

Friedemann Friese

VYSOKÉ NAPĚTÍ

ROZŠÍŘENÍ *Čína/Korea*

Hrací plány Čína a Korea mohou být použity pouze s komponentami základní hry Vysoké napětí. Při hře s hracím plánem Čína nebo Korea zůstávají v platnosti pravidla základní hry kromě několika zde uvedených změn. Každá z obou map má vlastní sadu doplňkových pravidel.

Korea

Přehled hry

V Koreji, vlivem rozdělení země, je politická situace velice odlišná od zemí na dosud vydaných mapách pro hru Vysoké napětí. Hráči jsou zde poprvé konfrontováni s proměnlivou geografickou situací, díky které je budování sítě mnohem náročnější a dražší.

Příprava

V Koreji existují dva oddělené trhy se surovinami, jeden pro Severní Koreu a jeden pro Jižní Koreu. Trhy se surovinami se připraví následovně:

Sever(N): uhlí – 1 až 8 Elektro, ropa – 3 až 8 Elektro, odpadky – 7 a 8 Elektro

Jih(S): uhlí – 1 až 8 Elektro, ropa – 3 až 8 Elektro, odpadky – 7 a 8 Elektro, uran – 14 a 16 Elektro

Poznámka: Severní Korea neobchoduje vůbec s uranem.

Průběh hry

Fáze 3: Nákup surovin

Hráči mohou nakupovat na jednom nebo druhém trhu, bez ohledu na to, kde staví svou rozvodnou síť. Nicméně v jednom kole lze nakupovat vždy jen z jednoho trhu. Samozřejmě, že se každý hráč může rozhodnout, který trh využije.

V pořadí od hráče s nejvyšším pořadovým číslem se každý ještě před nákupem surovin rozhodne, který trh využije. V tomto kole pak už musí nakupovat všechny suroviny pouze z trhu, pro který se předem rozhodl. Jestliže už zvolený trh nemá po nákupu spoluhráčů žádné potřebné suroviny, hráč má smůlu a nemůže už v tomto kole nakupovat, i kdyby na druhém trhu byl surovin dostatek.

Fáze 5: Byrokracie

V této fázi hráči znovu zásobí oba trhy surovinami podle tabulky doplňování surovin pro Koreu. Jestliže není dostatek surovin pro zásobení obou trhů, zásobí se nejdříve severní trh a zbytkem surovin, pak trh jižní.

Pro doplňování surovin používejte tabulku Korea.

Čína

Přehled hry

Čínská ekonomika se řídí plánovaným hospodářstvím. V této verzi hry nemůže dojít k žádnému překvapení. Elektrárny na trhu s elektrárnami jsou nabízeny v první a druhé epoše víceméně ve vzestupném pořadí podle svých hodnot. Také tabulka doplňování surovin pro Čínu je koncipována tak, že suroviny jsou doplňovány jen minimálně podle pravděpodobného zisku ze hry. Hráči proto musí zacházení se surovinami pečlivě plánovat, aby jejich elektrická síť nezůstala bez proudu a jejich příjmy se nesnižovaly.

Příprava

Podle počtu hráčů odstraňte ze hry následující elektrárny

2 a 3 hráči:	3, 4, 9, 11, 16, 18, 20, 24, 30, 33, 46.
4 hráči:	3, 4, 11, 18, 24, 33, 46.
5 a 6 hráčů:	3, 4, 33.

Seřadte do balíčku zbývající elektrárny podle následujícího popisu a umístěte balíček lícem dolů jako zásobu elektráren:

Elektrárny 36 – 50: zamíchejte a umístěte lícem dolů do spodku balíčku.

Elektrárny 31 – 35: zamíchejte spolu s kartou 3. epochy a položte lícem dolů na předchozí balíček.

Elektrárny 05 – 30: seřadte vzestupně a položte lícem dolů na předchozí balíček.

Výsledný balíček má elektrárny 05 – 30 setříděny shora, pod nimi elektrárny 31 – 35 a kartu 3. epochy v náhodném pořadí a úplně dole elektrárny 36 – 50 opět v náhodném pořadí.

Trh se surovinami se připraví následovně: uhlí zcela zaplní cenová pole od 1 do 5 Elektro, ropa zaplní také pole od 1 do 5 Elektro, odpady zaplní pole 7 a 8 Elektro. Uran na začátku hry není k dispozici.

Průběh hry

Fáze 2: Dražba elektráren

V tomto rozšíření není k dispozici nepoužívaná polovina trhu s elektrárnami tak, jak je tomu v základní hře. Všechny elektrárny jsou vždy umísťovány na trh k okamžitému použití.

První kolo: v prvním kole umístěte na trh s elektrárnami po jedné elektrárně pro každého hráče (ve dvou hráčích použijete elektrárny 05 a 06, ve třech hráčích elektrárny 05, 06, 07 atd.). Hráči pak nakupují elektrárny podle běžných pravidel tak, aby každý měl v prvním kole jednu elektrárnu.

Upozornění: ve fázi 2 po nákupu elektráren není trh automaticky doplňován z balíčku! Trh se surovinami je doplněn až ve fázi 5.

Průběh všech následujících kol epochy 1 a epochy 2: na začátku fáze 2 je na trhu s elektrárnami vždy o jednu elektrárnu méně, než je počet hráčů (**výjimka:** ve 2 hráčích jsou na trhu 2 elektrárny).

Upozornění: také v těchto kolech ve fázi 2 po nákupu elektráren není trh automaticky doplňován z balíčku! Tímto způsobem nejsou schopni všichni hráči současně v kole koupit elektrárnu (kromě prvního kola). Trh se surovinami je vždy doplňován až ve fázi 5.

Průběh epochy 3: v epoše 3 jsou na trhu k dispozici vždy jen 4 elektrárny. V následujících kolech, stejně jako v základní hře, je trh s elektrárnami doplňován okamžitě po nákupu elektrárny.

Generální pravidlo pro všechna kola: jestliže nikdo nekoupí během kola elektrárnu, na rozdíl od základní hry, není z trhu odstraňována žádná elektrárna (viz. V těchto pravidlech fáze 5: Byrokracie, doplňování trhu s elektrárnami).

Fáze 4: Připojování měst

Pravidlo odstraňování elektráren s nízkou hodnotou z trhu, tak jak je tomu v základní hře, zde neplatí. Hráči neodstraňují z trhu elektrárny s hodnotou nižší než je celkový počet přípojních míst jednoho hráče.

Upozornění: na začátku 2. Epochy (po tom, co některý hráč dosáhl určeného počtu připojení pro 2. Epochu), hráči odstraní nejmenší elektrárny z trhu a nahradí je horními elektrárnami z balíčku.

Fáze 5: Byrokracie

Průběh epochy 1 a 2: Na začátku fáze 5, doplní hráči trh novými elektrárnami. Podle počtu hráčů je vždy trh doplněn minimálně 1, 2 nebo 3 elektrárnami z balíčku:

- 2 a 3 hráči:** doplnění alespoň 1 elektrárnou.
- 4 a 5 hráčů:** doplnění alespoň 2 elektrárnami.
- 6 hráčů:** doplnění alespoň 3 elektrárnami.

Trh je doplňován více jak minimálním počtem elektráren v případě, že po doplnění výše uvedeným minimálním počtem je na trhu méně elektráren, než je předepsaný počet (o jednu méně než je hráčů). Jestliže po doplnění výše uvedeným minimálním počtem je na trhu naopak více elektráren než je předepsaný počet, elektrárny s nejnižší hodnotou jsou z trhu odstraňovány, dokud počet elektráren na trhu nedosáhne předepsaného počtu pro další kolo. Odstraněné elektrárny už potom nevstupují do hry. Tímto způsobem trh s elektrárnami bude vždy obsahovat správný počet elektráren, ale zároveň nebude stagnovat.

Upozornění: ve fázi 5, během 1. a 2. epochy, na rozdíl od základní hry **není** odstraňována dosud balíčku nejhodnotnější elektrárna z trhu s elektrárnami.

Průběh epochy 3: Oproti základní hře, epocha 3 začíná **pouze** ve fázi 5. Jakmile je vytažena karta 3. epochy, hráči odstraní kartu 3. epochy a kartu nejmenší elektrárny na trhu ze hry. Potom je trh doplněn z balíčku elektrárnami tak, aby na trhu zůstaly přesně 4 elektrárny. Jestliže po odstranění nejmenší elektrárny zůstaly na trhu přesně 4 elektrárny, pak v tomto okamžiku není žádná další karta elektrárny z balíčku tažena.







Upozornění: ve 3. epoše jsou na trhu k dispozici vždy 4 elektrárny, bez ohledu na to kolik je hráčů ve hře.

Upozornění: během 3. epochy ve fázi 5 je vždy z trhu odstraněna elektrárna s nejnižší hodnotou a je nahrazena novou z balíčku tak, aby byly k dispozici ve 3. epoše vždy 4 elektrárny.





Poznámka: ve dvou hráčích bývá 3. epochy málokdy dosaženo a hra většinou končí během druhé epochy.

Pro doplňování surovin používejte tabulku Čína.

Tabulka pro doplňování surovin - Jižní(S) a Severní(N) Korea

Příprava trhu se surovinami		2 hráči			3 hráči			4 hráči			5 hráčů			6 hráčů		
Před zahájením hry		Epocha			Epocha			Epocha			Epocha			Epocha		
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
 N	SEVER	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
 S	JIH	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
 uhlí	1-16	1	2	1	2	2	1	2	2	2	2	3	2	3	4	3
	1-16	2	2	2	2	3	2	3	2	3	3	4	3	4	5	3
 ropa	3-16	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	2	2	2	2	3
	3-16	1	1	3	1	2	3	2	3	3	3	3	4	3	4	4
 odpadky	7-16	0	1	1	0	1	1	1	1	2	1	1	2	1	2	3
	7-16	1	1	2	1	1	2	1	2	2	1	2	3	2	3	3
 uran	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	14-16	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	3	3

Tabulka pro doplňování surovin - Čína

Příprava trhu se surovinami		2 hráči			3 hráči			4 hráči			5 hráčů			6 hráčů		
Před zahájením hry		Epocha			Epocha			Epocha			Epocha			Epocha		
		1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
 uhlí	1-5	4	4	3	5	5	3	6	6	4	7	7	5	9	9	6
 ropa	1-5	2	2	4	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
 odpadky	1-7	2	2	1	2	2	1	3	3	2	3	3	3	5	5	3
 uran	0	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	2	3	3	3

Seznam oficiálně dostupných rozšíření hry Vysoké napětí

“Čína/Korea“

Rozšíření nabízí pohled na socialistické plánované hospodářství a zavádí do hry úplně nové mechanismy. V Číně je nabídka elektráren předem plánována a ne každý má možnost koupit elektrárnu. Korea je rozdělena na dvě země se 2 samostatnými trhy se surovinami. Chudá Severní Korea neobchoduje s uranem.

“Francie/Itálie“

Obsahuje zajímavé geografické odlišnosti s důrazem na zásobu surovin, což vyžaduje odlišnou hráčskou taktiku.

“Benelux/Střední Evropa“

Hrací plán Beneluxu je vyhledáván v případě požadavku na časově kratší hru, než je u Vysokého napětí zvykem. Ve střední Evropě hráči naleznou oblast s dominancí uhelného paliva a bezjaderné oblasti, které nabízejí nové hráčské možnosti. Střední Evropa je u českého vydání Vysokého napětí spolu s Německem součástí základní hry.

“Balíček Nové elektrárny“

Hráčům je nabízena kompletně nová sada elektráren, která se může hrát samostatně nebo ji lze kombinovat s původním balíčkem elektráren. Toto rozšíření nabízí úplně nové možnosti hry.

Autor: Friedemann Friese

Přeložil a upravil: KŘEN

Grafika & Design: Maura Kalusky

Úprava pravidel: Henning Kröpke

© 2008, 2F-Spiele, Bremen/Germany