

Blokus TRIGON

1. HRACÍ MATERIÁL

- Hrací deska se 486 polí.
- 88 kamenů ve čtyřech různých barvách (22 kusů v každé).
- Krabice na hrací kameny.

Každý z 22 hracích kamenů je sestavený z trojúhelníků a má jiný tvar: 1 kámen z jednoho trojúhelníku, 1 kámen ze 2 trojúhelníků, 1 kámen ze 3 trojúhelníků, 3 kameny ze 4 trojúhelníků, 4 kameny ze 5ti a 12 kamenů z 6ti trojúhelníků (Obrázek 1).

Na hrací desce je vystouplými trojúhelníčky označeno šest **startovních polí**.

2. CÍL HRY

Každý hráč se snaží co nejvíce ze svých 22 kamenů umístit na desku.

Průběh hry (ve čtyřech hráčích)

Každý hráč si zvolí jednu barvu a položí si před sebe všech 22 kamenů této barvy. Hru začíná hráč s **modrými** kameny, dále hrají postupně **žlutý**, **červený** a **zelený**. Každý z hráčů svým prvním tahem musí **zakrýt** jedno ze startovních polí (Obrázek 2).

Každý další umístěný kámen se musí dotýkat alespoň jednoho již položeného kamene téže barvy. Dotek je povolen jen jedním nebo více vrcholy. Žádné dva kameny stejné barvy spolu nesmí mít společnou hranu (Obrázek 3).

Různobarevné kameny smějí mít společnou hranu. V jednom bodě se mohou překřížit až tři barvy (Obrázek 4).

Hrací kámen smí být umístěný libovolným směrem. Kámen položený na hrací desku již nesmí být během zbytku hry přesunut.

Poznámka: Kameny jedné barvy se mohou dotýkat dvěma různými povolenými způsoby: vrchol na vrchol nebo vrchol na hranu.

3. KONEC HRY

Když jeden z hráčů umístil na hrací desku všechny své kameny nebo již nemůže žádný ze svých zbývajících kamenů na desku položit dle pravidel, hra pro něj končí. Zbylí hráči pokračují dále. Pokud je hráč na tahu a může nějaký kámen umístit, musí zahrát (tah nelze vynechat). Takto hra pokračuje, dokud alespoň jeden z hráčů může pokládat.

Hra tedy končí v okamžiku, kdy již nikdo nemůže umístit další kámen na hrací desku.

4. HODNOCENÍ

Každý hráč si spočítá kolik jednotlivých trojúhelníčků je obsaženo na kamenech, které se mu nepodařilo umístit na hrací desku. Za každý dostává jeden záporný bod. Pokud některý z hráčů umístit všechny své dílky, získává 15 kladných bodů a dalších 5 v případě, že jako poslední umístit svůj nejmenší kámen (1 trojúhelník).

Obrázek 5 ukazuje příklad vyhodnocení hry, kterou vyhrál hráč s modrými kameny:

Modrý položil všechny své kameny a jako poslední ten nejmenší. Získává 20 bodů. **Žlutému** zůstaly 3 kameny, každý ze čtyř trojúhelníků. Dohromady má 12 záporných bodů. **Červenému** se nepodařilo umístit jeden kámen z pěti trojúhelníků a jeden kámen ze čtyř trojúhelníků. Má tedy 9 záporných bodů. **Zelený** neumístit dva kameny se čtyřmi, jeden s pěti a tři kameny se šesti trojúhelníky, tj. získává dohromady 31 záporných bodů.

5. HRACÍ DOBA

Jedna partie trvá zhruba 20 až 30 minut.

6. HERNÍ VARIANTY

a) Čtyři hráči (alternativní pravidlo)

Hru můžete udělat ještě obtížnější s následujícím pravidlem: Kameny jedné barvy se smějí dotýkat navzájem jen vrcholem. V této variantě je zakázán dotyk vrcholu jednoho kamene s hranou jiného kamene téhož hráče (Obrázek 6). Toto pravidlo může být použito i u ostatních variant.

b) Tři hráči

- Každý hráč si zvolí jednu barvu. Čtvrtá barva není použita. Hraje se jen na hladkých polích. Hrubá pole u okraje plánu zůstanou nevyužitá (Obrázek 7).
- První kámen každého hráče musí zakrýt jedno ze startovních polí. Mezi každými dvěma zakrytými startovními poli musí zůstat jedno startovní pole volné.
- Pořadí barev a hodnocení zůstává stejné jako u hry ve čtyřech hráčích.

c) Dva hráči

- Pořadí, ve kterém hrají jednotlivé barvy zůstává stejné: modrá, žlutá, červená, zelená.
- Jeden z hráčů hraje modrými a červenými kameny a druhý žlutými a zelenými kameny.
- První umístěný kámen každé barvy musí zakrýt jedno ze startovních polí. Oba hráči musí položit úvodní kámen své druhé barvy přes protilehlé startovní pole, tj. modrý kámen leží naproti červenému a žlutý naproti zelenému.
- Platí pravidla základní hry. Body za obě barvy si hráči sečtou dohromady. Vítězí hráč s lepším součtem bodů.

d) Dva týmy po dvou hráčích

- Pořadí, ve kterém hrají jednotlivé barvy zůstává stejné: modrá, žlutá, červená, zelená.
- Jeden tým hraje s modrými a červenými kameny a druhý se žlutými a zelenými (každý hráč hraje za jednu barvu).
- Na konci si oba týmy sečtou body z obou svých barev.

e) Solitér pro jednoho hráče

- Hráč hraje podle základních pravidel a snaží se umístit na hrací desku všech 88 kamenů.
- Je také možno najít si a vyzkoušet vzor. Příklady jsou na www.blokus.com.

7. TAKTICKÉ RADY

Na začátku partie by hráč měl směřovat ke středu hrací desky. Pokud je hráč uzavřen v rohu hrací desky, ve kterém začínal, nepodaří se mu umístit příliš mnoho kamenů.

- Umisťujte na hrací desku nejdříve největší kameny. Později už na ně nemusí být dostatek volného místa. Je důležité soustředit se na umístění vrcholů pokládaných kamenů, aby si hráč ponechal co nejvíce možností pro budoucí tahy.
- Podle svého tvaru jsou některé kameny vhodnější k útoku, jiné spíše k obranným tahům. Proto je vhodné získat rychle cit pro správné použití jednotlivých kamenů.
- Během partie neustále hledejte příležitosti proniknout soupeřovým blokem a snažte se nenechat uzavřít.
- Sledujte, jaké kameny mají soupeři ještě k dispozici, tj. které tahy ještě mohou a které nemohou udělat.
- Nenechte soupeře umístit všechny své kameny a získat 20 bodů, a to i za cenu, že položíte o kámen méně.

Navštivte také www.blokus.com. Můžete si zde zahrát proti počítači, získat tipy ke hře, seznámit se dalšími hráči a dostat se do světového žebříčku. Věnovali jsme velkou péči výrobě hry. Pokud přesto nějaký hrací kámen chybí, zašleme vám rádi náhradní dílek.

Hra Blokus je vytvořena na základě návrhu od Bernarda Tavitiana. Všechny zde uvedené značky jsou registrované obchodní značky.

přeložil Ladislav Smejkal, www.svet-deskovych-her.cz