



J02842

[SK] Kto som?

VEK: 4 - 7 ROKOV
POČET HRÁČOV: 2

[CZ] Kdo jsem?

VĚK: 4 - 7 LET
POČET HRÁČŮ: 2

[SK] Kto som?

Postavte hraciu dosku do tvaru písmena A a vložte ju okrajmi do krabice.

Zvoľte si hrací plán a sadu kariet podľa stupňa obtiažnosti, ako chcete hru hrať.

- Začiatočník - hrací plán so zvieratkami z farmy, sada kariet so zeleným pozadím
- Pokročilý - hrací plán s mačkami a psami, sada kariet s hnedým pozadím

Každý hráč si vyberie jednu kartu z vybranej sady a umiestni ju do dreveného stojana tak, aby ju protihráč nevidel. Táto karta predstavuje zvieratko, ktoré musí protihráč uhádnuť. Následne si každý z hráčov vezme fixku a hra môže začať.

Hráči sa striedajú v kladení otázok, ktorých cieľom je uhádnuť aké zvieratko má v stojane protihráč. Otázky je potrebné klásť tak, aby bolo možné odpovedať iba **ÁNO** alebo **NIE**. Napríklad:

Hráč 1: Má tvoje zvieratko klobúk?

Hráč 2: Áno.

Hráč 1 následne prečiarkne na svojej hracej ploche všetky zvieratká, ktoré **NEMAJÚ** klobúk.

Cieľom hry je prečiarknuť na svojej strane hracej plochy všetky zvieratká okrem jedného. Jedno zvieratko, ktoré zostane neprečiarknuté zodpovedá zvieratku v stojane protihráča. V tom prípade môže hráč hádať konkrétny obrázok a vyhŕava bod, ak uhádne správne. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý získa tri body. Na zaznačenie bodov môžete použiť čísla v pravom dolnom rohu hracieho plánu.

Úroveň pre pokročilých

Otočte hrací plán tak, aby ste mali na hracom pláne iba mačky a psy. Pri hre pre pokročilých hráčov je zakázané sa počas prvých piatich ťahov pýtať otázku „Máš na obrázku psa alebo mačku?“

Po skončení hry jednoducho vymažte vyznačené zvieratká a hrajte znova! Aby fixka nezanechala na hracej doske trvalé stopy, vymažte značky čo najskôr po skončení hry.

[CZ] Kdo jsem?

Postavte hrací desku do tvaru písmene A a vložte ji okrajmi do krabice.

Zvoľte si hrací plán a sadu karet podľa stupne obtížnosti, jak chcete hru hrať.

- Začátečník - hrací plán se zvířátky z farmy, sada karet se zeleným pozadím
- Pokročilý - hrací plán s kočkami a psy, sada karet s hnědým pozadím

Každý hráč si vybere jednu kartu z vybrané sady a umístí ji do dřevěného stojanu tak, aby ji protihráč neviděl. Tato karta představuje zvířátko, které musí protihráč uhodnout. Následně si každý z hráčů vezme fix a hra může začít. Hráči se střídají v kladení otázek, jejichž cílem je uhodnout jaké zvířátko má ve stojanu protihráč. Otázky je třeba klást tak, aby bylo možné odpovědět pouze **ANO** nebo **NE**. Například :

Hráč 1 : Má tvoje zvířátko klobouk?

Hráč 2 : Ano.

Hráč 1 následně škrtně na své hrací ploše všechny zvířátka, které **NEMAJÍ** klobouk.

Cílem hry je vyškrtnout na své straně hrací plochy všechna zvířátka kromě jednoho. Jedno zvířátko, které zůstane nepřeškrtnuto odpovídá zvířátku ve stojanu protihráče. V tom případě může hráč hádat konkrétní obrázek a vyhŕava bod, pokud uhodne správně. Víťazem se stává hráč, který jako první získa tři body. Na zaznačení bodů můžete použít čísla v pravém dolním rohu hracího plánu.

Úroveň pro pokročilé

Otočte hrací plán tak, abyste měli na hracím plánu pouze kočky a psi. Při hře pro pokročilé hráče je zakázáno se během prvních pěti tahů ptát otázku " Máš na obrázku psa nebo kočku?"

Po skončení hry jednoduše vymažte vyznačené zvířátka a hrajte znovu! Aby fix nezanechala na hrací desce trvalé stopy, vymažte značky čo nejdříve po skončení hry.