

ZOOWABOO

PRÍBEH:

Zvieratká sú nadšené a nevedia sa dočkať kedy nastúpia na plť. Nikto z nich nechce ostať na brehu. Ale akonáhle je plť preplnená, zvieratká popadajú do vody. Malý myšiak dáva pozor, aby si každý našiel svoje miesto. Všetci na miestach? Vyrážame! „Plnou parou vpred!“ volá myšiak.

OBSAH HRY:

- 6 plťí
- 30 drevených zvieratiek (3 z každého druhu) a 30 kariet so zvieratkami
- 18 žetónov víťazných bodov
- 4 hlasovacie žetóny „áno“
- 4 hlasovacie žetóny „nie“
- 1 presýpacie hodiny



PÍPRAVA HRY:

1. Zvieratká a plte položte na stôl.
2. Na stôl položte aj žetóny víťazných bodov a presýpacie hodiny tak, aby boli na dosah všetkým hráčom.
3. Karty zvieratiek zamiešajte a položte ich na stôl lícom nadol.
4. Každý hráč si vezme 1 žetón „áno“ a 1 žetón „nie“.

5. Jednu ľubovoľnú plť umiestnite do stredu stola.
6. Vrchných 10 kariet z balíčka rozložte okolo plte a uložte na nich podľa obrázkov drevené zvieratká. Na kartu slona položte dreveného slona a pod. (viď obrázok).



Cieľom hry je správne odhadnúť koľko zvieratiek sa zmestí na plť.

PRIEBEH HRY:

ÁNO alebo NIE?

Každý hráč sa snaží samostatne odhadnúť, či je možné uložiť všetky zvieratká na konkrétnu plť. Ak si háč myslí, že všetkých 10 zvieratiek sa zmestí na plť, položí pred



seba zelený hlasovací žetón „áno“ lícom nadol. V opačnom prípade položí pred seba červený hlasovací žetón „nie“ , tiež lícom nadol.

Keď sa už všetci hráči rozhodli, otočia naraz hlasovacie žetóny lícom nahor.

Všetci hlasovali „áno“?

Ak si všetci hráči myslia, že všetky zvieratká sa zmestia na plť, pridajte jednu kartu so zvieratkom a opäť hlasujte – použite žetóny „áno“ a „nie“.

Všetci hlasovali „nie“?

Nahradte jednu z kariet zvieratiek inou kartou z balíčka a znovu hlasujte so žetónmi „áno“ a „nie“. Alebo sa vám stalo, že ste trikrát po sebe hlasovali „nie“? V tomto prípade pozbierajte všetky karty a zvieratká a postupujte od bodu 6 (Príprava hry).

Hlasoval niekto „áno“ a niekto „nie“?

Hráči, ktorí hlasovali „áno“, otočia presýpacie hodiny a spoločnými silami sa snažia v časovom limite umiestniť všetky zvieratká na plť. Ak sa im to podarí, získajú víťazné body.

Pozor: všetky zvieratká na plti **musia ležať**, nesmú stáť, ani nesmú ležať na sebe.



Podarilo sa uložiť všetky zvieratká na plť v časovom limite? Výborne! Všetci hráči, ktorí verili, že zvieratká sa na plť zmestia a hlasovali „áno“, získajú víťazné body.

Nepodarilo sa uložiť všetky zvieratká na plť v časovom limite alebo ich bolo naozaj na plť príliš veľa? V tomto prípade získajú víťazné body hráči, ktorí hlasovali „nie“.

Bodovanie:

1.kolo = 1 bod

2.kolo = 2 body

3.kolo = 3 body

4.kolo = 4 body

5.kolo = 5 bodov

6.kolo = 6 bodov



ĎALŠIE KOLO:

A ideme do ďalšieho kola! Plť z predchádzajúceho kola odložte späť do škatule a zvieratká vráťte medzi ostatné. Všetky karty zvieratiek opäť zamiešajte a začnite nové kolo; postupujte od bodu 5 (Príprava hry), výberom novej plte.

KONIEC HRY:

Hra končí po šiestom kole. Víťazom sa stáva hráč s najvyšším počtom víťazných bodov. V prípade remízy sa hráči delia o víťazstvo.