

COBRATWIST

Obsah hry:

20 kariet so 40 zadaniami
4 kocky kobry
1 elipsovita doska s označením
„base line“
pravidlá



Cieľ hry:

Ukladajte kocky na hracu plochu a vytvorte 3D hadov! Sledujte nápovedy na jednotlivých kartách zadaní a podľa nich ukladajte kocky.

Príprava hry:

- Vyberte zelenú hracu kartu zadania s označením č.1 (obrázok 1).
- Zoberte elipsovitú dosku s označením „base line“ a umiestnite ju priamo pred

vás (obrázok 2). Toto vám pomôže správne uložiť zadanie.

- Zadanie č.1 položte tak, aby roh s číslom 1 smeroval do výrezu na elipse (obrázok 3).
- Všimnite si, že na zadaní je znázornené, aké kocky budete potrebovať na jeho vyriešenie (obrázok 4).
 - Vezmite si červenú a zelenú kocku, ktoré sú potrebné na vyriešenie zadania č.1 (obrázok 4).
 - Všimnite si malú ikonku hada na každom zadaní. Označuje počet celých hadov -1, 2 alebo 3, ktoré musíte vytvoriť, aby ste splnili zadanie. Celý had musí mať hlavičku aj chvost (obrázok 4).

Teraz môžete začať riešiť prvé zadanie!


Priebeh hry:


Na každom zadaní sú znázornené čierne štvorcové políčka, ktoré musíte prekryť kockami. Uložte kocky na tieto políčka a pokúste sa vytvoriť celého hada v kombinácii s časťami hada na zadaní. Otáčajte kocky pokiaľ nenájdete ten správny uhol na uloženie. Zadania vyriete vtedy, ak vidíte celého hada od hlavy po chvost, ak sa naňho pozeráte z výrezu elipsy, kde je „base line“.


Vyriešili ste prvé zadanie? Skvelé! Skontrolujte si to so správnym riešením na konci knižky s pravidlami.


Úrovne hry:

Na 20 obojstranných kartách zadaní sú označené úrovne 4 rôznymi farbami:

 V zelenej úrovni majú čierne políčka malé farebné nápovedy, ktoré označujú aká kocka kam patrí (obrázok A).

 V žltej úrovni sa objavujú niektoré farebné nápovedy s jednou alebo dvomi farbami na rovnakom políčku. Znamená to, že na danom políčku majú byť takéto kocky na sebe. Je na vás zistiť, ktorá bude hore a ktorá dole (obrázok B).

 V modrej úrovni vám už nápoveda prezradí len počet kociek potrebných na vyriešenie zadania. Na ostatné musíte prísť sami (obrázok C).

 Červená úroveň je najťažšia. Všetky zadania v tejto úrovni musia byť vyriešené zo všetkých strán kociek – 360 stupňov! (obrázok D).

Riešenia:

Všetky zadania majú riešenie a niektoré dokonca aj viacero! Ak je to pre vás nevyhnutné, skontrolujte si svoje riešenia s riešeniami na konci knižky s pravidlami. Ak nájdete nejaké zaujímavé riešenie, ktoré sa nenachádza v našom hlavolame, napíšte nám a pridajte aj fotku. Možno ho pridáme do nášho ďalšieho vydania.