



J02809

[SK] Zoonimooz PSÍK - spoločenská hra

VEK: 3 - 6 ROKOV
POČET HRÁČOV: 2 - 4

[CZ] Zoonimooz PEJSEK - společenská hra

VĚK: 3 - 6 LET
POČET HRÁČŮ: 2 - 4

[SK] Zoonimooz PSÍK - spoločenská hra

18 okrúhlych kariet (9 kockovaných kariet a 9 kariet s medailónom) / 9 kostičiek / 8 magnetiek (3 uši, 3 ňufáky a 2 obojky) / 1 magnetická psia hlava / 1 šatka / 4 misky / 1 návod

Cieľ hry

Získať ako prvý 3 kostičky.

Príprava hry

- Hráči spomedzi seba zvolia vedúceho hry.
- Každý z hráčov si vezme misku, ktorá bude slúžiť na odkladanie kostičiek a položí ju pred seba na stôl.
- Vedúci hry vezme z krabice magnetickú psiu hlavu a nasledovné magnetky: 3 uši, 3 ňufáky a obojek s medailónom.
- Vedúci hry umiestni do stredu stola obrázkom hore 9 okrúhlych kariet s medailónom na zadnej strane, následne ich zakryje šatkou.
- V krabici zostane druhý obojek a 9 k nemu zodpovedajúcich kariet, pričom nižšie nájdete popísané varianty hry, kedy môžu byť doplnené.

Pravidlá hry

- Vedúci hry vezme magnetickú psiu hlavu a umiestni na ňu obojek s medailónom a následne 1 uši a 1 ňufák podľa vlastného výberu.
- Zdvihne šatku, čím odkryje 9 psíkov na stole a všetci hráči vrátane vedúceho hľadajú kartu, ktorá zodpovedá psíkovi vytvorenému vedúcim hry.
- Hráč, ktorý nájde správnu kartu zašteká a ukáže na ňu prstom. Ostatní hráči musia kartu skontrolovať:
 - Ak je karta správna, tak hráč si môže vziať kostičku a umiestniť ju do svojej misky. Hráč po jeho ľavej strane sa stáva novým vedúcim a hra pokračuje.
 - Ak karta nie je správna, tak všetci hráči pokračujú v hľadaní.
- Víťazom sa stáva hráč, ktorému sa podarí vo svojej miske ako prvému nazbierať 3 kostičky.

Varianty hry

- **Ťahací psík**
 - Hráči použijú všetky magnetky (doplnia druhý obojek) a všetky okrúhle karty (18). Pravidlá hry zostávajú rovnaké, ale na získanie kostičiek hráči potrebujú lepší čuch!
- **Výnimočný psík**
 - Vedúci hry v každom kole po zostavení pseh hlavy túto ukáže ostatným iba na pár sekúnd a následne ju otočí obrázkom dolu. Kto má najlepší čuch a pamäť, získa 3 kostičky ako prvý!

[CZ] Zoonimooz PEJSEK - společenská hra

18 kulatých karet (9 kostkovaných karet a 9 karet s medailonem) / 9 kostiček / 8 magnetek (3 uši, 3 čenichy a 2 obojky) / 1 magnetická psí hlava / 1 šátek / 4 misky / 1 návod

Cíl hry

Získejte jako první 3 kostičky.

Příprava hry

- Hráči mezi sebou zvolí vedoucího hry.
- Každý z hráčů si vezme misku, která bude sloužit k odkládání kostiček a položí ji před sebe na stůl.
- Vedoucí hry vezme z krabice magnetickou psí hlavu a následující magnetky: 3 uši, 3 čenichy a obojek s medailonem.
- Vedoucí hry umístí doprostřed stolu obrázkem nahoru 9 kulatých karet s medailonem na zadní straně, následně je zakryje šátkem.
- V krabici zůstane druhý obojek a 9 k němu odpovídajících karet, přičemž níže jsou popsány varianty hry, kdy mohou být doplněny.

Pravidla hry

- Vedoucí hry vezme magnetickou psí hlavu a umístí na ni obojek s medailonem a následně 1 uši a 1 čenich dle vlastního výběru.
- Zvedne šátek, čímž odkryje 9 pejsků na stole a všichni hráči včetně vedoucího hledají kartu, která odpovídá pejskovi vytvořenému vedoucím hry.
- Hráč, který najde správnou kartu zašteká a ukáže na ni prstem. Ostatní hráči musí kartu zkontrolovat:
 - Pokud je karta správná, tak hráč si může vzít kostičku a umístit ji do své misky. Hráč po jeho levé straně se stává novým vedoucím a hra pokračuje.
 - Pokud karta není správná, tak všichni hráči pokračují v hledání.
- Vítězem se stává hráč, kterému se podaří ve své misce jako prvnímu nasbírat 3 kostičky.

Varianty hry

- **Tahací pejsek**
 - Hráči používají všechny magnetky (doplní druhý obojek) a všechny kulaté karty (18). Pravidla hry zůstávají stejné, ale na získání kostiček hráči potřebují lepší čich!
- **Výjimečný pejsek**
 - Vedoucí hry v každém kole po sestavení psí hlavy tuto ukáže ostatním jen na pár sekund a následně ji otočí obrázkem dolů. Kdo má nejlepší čich a paměť, získá 3 kostičky jako první!