

CIRCUS MAXIMUS

JEFFREY D. ALLERS

Hra pro 3-5 obchodníků na černém trhu od 10 let

Řím ve 2.století po Kristu: Obyvatelstvu je poskytováno hodně zábavy: závody vozů v Cirku Maximu, divadelní hry v Pompeius - Theatre, souboje gladiátorů v Colosseu - návštěvníci se sem hrnou v zástupech a šílí nadšením. Obzvláště žádaných je několik míst v bloku vedle císařské lóže, protože nabízí vynikající výhled. Avšak tato místa nejsou k máni zadarmo, ale jen díky dobrým kontaktům. Černý trh kvete!

ÚVOD

Každý ze 3 - 5 hráčů je vůdce jedné skupiny obchodníků na černém trhu, kteří pod rukou seženou ty nejlepší vstupenky, které potom s tučným ziskem prodají zámožným turistům a tělnatým senátorům. Avšak také jiné skupiny si chtějí urvat svůj díl na černém trhu a odrovnat své soupeře.

Kdo najde správnou taktiku, aby s minimálními náklady zrealizoval velký zisk?

Hráči posílají své obchodníky nejdříve do Caesarovy vily, aby získali jeho přízeň. Poté se pokoušejí ve Fóru Romanum sehnat, co možná nejlukrativnější vstupenky. A nakonec obchodníci pendlují mezi 3 místy zábavy, aby své vstupenky prodali dobře placícím návštěvníkům.

Kdo po 3 dnech zábavy získá nejvíce mincí, vítězí ve hře.

PŘIPRAVA HRY

Nejdříve z návštěvníků vyřadíte kartu **Caesara** a odstraňte ji ze hry. Bude použita pouze **ve variantě pro zkušené hráče**, která je vysvětlena na konci těchto pravidel.

Při hře **ve 3 hráčích** budou vyřazeny následující karty:

- Po jednom exempláři od všech 9 různých karet přízně, takže ještě 9 karet přízně zůstane ve hře.
- Po jednom exempláři od všech 5 různých návštěvníků, takže ještě 10 návštěvníků zůstane ve hře (resp. 11 návštěvníků, pokud se bude hrát varianta s Caesarem.)

Vyřazené karty se odloží do krabice, nebudou se při hře ve třech potřebovat.

Každý hráč dostane všech **8 obchodníků** jedné barvy, které si vezme do ruky.

Dějiště budou položena pod sebe doprostřed stolu do jednoho sloupce tak, aby na obou stranách zůstalo dost místa pro přikládání dalších karet: **Caesarova vila** nahoře, pod ní **Forum Romanum**, pod nimi v libovolném pořadí 3 místa zábavy **Circus Maximus**, **Colosseum** a **Pompeius-Theater**.

Karta **začínajícího hráče** bude položena nalevo od Caesarovy vily.

Karty přízně se skrytě zamíchají, potom bude odkryto tolik karet, jaký je **počet hráčů** a položeno v libovolném pořadí nalevo od Caesarovy vily a karty začínajícího hráče.

Vstupenky se skrytě zamíchají, potom bude odkryto **dvojnásobné množství** karet, než jaký je **počet hráčů** a rozříděné podle barev položeno nalevo od Forum Romanum.

Návštěvníci se skrytě zamíchají, potom bude nalevo ke každému ze 3 míst her vyloženo lícem nahoru tolik návštěvníků, jaký je **počet odkrytých vstupenek pro toto místo mínus 1**.

Karty mincí se položí bokem, budou se potřebovat až později ve hře na mimořádná představení. Také balíčky se zbývajících kartami přízní, vstupenkami a návštěvníky budou položeny stranou a později ještě použity.

Hráč, který si naposledy koupil vstupenku do muzea, kina nebo na stadión, se stává začínajícím hráčem. (*Nedostane* však kartu začínajícího hráče!)

HERNÍ MATERIÁL

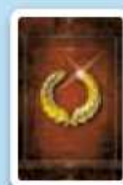
110 karet:



5 dějišť



40 obchodníků
(po 8 v 5 barvách)



18 karet
přízně



18 vstupenek



16 návštěvníků



12 karet mincí



1 karta
začínajícího hráče

Připravte si, prosím, ještě papír a tužku.
(Není součástí balení hry.)



Příklad hry pro čtyři hráče:

Nejdříve budou odkryty 4 karty přízně pro 4 hráče, pak následujících 8 vstupenek - 4x Circus Maximus, 3x Pompeius-Theater, 1x Colosseum.

Nakonec budou položeni 3 návštěvníci (4 mínus 1) u Circus Maximus, 2 návštěvníci (3 mínus 1) u Pompeius-Theater a žádný návštěvník (1 mínus 1) u Collosea.



PRŮBĚH HRV

Hra probíhá jako 3 dny herních slavností, nezávisle na počtu hráčů. Každý den her má totožný průběh, který se liší pouze v počtu mimořádných představení:

1.den: žádné mimořádné představení

2.den: 1 mimořádné představení

3.den: 2 mimořádné představení.

V každém dni proběhnou následující fáze:

Fáze I: Caesarova přízeň

Fáze II: Vstupenky

Fáze III. Zábavná představení

Fáze IV: Vyúčtování

Jednotlivé fáze budou podrobněji vysvětleny dále.

Fáze I: Caesarova přízeň

Počínaje začínajícím hráčem má každý hráč v pořadí podle hodinových ručiček volbu mezi 2 akcemi:

- Vložení jednoho obchodníka
- Pasování

Upozornění: Ve druhém a třetím dni je navíc taky možné, použít zvláštní akce některých karet přízně!

Pasuje-li hráč, tak v této fázi již nemůže provádět žádné další akce. Vyloží-li hráč **obchodníka**, tak jej umístí lícem nahoru **napravo od Caesarovy vily**. Přitom budou obchodníci řazeni zleva doprava podle své úrovně (horní číslo od 1 - 8), **vyšší úroveň leží nalevo**. (Úroveň udává schopnost obchodníků přesvědčovat nebo se včas rozhodnout.)

Pokud hráč vyloží obchodníka se stejnou úrovní jakou již má nějaký vyložený obchodník, tak bude později přicházející obchodník umístěn vždy **napravo** od něj.

Hráči pokračují tak dlouho, **dokud každý hráč nepasuje**. Nyní hráči sbírají Caesarovu přízeň ve formě vyložených karet přízně. Hráč, jehož **obchodník leží v řadě nejvíce nalevo**, si nyní může **vybrat kartu přízně** jako první a vzít si ji do ruky. Poté si vybírá jednu kartu hráč jehož obchodník leží na druhém místě, pak třetí atd., až se buď rozeberou všechny karty (další obchodníci pak vyjdou naprázdno) nebo až bude každý obchodník jednou na řadě (pokud ještě karty přízně zbyly, tak jsou odstraněny ze hry)

Upozornění: Funkce karet přízně budou vysvětleny později.

Místo karty přízně si hráč může také vzít **kartu začínajícího hráče**, kterou poté hráč vyloží před sebe. Tímto se stává novým začínajícím hráčem. Nevezme-li si nikdo kartu začínajícího hráče, dostane ji hráč, jehož obchodník byl první na řadě!

Obchodníci zůstávají ležet vedle Caesarovy vily až do konce tohoto dne zábavy.



Příklad:

V horním příkladu byla naposledy zahrána zelená 4. Potom je na tahu zase žlutý a pasuje. Následuje červená 2 a modrá 3, načez zelený rovněž pasuje. Žlutý již pasoval a nesmí tudíž vykládat žádného obchodníka. Červený a modrý nyní také pasují, a aukce končí. Nyní si hráči vezmou karty přízně: Nejdříve si může vzít kartu červený, potom modrý a zelený. Jako další si modrý bere svou druhou kartu a červený rovněž. Nyní jsou všechny karty přízně a karta začínajícího hráče rozebrány, takže žlutý vyšel naprázdno.

Upozornění: Hráči by měli se svými obchodníky zacházet obezřetně. Každý nenasazený obchodník přinese na konci jednoho dne ještě tolik mi mincí, kolik jich má zobrazených pod svou úrovní!

Fáze II: Vstupenky

Nyní hráči vykládají obchodníky, aby jim obstarali vstupenky. Začíná začínající hráč. Pravidla umístování jsou stejná **jako ve fázi I** u Caesarovy vily, jen s rozdílem, že obchodníci jsou ve fázi II umístování **napravo od Forum Romanum**. Nyní mohou být eventuálně již také vykládány karty přízně (viz "Karty přízně").

Upozornění: Hráči by si měli dávat pozor, aby si ještě ponechali vyhovující obchodníky pro fázi III, aby své vstupenky mohli zase prodat!

Také **sbírání vstupenek** probíhá stejně jako ve fázi I u karet přízně, tzn. obchodník nejvíce vlevo si vybírá první atd. Přitom je třeba si všimnout, že vstupenky platí na **různá představení** a mají **rozdílnou cenu** (znázorněnou zobrazeným počtem mincí), podle toho, zda umožňují přístup do lóže (Loge), přízemí (Parkett) nebo na balkón (Rang). Vstupenky si poté hráči položí **lícem nahoru** před sebe. Karty obchodníků zde zůstávají ležet až do konce dne.

Příklad:
Žlutý začíná a vykládá svého obchodníka úrovně 1, kterého položí napravo od Caesarovy vily. Nyní vykládá červený obchodníka úrovně 6, který bude umístěn nalevo od žluté 1. Další na tahu je modrý a vykládá obchodníka s úrovní 4, který bude umístěn mezi červenou 6 a žlutou 1. Poté je na tahu zelený a vykládá také obchodníka úrovně 4, který bude položen mezi modrou 4 a žlutou 1.

Fáze III: Zábavná představení

V této fázi budou vykládáni další obchodníci, aby získané vstupenky prodali návštěvníkům. Také tady začíná začínající hráč, a pro umístování obchodníků platí stejná pravidla **jako ve fázi I a II**. Avšak tentokrát jsou obchodníci pokládáni podle volby **napravo vedle Circu Maximu, Pompeius-Theatru nebo Colossea**. Jakmile hráč pasuje, nemůže už dále na žádném ze 3 zábavných míst provádět akce!

Upozornění: Hráči by měli pokládat své obchodníky pouze na ta zábavná místa, na které mají vstupenky. Neboť když hráč na nějaké místo nemá žádnou vstupenku, tak si tam také nemůže vybírat žádného návštěvníka.

Jakmile všichni hráči pasovali, budou prodávány vstupenky. V každém ze 3 zábavných míst si může, jako obvykle, první hráč, jehož obchodník leží nejvíce vlevo, vybrat jednoho návštěvníka pro svou vstupenku, atd. Hráč si vezme návštěvníka a položí jej na svou vstupenku tak, že jsou vidět mince dole na vstupence.



Fáze IV: Vyúčtování

Nyní si každý hráč spočítá své mince za:

- Každého návštěvníka, kterému prodal vstupenku.
- Každou vstupenku, kterou prodal návštěvníkovi.
- Každého obchodníka, kterého nenasadil (zůstal na ruce).

Upozornění: Neprodané vstupenky se nezapočítávají, jsou bezcenné. Nepoužité karty přízně se započítávají pouze na konci hry, ne na konci prvního a druhého dne!



Příklad:

Na konci prvního dne her leží před zeleným následující karty: Jedna vstupenka na balkon do Colossea, kterou koupil senátor (1 + 6 = 7 mincí), jednu vstupenku do přizemí do Pompeius-Theatru, kterou koupil student (2 + 3 = 5 mincí), rovněž jedna vstupenka na balkon do Pompeius-Theatru, kterou si žádný zákazník nekoupil (0 mincí). V ruce má ještě obchodníky s úrovní 6, 3 a 2 (2 + 1 + 0 = 3 mince) a jednu kartu přízně, která v tuto chvíli nepřináší žádné mince. (Na konci třetího dne by tato karta přízně přinesla ještě 2 mince). Součet mincí, které hráč získává je 7 + 5 + 3 = 15 mincí.

Hodnota mincí každého hráče se zapíše na papír.

Nyní se na konci prvního a druhého dne zábavy provede příprava na další den:

- Každý hráč si opět vezme svých 8 obchodníků do ruky.
- Nevyložené karty přízně zůstávají hráčům v ruce.
- Karta začínajícího hráče se položí nalevo od Caesarovy vily. (Hráč, který měl kartu naposledy, zůstává stále začínajícím hráčem pro fázi I následujícího dne zábavy!)
- Z balíčku karet přízně je stejně jako na začátku hry vyloženo na stůl tolik karet, kolik je hráčů. (Pozor: Balíček přízně se znovu nemíchá! Jednou vyložené karty přízně jsou odstraněny za hry!)
- Všechny vstupenky se sesbírají, znovu zamíchají a vyloží se jako na začátku hry ve stejném množství.
- Všichni návštěvníci se sesbírají, nově zamíchají a vyloží se jako na začátku hry ve stejném množství.
- Nyní budou stanovena ještě **mimořádná představení**.

MIMOŘÁDNÁ PŘEDSTAVENÍ

Ve **druhém dni zábavy** na jednom ze 3 zábavných míst proběhne **jedno Mimořádné představení**, které obchodníkům vynesou ještě větší zisk. Proto bude odkryta **jedna další vstupenka** a položena nalevo vedle Forum Romanum, poté bude odkryt **jeden další návštěvník** a položen k příslušnému místu zábavy. Všichni návštěvníci tohoto místa zábavy zaplatí v tomto kole za vstupenku **o jednu minci více!**

Z toho důvodu bude nyní pod každého návštěvníka tohoto místa zábavy položena **jedna karta mince**. Když nyní nějaký obchodník prodá ve III.fázi některému z těchto návštěvníků vstupenku, tak si vezme kromě návštěvníka také pod ním ležící kartu s mincí a položí si ji rovněž před sebe.



Ve **třetím dni zábavy** proběhnou dokonce **dvě Mimořádná představení!** Na daných místech proto budou odkryty 2 další vstupenky a 2 další návštěvníci, poté je pod každého návštěvníka obou míst zábavy položena jedna karta s mincí. Byli-li obě vstupenky navíc na stejné zábavní místo, pak návštěvníci tohoto místa zábavy zaplatí dokonce 2 mince navíc. Pod každého návštěvníka zde budou tudíž položeny 2 karty mincí.



KARTY PŘÍZNĚ

Karty přízně hráčům umožňují provést speciální akce. Není žádný horní limit pro počet karet přízně, které může mít hráč v ruce. Jakmile hráč kartu přízně vyloží, ihned nastane její efekt a má jednorázovou působnost. Tzn., že karta je poté odstraněna ze hry. Kdy přesně hráč danou kartu může vyložit, vyplývá z první věty na dané kartě.

Jsou tyto možnosti:

- Karta bude vyložena **místo obchodníka**.
- Karta bude vyložena **zároveň s obchodníkem**.
- Karta bude vyložena, když je **nějaký obchodník** na konci fáze **aktivní**.

Pokud hráč kartu přízně nevyloží, přinese mu **na konci hry** tolik **mincí**, kolik jich je zobrazeno dole na kartě. Proto by hráči měli dobře zvážit, zda se jim použití dané karty opravdu vyplatí!

Upozornění: Ve variantě s Caesarem mají karty přízně ještě další funkci!

Vysvětlivky k některým kartám:



U těchto karet si všimněte, že si hráč novou vstupenku ihned ponechá a může si ji položit před sebe, zatímco nový návštěvník bude položen na příslušné místo zábavy.



Obchodník získává úroveň 8 pouze pro tuto fázi! Bude-li později díky kartě



znovu vyložen, tak má opět úroveň 1!



Po zbytek fáze se bude s dopředu přesunutým obchodníkem jednat tak, jako by měl stejnou úroveň jako obchodník, kterého přeskočil.



Příklad:

Červená 2 bude položena o jednu pozici dopředu mezi žlutou 7 a modrou 5. Nyní se bude s červenou 2 zacházet jako s 5, tj. každý obchodník s vyšší úrovní než 5 bude položen nalevo od červené 2, každý obchodník s úrovní 5 nebo nižší zase napravo od červené 2 a modré 5.

KONEC HRY

Hra končí po IV. fázi třetího dne zábavy. Nyní si hráči ještě připočítají mince za nevyložené karty přízně.

Kdo po všech 3 dnech zábavy nasbíral největší počet mincí, vyhrává hru. Při shodě je vítězů více.

VARIANTA PRO ZKUŠENÉ HRÁČE



Karta **Caesar** se na začátku hry zamíchá do balíčku návštěvníků. Bude-li poté Caesar vyložen na nějaké místo zábavy, tak na toto místo budou ihned vyloženi **2 další návštěvníci!** Na toto místo může hráč v tento den vyložit **kartu přízně** tak, **jako** by to byla **vstupenka** na toto představení! (Prodává tudíž návštěvníkovi kartu přízně a umožní mu tak sedět přímo vedle Caesara.)

Upozornění: Do tohoto místa zábavy může nyní poslat obchodníka také hráč, který na toto představení nemá k dispozici žádnou vstupenku, pokud drží v ruce alespoň jednu kartu přízně!

Ve hře se postupuje takto: Když je hráčův obchodník na tomto místě zábavy na řadě, aby prodal vstupenku, pak může místo vstupenky vyložit před sebe z ruky jednu kartu přízně. Nyní si vezme jednoho návštěvníka z tohoto místa a položí jej na kartu přízně, aby byly viditelné už jen její mince. Při vyúčtování se mince na kartě přízně počítají tak, jako mince vstupenek. Dříve než je další obchodník na řadě, bude ještě vyjmuta karta **Caesara** a **odložena ze hry**. Žádný další hráč již v tomto dni zábavy nemůže použít kartu přízně jako vstupenku, protože vedle Caesara bylo volné pouze jedno místo.



IMPRESSUM

pro „www.svet-deskovych-her.cz“ přeložil Cauly

Autor: Jeffrey D. Allers

Illustration: Claus Stephan

Grafikdesign: Michaela Ahrlé, Hans-Georg Schneider

Realisation: Thygra Spiele-Agentur (www.thygra.de)

Verlag und Autor danken:

Bernd Eisenstein, Günther Cornett, Peer Sylvester, Reinhold Müller, Carsten Schönemann, Michael Schmitt, Matti Schröder, Benji Kutzner, Michael Sämamann sowie allen weiteren Testspielern.

© 2008 Pegasus Spiele GmbH.

Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg

Alle Rechte vorbehalten.

www.pegasus.de



Pegasus Spiele