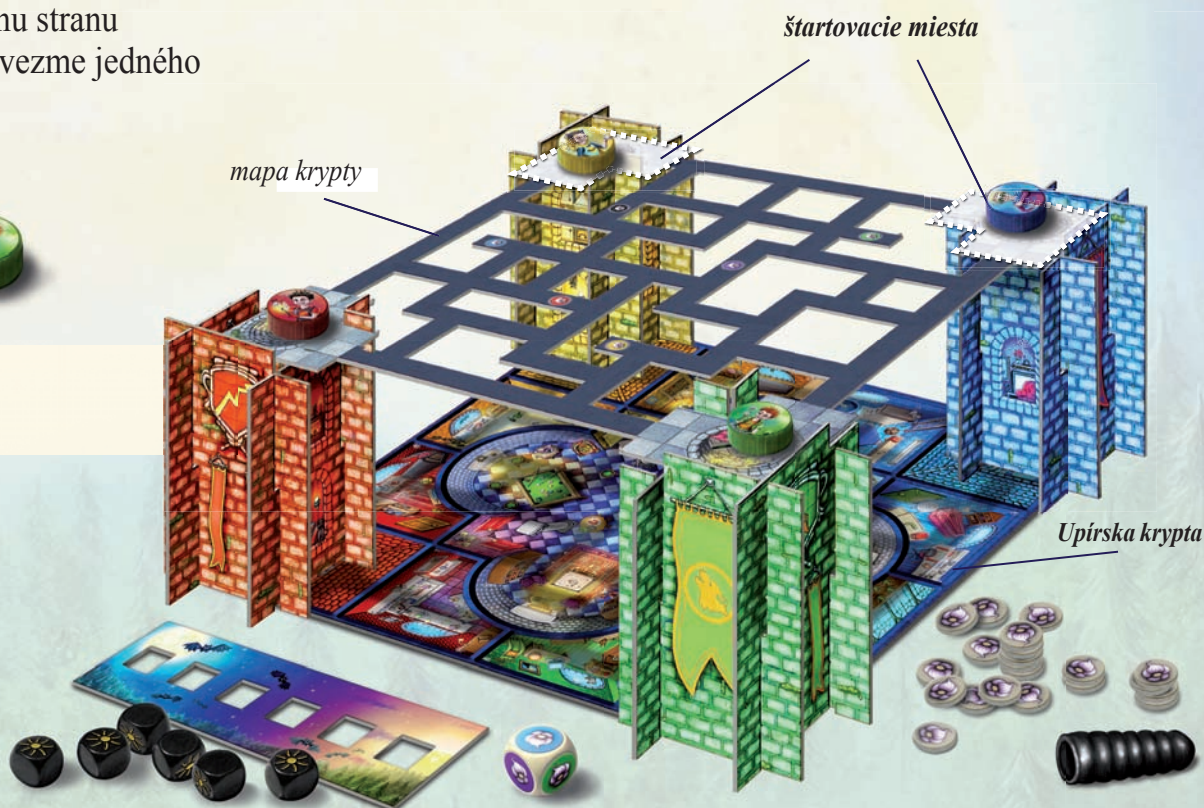
- **1 cesnaková kocka** - pred prvou hrou nalepte cesnakové nálepky na všetky strany bielej kocky.



- **6 kociek so znakom slnka** - kocky majte pripravené vedľa hracieho plánu



- **Pravidlá**



Priebeh hry

Hru začína hráč, ktorý naposledy stretol upíra a ostatní pokračujú v smere hodinových ručičiek. Čože? Nikto z vás ešte nestretol skutočného upíra? V takom prípade začína najmladší hráč. Začínajúci hráč sa stáva Super upírom a ostatní hráči počas jeho ťahu hádžu slnečnými kockami.

Úlohou Super upíra je pozbierať čo najviac cesnaku z krypty. Posúvaním žetónu s naloženým cesnakom sa snaží dostať na svoju vežu pred východom slnka a nakŕmiť Cesnačka.

Ostatní hráči hádžu slnečnými kockami jeden po druhom, až pokým nehodia znak slnka na všetkých kockách. Keď sa to stane, vychádza slnko a Super upírovi došiel čas.

Potom sa stáva Super upírom ďalší hráč a začína nové kolo hry. Ďalej sa dočítate, čo presne musíte robiť počas svojho ťahu, keď ste Super upírom alebo hádzate slnečnou kockou.



Super upír:

Super upír sa snaží pozbierať čo najviac cesnakových strúčikov a priniesť ich do svojej upírskej veže ešte pred východom slnka. Nasadíte si **upírsky prst na ukazovák**. Hodíte cesnakovou kockou. Kocka vám ukáže, na ktorej farebnej značke cesnaku na mape krypty si môžete zobrať strúčik.



Na začiatku každého kola všetci hráči spolu zvolajú „Super upír!“

A závod o cesnakové strúčiky môže začať! Aby Super upír získal cesnak, musí posúvať upírsym prstom svoj žetón smerom k cesnaku. Robí to opatrne, ale musí byť aj rýchly, aby to stihol **pred východom slnka**. Keď príde k značke cesnaku, musí ju celú zakryť, zoberie si cesnak zo spoločnej zásoby a položí ho na svoj žetón.

Potom sa Super upír musí rozhodnúť:



ALEBO

Vezmi ďalší cesnakový strúčik!

Hráč hodí znova cesnakovou kockou. Kocka určí, kde môže zobrať ďalší cesnak. Keď Super upír zoberie ďalší cesnakový strúčik, opäť sa rozhoduje, čo ďalej urobí.

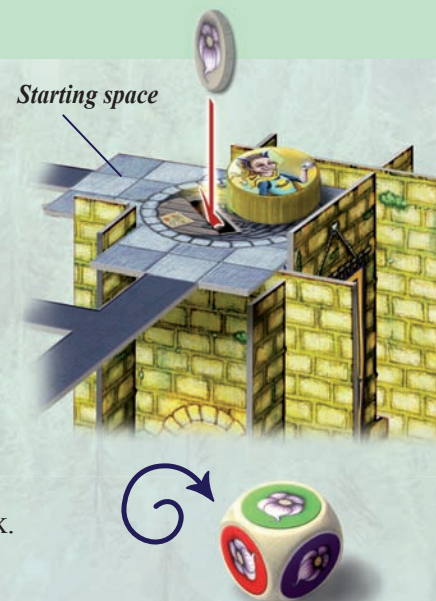
Dôležité: Ak padne na kocke rovnaká farba cesnaku na akej stojí Super upír, okamžite si môže zobrať ďalší žetónik cesnaku!



Vráť sa späť na vežu!

Super upír posúva svoj žetón upírsym prstom smerom ku svojej veži. Ak úspešne dôjde na vežu predtým ako ostatní hráči zvolajú „Slnko vychádza!“, môže nakŕmiť svojho Cesnačka tak, že vhodí cesnakové strúčiky otvorom do veže.

Potom môže Super upír opäť hodiť kockou a skúsiť zobrať ďalší strúčik.



Nasledovné pravidlá platia pre pohyb upíra:

- Hráč má dovolené posúvať žetón upíra len s upírsym prstom. Používanie ostatných prstov je zakázané! Žetón upíra smie hráč posúvať z boku, nikdy nie zvrchu!
- Dôležité:** Ak hráčovi spadne žetón upíra z mapy počas jeho ťahu, musí začať odznova - zo svojej veže. Takisto musí vrátiť všetok nazbieraný cesnak späť do spoločnej zásoby. (Ak spadne iba žetónik cesnaku a upír ostane na mape, musí hráč vrátiť cesnak do spoločnej zásoby, ale upír môže pokračovať ďalej, nemusí sa vracieť na vežu.)

Slnční hráči:

Všetci ostatní okrem Super upíra sú tzv. **Slnční hráči**. Upíri sa veľmi boja slnečného svetla, a práve preto sa slneční hráči snažia hodiť na všetkých kockách znak slnka, aby tak čo najrýchlejšie privolali východ slnka. **Ťah Super upíra končí hneď ako je na šiestich kockách znak slnka**. Slnčné kocky sa náhodne rozdeľujú medzi slnečných hráčov. **Poznámka:** Ak je len jeden slnečný hráč, dostane všetky kocky!

Hneď ako všetci zvolajú úvodné heslo „Super upír!“, prvý slnečný hráč (hráč sediaci naľavo od Super upíra) si položí pred seba slnečnú dosku, vezme si kocku a začína hádzať.

Ak padne na kocke **prázdna strana** bez symbolu, hráči hádžu okamžite ďalej.



Ak padne na kocke **znak slnka**, hráč zvolá „Slnko!“ a vloží kocku do výrezu na slnečnej doske. Potom vezme ďalšiu kocku a znova hádže kým nehodí znak slnka.



Keď sa danému hráčovi podarí hodiť znak slnka na všetkých jeho kockách, slnečnú dosku posunie v smere hodinových ručičiek ďalšiemu hráčovi. Ten teraz hádže kockou, kým nehodí znak slnka na všetkých svojich kockách.

Keď sú všetky slnečné kocky so znakom slnka umiestnené na slnečnej doske, hráči zvolajú „Slnko vychádza!“ Toto zvolanie ihneď ukončí ťah Super upíra a ten už nemôže nakrmiť svojho Cesnačka. Ak upírovi ostali nejaké cesnakové strúčiky na žetóne, vráti sa do spoločnej zásoby. Nakoniec si Super upír položí svoj žetón na svoju vežu.



Ďalšie kolo

Po ukončení ťahu Super upíra, posúva hráč upírsky prst aj cesnakovú kocku svojmu **ľavému susedovi** a ten sa stáva **Super upírom na ďalšie kolo**.

Ostatní hráči sú opäť slneční a rozdeľia si slnečné kocky medzi sebou.

A ste pripravení na ďalšie kolo!



Koniec hry

Hra končí hneď ako jeden z hráčov nakrmil Cesnačka posledným strúčikom cesnaku. Všetci hráči odhalia koľko cesnakových strúčikov nahádzali Cesnačkom do veže a spočítajú si ich. **Kto má najviac, stáva sa víťazom.** V prípade remízy sa hráči podelia o víťazstvo.

Varianty hry

Hra obsahuje **dve mapy krypty** s rozličným rozmiestnením cesnakových strúčikov, čo ponúka viac možností hry. Tu sú ďalšie varianty:

Pre malých Super upírov:

Je možné odobrať cesnakové strúčiky a použiť v prvej hre len **13 - 17 strúčikov**. Ostané strúčiky odstráňte z hry.

Pre rýchlych Super upírov:

Ak chcú hráči skrátiť čas Super upírovi, môžete v hre použiť len **4 alebo 5 slnečných kociek**. V takomto prípade začínate hru už s 1 alebo 2 kockami na slnečnej doske a ostatné sa snažíte rozdeliť medzi hráčov.

