

Lust auf neue Herausforderungen?

Brains gibt es auch für Einzelspieler



😊 Jede Box bietet ein anderes, fesselndes Thema!

😊 Einfache Regeln, anspruchsvolle Logikrätsel!

😊 Je 50 Denk-Puzzles mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad!



Im gut sortierten Fachhandel erhältlich!

Impressum

Autor: Reiner Knizia | **Illustration und Grafik:** Andreas Resch

Grafikdesign: Jens Wiese | **Realisation:** Stefan Stadler und Thygra Spiele

© 2018 Dr. Reiner Knizia © 2018 Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.

Reiner Knizia und Pegasus Spiele danken Sebastian Bleasdale für seine Beiträge zur Entwicklung dieses Spiels mit seinen vielen verschiedenen Abenteuertafeln.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele

O čom to celé je?

Objavte cestičky ku všetkým záhadným hradom. Kto prvý uspeje na dobrodružnej výprave, vyhrá síce medailu, ale očakávania už budú vyššie. Iba hrdina, ktorý porazí všetkých drakov, získa tretiu medailu a vyhrá celú hru.

Čo je vo vnútri?



4 karty hrdinov



4 figúrky hrdinov



9 medailí



60 dielikov krajiny – 15 pre každého hrdinu (podľa farby na zadnej strane dieliku)



50 kariet dobrodružných zadaní

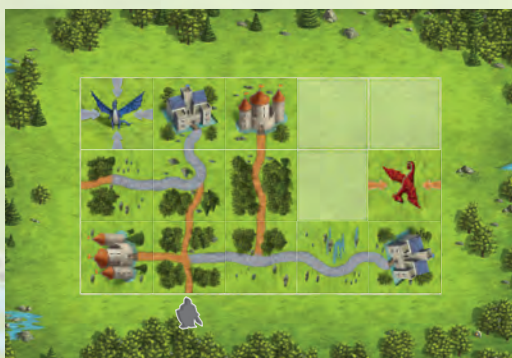
Ako sa pripraviť?

Zamiešajte karty dobrodružných zadaní a položte ich lícom nadol do stredu stola. Každý hráč si vezme 1 kartu hrdinu, 1 figúrku hrdinu a dieliky krajiny vo zvolenej farbe. Dieliky krajiny si rozložte lícom nahor pred seba. Medaily položte tak, aby boli na dosah pre každého hráča.

Ako to teda funguje?

Zoberte vrchnú kartu z kariet dobrodružných zadaní a otočte ju lícom nahor tak, aby na ňu všetci dobre videli. Všetci hráči hrajú naraz, najrýchlejšie ako vedia. Hrady a drakov si uložte tak ako je to na zadaní. Hrady, ktoré nie sú na zadaní sa nepoužívajú pre dané dobrodružstvo. Hrdinu položte na miesto na karte hrdinu, ktoré vám určuje zadanie. Teraz ste pripravení. Dobrodružné zadanie splníte vtedy, ak zo svojich dielikov krajiny vyskladáte cestičky, ktorými sa hrdina dostane k jednotlivým hradom. Jedna cesta k jednému hradu. Pri ukladaní dielikov musíte dodržať nasledovné pravidlá:

- Cestička musí začať na políčku, na ktorom sa nachádza hrdina. Dieliky krajiny môžete ukladať v akomkoľvek poradí. Svoj prvý dielik nemusíte teda uložiť k hrdinovi.
- Farba spojených cestičiek musí byť rovnaká.
- Dieliky môžete umiestniť ľubovoľne otočené a môžete nechať aj prázdne políčky.
- Každá cestička musí skončiť na hrade, pri drakovi, alebo na kraji karty hrdinu. Cestička nesmie skončiť na dieliku, ktorý sa nenapája na cestičku rovnakej farby. Cestička nesmie skončiť na prázdnom políčku na karte hrdinu.
- Šípkky na dielikoch drakov sa môžu napojiť na cestičku rovnakej farby, inak sa počítajú ako prázdne políčky. Nemusíte ich napojiť na cestičku, ale len prepojení draci sa považujú za porazených.



Správne vyriešené zadanie (drak nie je porazený).



Chybne uložené dieliky

Ak si myslíte, že ste splnili zadania, nahlas to oznámte. Ostatní hráči to skontrolujú a nesmú manipulovať so svojimi dielikmi krajiny na svojich kartách hrdinov.

Ak ste naozaj našli správne riešenie, ste víťazom daného kola a získate medailu. Ak vaše riešenie nie je správne, ostatní protihráči pokračujú, až pokiaľ sa niekomu nepodariť zadanie vyriešiť. Ten hráč potom získa medailu.

A teraz čo?

Odstráňte zo svojej karty hrdinu všetky použité dieliky a presuňte ich nabok. Položte aktuálnu kartu dobrodružného zadaní na spodok balíka zadaní. Keď sú všetci pripravení na ďalšie kolo, odhaľte novú kartu dobrodružného zadaní.

Načo sú medaily?

Hráč, ktorý ako prvý získa 3 medaily, sa stáva najväčším hrdinom kráľovstva a vyhráva hru. Ale aby ste sa dočkali oslavných ovácií, musíte poraziť za každú svoju medailu jedného draka. Takže ak máte 2 medaily, musíte poraziť obidvoch drakov, aby ste sa stali víťazom.

Ako poraziť draka?

Musíte prepojiť svoju cestičku s dielikom draka. Farba cestičky sa musí zhodovať so šípkou na dieliku draka. Len tak porazíte draka.



Správne vyriešené zadanie (drak je porazený).



Správne vyriešené zadanie (obaja draci sú porazení).

Kto vyhrá?

Hráč, ktorý prvý získa 3 medaily.