

6 BERE!

(6 nimmt!)

Wolfgang Kramer

Nejde o hru pro voly!

Hráči: 2-10 Stáří: od 10 let Obsah: 104 karty, 1 herní návod
--

POPIS HRY

Cílem hry je nebrat si žádné karty. Každá karta, kterou si musíte vzít, vám za každého vola přináší jeden minusový bod. Vítězem se stává ten, kdo má na konci nejméně volů.

PŘÍPRAVA HRY

Připravte si **papír a tužku**, **zamíchejte** karty a rozdejte každému hráči **deset karet**. Vezměte si je do ruky a **seřadte** je vzestupně podle čísel, jež jsou na nich uvedena.

Vytvoření čtyř řad

Ze zbývajících hromádky karet položte vrchní 4 karty lícem vzhůru doprostřed stolu. Každá karta tvoří začátek řady, která smí včetně této karty obsahovat **maximálně 5 karet**. Hromádka karet, která nyní zbývá, bude zapotřebí teprve v další hře.

Obr. 1 ukazuje 4 řady na začátku hry:

12
37
43
58

PRŮBĚH HRY

I. Vyložení karet

Každý hráč vyloží před sebe na stůl jednu kartu **lícem dolů**. Teprve poté, co tak učiní poslední hráč, se karty otočí.

Ten, kdo vyložil nejnižší kartu, ji umístí jako první do jedné ze čtyř řad, potom se umístí druhá nejnižší karta atd., dokud není do některé řady umístěna i nejvyšší karta tohoto kola. Karty se umísťují do řady vždy za sebou. Pak se tento postup opakuje tak dlouho, dokud se nevyloží všech 10 karet.

Jak se karty řadí?

Každá vyložená karta se hodí vždy pouze do jedné řady.
Platí následující pravidla

1. pravidlo: „Vzestupné pořadí čísel“

Karty jedné řady musí být vždy řazeny **vzestupně** podle svých čísel.

2. pravidlo: „Nejnižší rozdíl“

Karta musí být vždy umístěna do té řady, jejíž poslední karta vykazuje vůči této nové kartě **nejnižší** rozdíl.

Příklad:

Jak je znázorněno na obr. 1, mají poslední karty 4 řad následující hodnoty: 12, 27, 43 a 58.

Hráči vyloží následující karty: 14, 15, 44 a 61.

„14“ je nejnižší karta. Přiřazuje se jako první. Podle pravidla 1 může přijít pouze do řady 1 za „12“; stejným způsobem se naloží s kartou „15“. Kartu „44“ je možné podle pravidla 1 umístit jak do řady 1, tak do řad 2 nebo 3. Podle pravidla 2 „nejnižší rozdíl“ musí ale přijít do řady 3. Karta „61“ musí podle pravidla 2 přijít do řady 4.

Obr. 2 ukazuje 4 řady po 1. kole

12	14	15
37		
43	44	
58	61	

II. Braní karet

Dokud je možné umístit každou kartu do nějaké řady, je všechno v nejlepším pořádku. Co se ale stane s řadou, která je plná, nebo s kartou, která se nehodí do žádné řady? V obou případech si hráč, který takovou kartu vyložil, musí vzít karty.

3. pravidlo: „Plná řada“

Plná řada obsahuje 5 karet. Když musí být do takové řady podle pravidla 2 umístěna šestá karta, musí si hráč, který ji vyložil, vzít všech 5 karet této řady. Jeho šestá karta představuje začátek nové řady.

Příklad:

Naši čtyři hráči vyloží následující karty: 21, 26, 30 a 36.

„21“ a „26“ přijdou do první řady, která je nyní se svými 5 kartami plná. Hráč, který vyložil „30“, musí svou kartu rovněž položit do první řady. Protože je to šestá karta, musí si vzít pět karet první řady. Jeho „30“ nyní představuje první kartu první řady. „36“ musí rovněž přijít do první řady a umístí se za „30“.

Obr. 3 ukazuje 4 řady po 2. kole:

30	36
37	
43	44
58	61

4. pravidlo: „Nejnižší karta“

Pokud někdo vyloží kartu, jejíž číslo je tak nízké, že se nehodí do žádné řady, musí si vzít všechny karty jedné **libovolné** řady a jeho „nízká“ karta pak představuje první kartu této řady.

Příklad:

Byly vyloženy následující karty: 3, 9, 68 a 83.

Karta „3“ musí být jakožto nejnižší umístěna jako první. Nehodí se do žádné řady. Proto hráč vyprázdní jednu libovolnou řadu. Vybere si řadu 2 a vezme si „37“. Se svou „3“ vytvoří novou řadu 2. Hráč s kartou „9“ měl štěstí, neboť nyní může svou „9“ umístit za „3“.

Obr. 4 ukazuje 4 řady po 3. kole:

30	36		
3	9		
43	44		
58	61	68	83

Doporučení:

Kdo si musí vzít na základě „nízké karty“ celou řadu, vybírá si zpravidla řadu s nejméně minusovými body.

VOLI = MINUSOVÉ BODY

Na každé kartě jsou mezi čísly vyobrazeny hlavy volů. Každý vůl představuje jeden minusový bod!

Všechny karty s

násobky pěti (5, 15, 25 atd.) mají 2 voly.

násobky deseti (10, 20, 30 atd.) mají 3 voly.

násobky jedenácti (11, 22, 33 atd.) mají 5 volů.

Číslo „55“ je násobkem jak jedenácti, tak pěti, proto má tato karta 7 volů.

HROMÁDKA VOLŮ

Karty, které si musíte vzít, pokládáte před sebe na stůl na takzvanou „hromádku volů“.

Pozor! Karty, které si hráč musí vzít, si **nesmí** vzít do ruky.

KONEC HRY

Hra končí, když jsou všechny karty vyloženy. Nyní si každý vezme svou hromádku volů a spočítá své minusové body.

Výsledky všech hráčů se zaznamenají na list papíru a okamžitě začíná nová hra.

Hraje se několik her za sebou, dokud některý z hráčů nenasbírá celkem přes **66** volů. Vítězem se stává ten hráč, který má nejméně volů

Před začátkem hry se je samozřejmě možné dohodnout na jiném počtu bodů nebo na maximálním počtu kol.

HERNÍ TIPY

Dva příklady by měly ukázat, jak je možné proniknout do této hry.

V **příkladu 1** vykládá hráč kartu „45“, protože se domnívá, že ji bude moci položit do třetí řady za „41“. V tom se mýlí, neboť ji musí umístit za „42“ do čtvrté řady. Podle pravidla 2 je zde nejnižší rozdíl. Protože se jedná o 6. kartu, musí si vzít celou řadu 4.

Obr. 5 ukazuje vyložené karty k př. 1:

16	22			
20	21	32		
31	41			
35	36	38	40	42

V **příkladu 2** vyložil hráč kartu „62“ a myslel si, že udělal dobrý tah. Chtěl ji položit do řady 1. To se ale ošklivě zmýlil. Ve stejném tahu totiž vyložil jiný hráč „29“ a vyprázdnil první řadu (nejnižší karta). Nyní musí náš přítel položit svou kartu do čtvrté řady a vezme si všech 5 karet!

Obr. 6 ukazuje vyložené karty k př. 2:

61				
20	21	32		
31	41			
35	36	38	40	42

PROFESIONÁLNÍ VARIANTA pro 2-6 hráčů

Kdo má v oblibě taktiku, tomu doporučujeme tuto variantu hry. Pravidla základní hry stále platí. Navíc se uplatní ještě následující pravidla:

1. Všechny karty ve hře jsou známé

Počet karet závisí na tom, kolik se účastní hráčů.

Množství karet se určí podle následujícího vzorce: počet hráčů krát 10 plus 4 karty.

Př.: 3 hráči – 34 karet od 1 do 34

4 hráči – 44 karet od 1 do 44 atd.

Všechna vyšší čísla karet se dopředu vytřídí.

2. Každý hráč si vybere svých 10 karet sám.

Karty se vyloží na stůl lícem vzhůru. Hráči si berou popořadě vždy po jedné kartě, dokud jich nemají v ruce deset. Nyní musí na stůl položit ještě 4 karty, jež představují 4 řady.

Další průběh hry odpovídá základní variantě.

Poznámka: Tento překlad vznikl dříve, než firma Albi vydala českou verzi této hry, nemusí se s ním tedy ve všem shodovat.