



TIMMY

v Zoo

3+

POVĚSTI
2-4

10-15 min



Pegasus Spiele

To je ale zábava! Timmy dnes môže pomáhať v ZOO a kŕmiť zvieratká. Musí si však dávať pozor: ktoré zvieratko papá najradšej rybu a ktoré má radšej jablčko?



Príprava hry

Pred prvou hrou vylúpte žetóny z tabla a otvory na hernom pláne.

1. Spodnú časť krabice položte do stredu stola.
2. Pozrite si herný plán. Je obojstranný. Rozhodnite sa, či chcete hrať so suchozemskými, alebo vodnými zvieratkami. Herný plán vložte zvolenou stranou navrch do spodnej časti krabice.
3. Postavte spolu budovu ZOO a vložte ju do otvorov na hernom pláne.
4. Každý hráč dostane 1x jablko, 1x mäso, 1x rybu a 1x zrná. Položte tieto žetóny jedla na stôl pred seba. Zvyšné žetóny odložte stranou, nebudete ich potrebovať.
5. Pripravte si v dosahu figúrku Timmyho a kocku. Vaše ZOO dobrodružstvo sa môže začať!



Komponenty



- Spodná časť krabice ako základ
- 1 herný plán (obojstranný)
- 1 budova ZOO (dvojdielna)
- 16 žetónov jedla (4x jablko, mäso, ryba a zrná)
- 1 figúrka Timmyho
- 1 kocka (2x cukrík, 1x jablko, mäso, ryba a zrná)

Kto čo je?



Medveď a tuleň jedia rybu.



Škrečok a kačka jedia zrná.



Zebra a hroch jedia jablko.



Lev a krokodíl jedia mäso.

Cieľom hry je ako prvý nakŕmiť zvieratká svojimi žetónmi potravy.

Príbeh hry

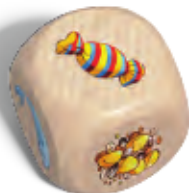
Hráte v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý ako posledný hladil nejaké zvieratko. Keď ste na rade, hodte kockou. Ďalší krok záleží od toho, čo vám na kocke padlo.

Padlo vám na kocke jedlo?



Ak máte žetón daného jedla položený **pred sebou, môžete ním nakŕmiť** niektoré zvieratko. Vezmite si figúrku Timmyho a umiestnite ju k vybranému zvieratku. Či sa Timmy nachádza v správnom výbehu spoznáte podľa toho, že dané jedlo je zobrazené vedľa zvieratka. Teraz ho nakŕmte, je už iste poriadne hladné!

Ak žetón daného jedla **pred vami nemáte, nemôžete**, žiaľ, v tomto kole **kŕmiť**. Skúste to znova v ďalšom kole.



Hurá! Môžete si vybrať, ktoré zvieratko nakŕmite!

Padol vám na kocke cukrík?

Vyberte si ľubovoľný žetón jedla, ktorý máte pred sebou, umiestnite Timmyho k vybranému zvieratku a nakŕmte ho.

Následne je na ťahu ďalší hráč v poradí. Vezme si kocku a hodí ňou.

Podarilo sa vám ako prvému minúť vaše žetóny jedla?
Výborne! Všetky zvieratká sú teda nakŕmené a spokojné a vy ste vyhrali hru!

Koniec hry



„Máme tie správne hry pre každý vek!“

Naše veselo farebné hry nájdete v **zelenej**, **modrej**, **žltej** a **červenej**. Každá farba je určená pre iný vek. Rozdeľujeme ich takto:



3+

3+ Hry pre najmenších



4+

4+ Pravidlá sú zábava



5+

5+ To si už zahrám aj sám



6+

6+ Budú baviť aj rodičov

Autorka: Maria Herzog • Ilustrácie: Anne Pätzke • Realizácia a produkcia: Mühlenkind Kreativagentur
Preklad: PM

Pegasus Spiele, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland.

© 2020 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne vorherige Genehmigung nicht erlaubt.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele



Pegasus Spiele