

Bobria hra na šikovnosť pre 1 – 4 hráčov
preklad Monika „Dilli“ Dillingerová

od 4 – 99 rokov.

OBSAH

Trojdielna krajina (riečka s dvomi brehmi)

42 kmeňov stromov a 42 krúžkov v troch farbách (10 oranžových, 12 žltých a 20hnedých)

1 bobor

1 drevená palička

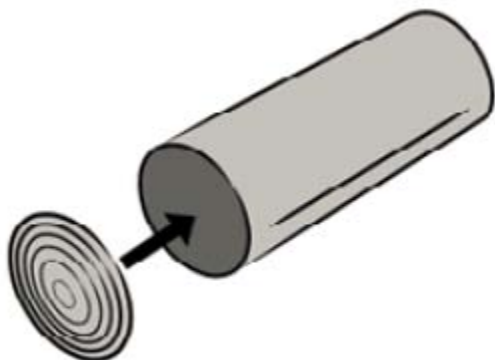
Úlohou bobra Billyho je dávať pozor na všetky kmene stromov. Ale drzé bobríčatá sa mu neustále snažia niektorý kmeň potiahnuť. Opatrne ho vysúvajú z kopy. Napätie stúpa! Jemné pršteky a sila bobríčat pomaly spolupracujú na vytlačení kmeňa. Zrazu bác! – kopa kmeňov sa s rachotom zosypala. Bobor Billy si nemohol nevšimnúť túto odvážnu krádež a už nám drží kázeň. Komu sa asi podarí uchmatnúť nepozorovane najviac kmeňov?

CIEĽ HRY

Cieľom hry je ako prvý získať po dva kmene z každej farby, teda dva hnedé, dva oranžové a dva žlté.

PRED PRVOU HROU

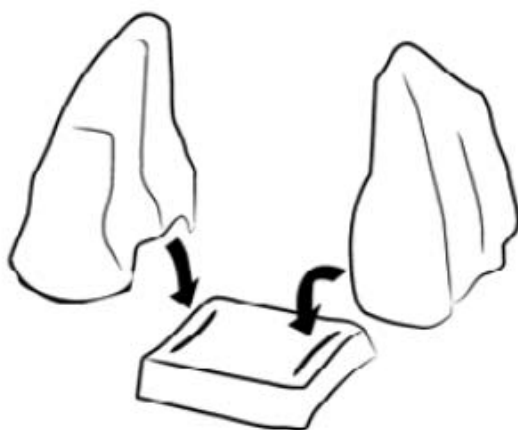
Než začnete hrať hru Bobor Billy po prvý raz, pospájajte kmene s krúžkami. Krúžok rovnakej farby ako kmeň jemným tlakom zakliknite do otvorenej strany kmeňa. Teraz je kmeň hotový!



Pozor: Po zakliknutí sa kmene už nedajú rozoberať. Dávajte teda pozor, aby ste vždy vzali správnu farbu krúžku.

PRÍPRAVA HRY

- Zložte diely s brehmi po oboch stranách riečky do štrbín a krajinku umiestnite doprostred stola.
- Medzi brehy naskladajte náhodne farebné kmene. Najprv položte 5 kmeňov priamo na hladinu, na ne umiestnite ďalších 6 kmeňov, potom opäť 5, atď. Posledný rad pozostáva zo 4 kmeňov.



- Na bruchu figúrky Billyho je vypínač. Zapnite ho a opatrne položte Billyho na hrádzu z kmeňov. Môže sa stať, že sa Billy ihneď rozreční, ale to nevadí. Za chvíľku sa ležiac pokojne na kmeňoch ukl'udní.
- Sadnite si proti sebe tak, aby ste dobre videli kmene. Hra nemá prednú a zadnú stranu, takže je jedno, kde sedíte.
- Pripravte drevenú paličku.

PRIPRAVIŤ SA, POZOR, ŠTART!

Začína najmladší hráč. Potom sa pokračuje v hraní v smere pohybu hodinových ručičiek.



1. Vysunúť kmeň

Hráč, ktorý je na ťahu, si vezme paličku. Ňou sa snaží pomaly vytlačiť niektorý kmeň z hrádze, tak, aby sa hrádza nepohla, či dokonca nezrútila.

Hráč oprie koniec paličky a stred kmeňa a vytláča ho postupne z hrádze tak, aby na druhej strane vypadol.

Nie je dovolené, hýbať kmeňmi vo vrchnom rade. Ak by všetky kmene potrebnej farby ležali vo vrchnom rade, môže hráč preukladať celú hrádzu nanovo.

2. Pozorovať reakcie Billyho

a. Billy si nič nevšimol a je ticho

Ak sa vám podarilo vysunúť kmeň a Billy je ticho, výborne! Kmeň si môžete nechať. Jednoducho ho položte pred seba a na ťahu je ďalší hráč.

Pri vysúvaní kmeňa si všímajte, ktorú farbu ešte potrebujete. Ak by ste totiž vysunuli tretí kmeň tej istej farby, nemôžete si ho nechať. Takýto kmeň musíte venovať niektorému zo spoluhráčov. Ale tiež len tomu, kto vysunutú farbu ešte potrebuje. Ak ho nikto nepotrebuje, položíš ho späť na hrádzu. Až potom je na ťahu ďalší hráč.

b. Billy sa začal nahlas rozčuľovať

Ak sa pri vysúvaní kmeňa hrádza priveľmi zakýva alebo dokonca sa zosype, začne sa Billy nahlas rozčuľovať. Vráťte Billymu jeho kmeň. Jednoducho zložte Billyho z hrádze, položte na hrádzu kmeň (prípadne viacero vypadnutých kmeňov), nakoniec položte Billyho naspäť na hrádzu. Jemožné, že sa Billy bude ešte chvíľu zlostiť, ale to nevádi. Na ťahu je ďalší hráč.

Ak niekto úmyselne drgne do stola a Billy sa začne zlostiť, musí hráč, ktorý drgol do stola, vrátiť jeden zo svojich kmeňov na hrádzu.

KONIEC HRY

V momente, keď niektorý hráč získa dva hnedé, dva oranžové a dva žlté kmene, hra končí. Hráč so spomínanými šiestimi kmeňmi vyhráva.

VARIANTY HRY

... pre jedného hráča

Koľko kmeňov dokážete vysunúť bez toho, aby sa Billy začal zlostiť? Podarí sa vám 6? Alebo dokonca 9? Alebo ešte viac?

Vytvorte kmeňový rekord!

... pre profesionálov

Posaďte Billyho na hrádzu na ňufáčik, alebo na chvostík. Ďalej môžete hrať podľa základných pravidiel.

