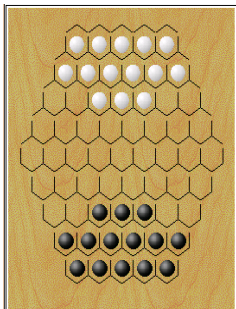


# Abalone – pravidlá a stratégie

## Základné pravidlá (pre 2 hráčov)



Abalone sa hrá na šesťuholníkovej hracej ploche. Každý hráč má 14 guľičiek jednej farby. Základné rozloženie je na obrázku.

### Cieľ hry:

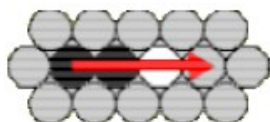
Vytlačiť šesť súperových guľičiek z plochy. Hráči sa striedajú v ťahoch, začína čierny.

### Pohyb guľičiek:

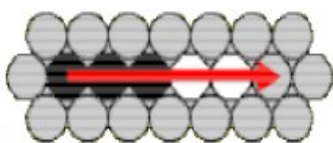
Hráč, ktorý je na ťahu môže posunúť 1, 2 alebo 3 svoje guľičky o jedno políčko v ktoromkoľvek zo šiestich možných smerov na susedné voľné políčko. Každá guľička sa posunie len o jedno políčko, všetky v tom istom smere. Ak hráč presúva 3 guľičky, musia tieto guľičky byť v rade. Presúvať 4 alebo viac guľičiek nie je dovolené.

### Pretláčanie súperových guľičiek:

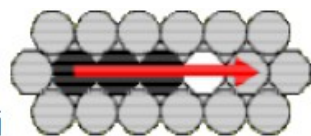
Viac guľičiek pretlačí menej guľičiek. Pretláčanie sa vždy deje v rade, v ktorom guľa leží. Pri pohybe do strán sa nedá pretláčať. Na obrázkoch sú tri možnosti, kedy je možné súpera pretlačiť.



Dve guľičky pretlačia jednu.



Tri guľičky pretlačia dve.



Tri guľičky pretlačia jednu.

Za pretláčanými guľičkami musí byť voľné miesto. Pretláčanie nie je povinné.

### Príklady chybných ťahov:

Jedna guľička nepretlačí jednu guľičku, presila nie je nutná.

Dve guľičky nepretlačia tri guľičky. Vždy platí, že viac guľičiek pretlačí menej.