

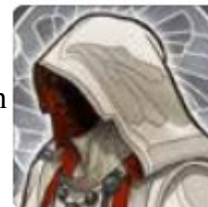


CHOSON je hra určená pre 2 až 4 hráčov, od 14 rokov. Dĺžka jednej hry je približne 15 minút.

Dynastia Koryo zanikla a nahradila ju nová dynastia Choson založená Generálom Yi. Ale čoskoro po jej založení sa začali objavovať v celej ríši tzv. „Strážcovia“, ktorých všade sprevádzal svár a zmätok. Tentokrát, vojnový konflikt vystriedal bežné politické súperenie a zákerné manipulácie. Vplyv „Strážcov“ na niektoré rodiny veľmi zosilnel a začalo sa šepkať, že tieto rodiny vedia pod ich vplyvom cestovať v čase.

Herný materiál:

- 45 kariet „Postáv“
- 10 kariet „Udalostí“
- 8 kariet „Období“
- 10 žetónov víťazných bodov
- 1 žetón Prvého hráča
- 1 žetón „Odkaz Generála Yi“
- 1 žetón „Štít Generála Yi“
- 1 žetón „Protiútok“
- 1 žetón „Návrat ohňa“



Príprava hry:

Zmiešajte 45 kariet Postáv s 10 kartami Udaloostí a vytvorte z nich balíček, ktorý položte lícom nadol do stredu stola. Zoraďte 8 kariet Období podľa čísla od 1 do 8 a lícom nadol ich položte tiež do stredu stola, tak, že číslo 1 bude navrchu a 8 naspodku.

Umiestnite 10 žetónov víťazných bodov a žetóny „Odkaz Generála Yi“, „Štít Generála Yi“, „Protiútok“ a „Návrat ohňa“ vedľa balíčkov kariet.

Náhodne vyberte prvého hráča a dajte mu žetón Prvého hráča.



Priebeh hry:

Každé kolo pozostáva z 5 fáz, ktoré hráči postupne vykonávajú v smere hodinových ručičiek od prvého hráča.

Na začiatku kola odhaľte vrchnú kartu z balíčka Období. Poskytne vám kľúčovú informáciu potrebnú pre fázu distribúcie kariet a fázu na konci kola.

Na konci ôsmeho kola hra končí, spočítajú sa body vplyvu a určí sa víťaz.

5 fáz:

I *Fáza cestovanie v čase:* Hráč, ktorý ovláda väčšinu Cestovateľov v čase, môže jedného z nich odhodiť (okamžite sa karta zamieša do doberacieho balíčka v strede stola) a zobrať si žetón Prvého hráča a 1 žetón víťazného bodu. V jednom kole môže byť použitý len jeden Cestovateľ v čase bez ohľadu na akúkoľvek situáciu.

II *Fáza distribúcie kariet:* Každý hráč dostane taký počet kariet, aký je zobrazený na karte Obdobia pre dané kolo.

III *Fáza rozhodnutia:* Každý hráč, počnúc prvým, vyloží pred seba jednu z nasledovných kombinácií kariet:

- Kombinácia 1: Môže zahrat' akýkoľvek počet kariet Postáv tej istej rodiny.
- Kombinácia 2: Môže zahrat' 2 karty Postáv z odlišných rodín (max. 2 karty).
- Kombinácia 3: Môže zahrat' jednu kartu Postavy spolu s jednou kartou Udalosti.
- Kombinácia 4: Môže zahrat' tri karty Udalostí.

Pozor: Ak hráte kombináciu 3, nie je možné hrať kartu Postavy „Strážcov“ spolu s kartou Udalosti, keďže „Strážcovia“ nemajú žiaden „Vstup do hry“ efekt .

Pozor: Všetky karty, ktoré hráči nezahrali, sa zamiešajú späť do spoločného balíka. Žiadne karty neostávajú hráčom na ruke z jedného do druhého kola.

IV *Hlavná fáza:* Začína prvý hráč a hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Táto fáza sa tiež nazýva „kolo hry“. Všetci hráči postupne odhalia karty, ktoré vyložili počas *Fázy rozhodnutia*. Každý hráč môže vyriešiť efekty kariet, ktorých má väčšinu, kedykoľvek počas svojho ťahu – buď pred alebo po odhalení nových kariet. Ak mu novo vyložené karty dajú väčšinu, efekt môže vyriešiť v tom istom ťahu. V každom prípade sa hráč smie sám rozhodnúť kedy vyhodnotí efekty a silu kariet.

Poznámka: Efekty, ktoré môžu byť spustené počas ťahu sú: „Generál Yi“, „Veštec“, „Žnec“, „Gosu“ a „Vedec“.

Dôležité: Všetky karty Udalostí, ktoré hráči zahrajú sú zamiešané späť do spoločného balíka kariet s výnimkou hráča, ktorý vlastní „Gosu“. Karty rovnakej Rodiny sú vyložené pred hráčom a uložené na sebe tak, aby bolo možné vidieť, koľko členov Rodina má.

V *Fáza koniec kola:* Od prvého hráča si každý hráč skontroluje počet vyložených kariet. Nesmie mať viac kariet než koľko dovoľuje karta Obdobia pre dané kolo. Ak má hráč viac kariet Postáv než je dovolené, musí vyhodit' nadbytočné karty. Tie sa okamžite zamiešajú do spoločného balíčka kariet. Karty Udalosti najaté pomocou „Gosu“ sa nerátajú do limitu kariet, keďže to nie sú karty Postáv.

Na konci tejto fázy sa žetón prvého hráča posúva v smere hodinových ručičiek a začína nové kolo. Na konci ôsmeho kola hra končí a každý hráč si spočíta body vplyvu.

KARTY OBDOBÍ:



- Číslo v strede hore označuje počet kariet, ktoré každý hráč dostane na začiatku kola.
- Číslo v strede karty dole označuje maximálny počet kariet, ktoré si hráč môže nechať vyložené pred sebou na konci kola.

KARTY POSTÁV:

Na všetkých kartách Postáv sú dôležité tieto tri symboly:



1 Hodnota: číslo na ľavom aj pravom hornom rohu je počet kariet danej Rodiny dostupných v hre. Je to tiež počet bodov vplyvu, ktoré hráč získa na konci hry, ak vlastní väčšinu členov tejto Rodiny.

2 Efekt „Vstup do hry“: symbol umiestnený pod hodnotou karty označuje efekt, ktorý sa spustí, keď hráč zahrá túto kartu s kartou Udalosti (kombinácie č. 3) Tento efekt platí len jednorázovo, a to keď hráč kartu zahrá.


3 Sila väčšiny: symbol na spodnom okraji karty je moc, ktorú hráč získa vtedy, keď vlastní väčšinu členov danej rodiny. Na využitie výhody väčšiny musí mať hráč viac kariet než iní hráči. V prípade remízy túto výhodu nevyužíva nikto.


Príklad 1: Hráč A má 1 „Vedca“ (6), hráč B má 1 „Vedca“ (6) a hráč C má 3 „Vedcov“ (6). Hráč C je na ťahu a má výhodu väčšiny moci kariet „Vedcov“ (6).


Príklad 2: Hráč A má 1 „Vedca“ (6), hráč B má 2 „Vedcov“ (6) a hráč C má 2 „Vedcov“ (6). Hráč C je na ťahu, ale **NEMÔŽE** si uplatniť výhodu väčšiny, pretože je v remíze s hráčom B.

POPIS EFEKTU „Vstup do hry“:

Dôležité: tento efekt môže hráč uplatniť kedykoľvek počas svojho ťahu, keď zahrá kartu ako súčasť kombinácie 3.

 *Lobby:* Keď zahráte kartu so schopnosťou „Lobby“ spolu s kartou Udalosti (kombinácia 3), **môžete** vymeniť 2 karty Postáv medzi 2 rôznymi hráčmi (vrátane vás) počas svojho ťahu. Ale pozor, karta Postavy z rodiny chránenej „Štítom Generála Yi“ sa nemôže stať cieľom efektu „Lobby“. Rodiny so schopnosťou „Lobby“ sú: „Yi“ (1), „Vešci“ (3), a „Vedci“ (6).

 *Strelná zbraň:* Keď zahráte kartu so schopnosťou „Strelná zbraň“ spolu s kartou Udalosti (kombinácia 3), môžete **zničiť** jednu kartu Postavy niektorému súperovi počas svojho ťahu. Ak je ale rodina chránená „Štítom Generála Yi“, „Strelná zbraň“ na ňu neplatí. Rodiny so schopnosťou „Strelná zbraň“ sú: „Ostreľovač“ (2) a „Cestovateľ v čase“ (8).

 *Meč:* Ak zahráte Postavu so schopnosťou „Meč“ spolu s kartou Udalosti (kombinácia 3), môžete zničiť kartu Postavy niektorému súperovi počas svojho ťahu. Táto Postava musí mať hodnotu rovnakú, o jedna nižšiu alebo o jedna vyššiu než Postava, ktorej efekt bol spustený na základe schopnosti „Meč“. Rodiny so schopnosťou „Meča“ sú: „Žnec“ (4), „Gosu“ (5) a „Hulk“ (7).

Príklad:

„Žnec“ + Udalosť = Môžete zničiť Postavu s hodnotou 3, 4 a 5.

„Gosu“ + Udalosť = Môžete zničiť Postavu s hodnotou 4, 5 a 6.

„Hulk“ + Udalosť = Môžete zničiť Postavu s hodnotou 6, 7 a 8.

Na Postavy s hodnotou 1, 2 a 9 táto schopnosť neplatí.



VÄČŠINA MOCI:



Yi

Raz za kolo môžete umiestniť alebo pohnúť žetónom „Štít Generála YI“ na niektorú z vašich rodín. Pokiaľ je tento žetón na rodine, chráni ju pred efektmi „Lobby“, „Strelná zbraň“ a „Meč“ a tiež pred reakciami *Protiútok* a *Návrat ohňa*. Ďalšou výhodou je, že tento žetón vám pomôže v prípade remízy pri počítaní väčšiny a rozhodne vo váš prospech. **POZOR:** Ak stratíte kontrolu nad rodinou Yi, pridete aj o žetón „Štít Generála Yi“.



Ostreľovač

Pokiaľ máte väčšinu z rodiny „Ostreľovačov“, zoberte si žetón *Návrat ohňa*. Ak vám súper zničí kartu postavy s efektom „Strelná zbraň“, môžete okamžite reagovať! Smiete zničiť kartu Postavy súpera, ktorú práve zahral. Ale ak je súperova karta chránená „Štítom Generála Yi“, nemôžete to vykonať.



Veštec

Ak počas hry máte väčšinu rodiny „Veštcí“ a tiež máte žetón *Návrat ohňa* a/alebo *Protiútok*, **MUSÍTE** si zobrať Víťazný bod.



Žnec

Ak máte počas hry väčšinu rodiny „Žnec“ a spustíte efekt „Meča“, môžete zdvojnásobiť tento efekt a zničiť dve karty Postáv namiesto jednej. Stále platí pravidlo pre použitie efektu „Meča“ s hodnotou karty Postavy, ktorá ho spustila. Smiete zničiť dve karty dvom rôznym súperom.



Gosu

Ak počas hry máte väčšinu rodiny „Gosu“ a zahráte najmenej jednu kartu Udalosti (kombinácia 3 alebo 4), môžete si jednu kartu Udalosti nechať namiesto toho, aby ste ju zamiešali do spoločného balíčka. Každá takáto karta Udalosti vám na konci hry prinesie 1 bod vplyvu navyše.

POZOR: Moc rodiny „Gosu“ (5) sa nespustí, ak sa rozhodnete neriešiť efekt „Vstup do hry“.



Vedec

Ak máte vo svojom ťahu väčšinu rodiny „Vedcov“ a zahráte najmenej jednu kartu Udalosti (kombinácia 3 alebo 4), **MUSÍTE** si zobrať Víťazný bod.

Pozor: Moc rodiny „Vedcov“ sa nespustí, ak sa rozhodnete neriešiť efekt „Vstup do hry“.



Hulk

Ak máte väčšinu rodiny Hulk vo svojom ťahu, zoberte si žetón *Protiútok*. Ak vám súper zničí kartu Postavy za pomoci efektu „Meča“ môžete ihneď zareagovať. Zničte túto kartu súperovi, ale ak je jeho rodina chránená „Štítom Generála Yi“, nemôžete sa ubrániť.



Cestovateľ v čase

Na začiatku kola, počas fázy Cestovanie v čase, ak máte väčšinu tejto rodiny, môžete obetovať jednu kartu Postavy (ktorá bude okamžite zamiešaná do spoločného balíčka). Ak to urobíte, **MUSÍTE** si zobrať žetón prvého hráča a Víťazný bod.



Strážcovia

„Strážcovia“ nemajú ani efekt „vstup do hry“, ani Silu väčšiny. Ich vplyv je ale veľký.

Dôležité: Ak si **MUSÍTE** zobrať Víťazný bod a v spoločnej zásobe už žiadne nie sú, v takom prípade a len v takom, si vezmete víťazné body od niektorého zo súperov.



Odkaz Generála Yi

Ak hráte tri karty Udalostí (kombinácia 4), beriete si aj žetón Odkaz Generála Yi. Ak ho má iný hráč, vezmete si ho od neho.

Koniec hry:

Ak máte 1 až 10 bodov vplyvu, vaše skóre sa zdvojnásobí.

Ak máte viac než 10 bodov, získate:

- 3 body vplyvu navyše v hre so 4 hráčmi.
- 4 body vplyvu navyše v hre s 3 hráčmi.
- 5 bodov vplyvu navyše v hre s 2 hráčmi.

KONIEC HRY A BODOVANIE

Keď skončí ôsme kolo, hra končí a hráči si spočítajú body vplyvu.

Za každú rodinu, ktorej má väčšinu, získa hráč toľko bodov vplyvu koľko je hodnota rodiny. Ak dôjde k remíze, nikto si body nezapočíta.

POZOR: sila efektu „Štít Generála Yi“ rozhodne remízu vo váš prospech len počas jednotlivých kôl, nie na konci hry.



Príklad: hráč má 2 postavy „Strážcov“, druhý hráč má 3 a tretí kontroluje 4 posledných. Len tretí hráč, ktorý má väčšinu „Strážcov“ v hre, získa 9 bodov vplyvu za túto rodinu. Ak by druhý a tretí hráč mali obaja 3 „Strážcov“ vyložených pred sebou, bola by medzi nimi remíza a žiaden by nezískal žiadne body.

Za každý víťazný bod, ktorý si hráč započíta si pripočíta ešte 1 bod vplyvu navyše.

Za každú vyloženú kartu Udalosti si hráč započíta 1 bod vplyvu.

Hráč, ktorý má na konci hry žetón prvého hráča získa 2 body vplyvu.

Hráč, ktorý má žetón „Odkaz Generála Yi“ uplatní teraz jeho efekt.

Hráč s najvyšším vplyvom hru vyhráva.

V prípade remízy, hráč, ktorého rodina má najnižšiu hodnotu, vyhráva.

