

KUBA

Pravidla přeložil Bednin (připomínky posílejte na Bednin@email.cz)

Za nepříznivých okolností se vesnice na ostrově snaží získat nezávislost, vliv a bohatství. Kdo bude schopen nejvýhodněji prodávat a nakupovat na domácích trzích a kdo nejvýhodněji vyveze své zboží na obchodních lodích? Kdo bude schopen poslat toho správného delegáta do parlamentu aby ovlivnil přijímání zákonů, nebo kdo postaví lihovary, hotely a banky v ten správný okamžik, aby zajistil blaho své vesnice?

Cíl hry

Kdo získá na konci hry nejvíce vítězných bodů, stává se vítězem. Hráči mohou získávat body vývozem produktů, stavěním a využíváním budov a dodržováním zákonů.

Součásti hry

- 1x herní plán
- 5x plán plantáží
- 25 karet postav (5 v každé barvě)
- 15 karet lodí
- 1x karta začínajícího hráče
- 24 malých karet událostí
- 25 karet budov
- 1x žeton radnice s dvěmi volebními hlasy
- 1x žeton kostela pro vetování zákonů
- 5 hracích figurek
- 5 značek hráčů
- 54 tokenů pro plodiny (18 v každé barvě)
- 30 tokenů zboží (15 lahví rumu a 15 krabiček doutníků)
- 45 tokenů surovin (15 kostiček v každé barvě)
- 60 mincí
- 6x černý značkovací žeton
- 4x souhrn pravidel

Příprava hry

1. Položte hrací plochu doprostřed stolu
2. Položte 25 karet budov lícem nahoru na příslušná místa na hrací ploše a vedle hrací plochy
3. Roztřídte plodiny (osmiúhelníkové hranolky) a zboží podle barev a položte je na stůl. Potom vezměte 3 kusy od každé plodiny (bílá – cukrová třtina, oranžová – citrusy, zelená – tabák) a položte je na příslušná políčka na hrací desce tak, aby zakrývala políčka označená čísly 6, 5, 4. Dále vezměte dvě lahve rumu a dvě krabičky doutníků a umístěte je příslušná políčka na herním planu tak, aby zakrývala políčka s čísly 6a 5.
4. Roztřídte suroviny podle barev a položte je vedle hrací plochy. (červená – kámen, modrá – voda a béžová – dřevo)
5. Položte šest černých značkovacích válečků vedle herní plochy

6. Zamíchejte 15 karet lodí a položte je vedle herního plánu. Potom otočte první dvě karty lodí a položte je na doky s čísly 1 a 2. Třetí dok zůstává v prvním kole prázdný.
7. Další kartu loď položte lícem nahoru na příslušné políčko v levém horním rohu herního plánu. (tato loď je stále na moři, ale připravena dosáhnout přístavu v příštím kole)
8. Vyberte prvního hráče. Ten si vezme kartu prvního hráče, a umístí ji před sebe do stojáčku
9. Každý hráč si vybere barvu a vezme si:
 - Hrací figurku a značku hráče v příslušné barvě
 - Kartu plantáže v příslušné barvě (všechny karty jsou stejné a obě strany jedné karty se liší uspořádáním políček)
 - 10 pesos a položí je před sebe lícem nahoru.
 - Dvě suroviny a dvě plodiny podle vlastního výběru
 - Balíček pěti karet postav příslušné barvy
 - Umístíte značku hráče na startovní pole počítadla výherních bodů (políčko s číslem 0 pod majákem)
10. Roztřídíte karty událostí podle čísel na rubové straně karet, zamíchejte je a umístíte na příslušná políčka na horní hraně hracího plánu.
 - I – daně
 - II – odvody
 - III – dotace
 - IV – ostatní

Přehled hry

Hra se hraje na šest kol. Každé kolo má pět fází:

1. Návrhy zákonů
2. Fáze akce (hraní postav)
3. Parlamentní fáze (hlasování o návrzích zákonů)
4. Fáze realizace zákonů
5. Konec kola (příprava na kolo příští)

1. Fáze navrhování zákonů

Otočí se horní karta každého ze čtyř balíčků událostí. Karty zůstávají na hromádkách až do parlamentní fáze. Nyní jsou to jenom návrhy a každý hráč si je může přečíst.

2. Fáze akce

Začíná první hráč a ostatní hráči hrají postupně po směru hodinových ručiček

Hráč položí libovolnou kartu svých postav před sebe lícem nahoru a provede příslušnou akci (či akce). Získané body se ihned připsují na počítadle.

Až poslední hráč položí svoji první kartu, na tahu je opět první hráč a hraje druhou postavu. Takhle se pokračuje dokud každý hráč nemá před sebou vyloženy čtyři postavy.

Popis postav:

Dělník (1 hlas v parlamentu)

Pokud hrajete kartu dělníka, můžete posunout svoji hrací figurku na libovolné pole karty plantáží, nebo ji nechat tam kde zrovna je. Tím aktivujete pole na vaší plantáži, která jsou ve stejné řadě a sloupci s políčkem, na kterém stojí vaše hrací figurka.

Aktivovaná políčka používáte následovně:

- Za každé aktivované políčko (mimo políček s budovami) získáte příslušné suroviny. To platí i pro pole, na kterém stojí vaše figurka. Vzhledem k tomu, že dělník může využít pouze dvě pole produkující plodiny, musíte si vybrat pouze dvě z aktivovaných.
- Můžete se vzdát jedné vody a tím získat další plodinu. Toto můžete udělat kolikrát chcete, můžete použít i vodu, kterou jste právě získali, ale každé pole plodin můžete využít pouze jednou. Zavlažovat lze jen aktivovaná pole.
- Získané suroviny a plodiny skladujete na pozemku před skladištěm. Ten je pouze dočasným skladem vašich osobních zásob.

Obchodnice (2 hlasy v parlamentu)

Kdykoliv hrajete kartu obchodnice, můžete zahrát libovolný počet z následujících akcí.

- Můžete koupit libovolný počet zboží na trhu. Toto zboží umístíte na pozemek před vašim skladištěm. Pokud vámi požadované zboží již není na trhu, můžete si ho koupit z hlavního skladiště (hromádka zrovna nepoužívaného zboží) za 7 pesos za kus.
- Můžete také prodat libovolný počet vašeho zboží za ceny zobrazené na příslušných polích na trhu. Pokud je trh plný, můžete prodat libovolné plodiny do hlavního skladiště za 1 peso a libovolné produkty za 3 pesos za kus.

Alternativní využití obchodnice:

- Můžete si vzít 1 kus libovolné suroviny
- Můžete si vzít 1 kus plodiny, která má aktuálně nejnižší cenu na trhu
- Obojí ale pouze jednou v celém kole (jakmile někdo možnost využije, zakryje se na plánu příslušné políčko černým žetonem)!!!

Architekt (3 hlasy v parlamentu)

Když hrajete tuto kartu, můžete postavit jednu budovu. Vezmete značku příslušné budovy, zaplatíte náklady na její stavbu a umístíte ji na libovolné pole na své kartě plantáží (ne na pole se skladištěm).

Alternativní využití architekta:

Pokud jste první hráč, který hraje architekta aniž by postavil budovu v tomto kole, můžete místo stavění budov získat 2 vítězné body. Druhý hráč hrající tuto kartu stejným způsobem může získat 1 bod. Při využití alternativní vlastnosti se opět na příslušné místo na plánu umístí černý žeton

Předák (4 hlasy v parlamentu)

S předákem můžete využívat vlastnosti vašich budov. Máte 2 možnosti:

- Využít všechny budovy ve stejném sloupci a řádku jako je vaše figurka. Tyto můžete využívat v libovolném pořadí.
- Nebo využít jednu libovolnou budovu

Skladiště máte na vaší kartě od začátku hry. Když pomocí vašeho předáka využíváte skladiště, můžete do něj umístit veškeré vaše plodiny (cukr, tabák, citrusy). To je důležité, protože na konci kola musíte zahodit všechny plodiny, které nejsou ve skladu. Zboží a suroviny se do skladu dávat nemusí.

Starosta (5 hlasů v parlamentu)

Když hrajete starostu, můžete naložit libovolnou loď v přístavu libovolným množstvím zboží či plodin a získat za to příslušný počet vítězných bodů. Můžete nakládat pouze jednu loď a můžete na ni naložit pouze zobrazené zboží či plodiny.

V závislosti na pozici lodi v přístavu, 1, 2 nebo 3 vítězné body za každý naložený kus.

Všechny lodi zůstávají v přístavu až do konce prvního kola.

Alternativní využití starosty:

Když hrajete starostu, nemusíte nakládat loď, ale ihned získat 4 pesos pokud jste první, kdo tuto schopnost využívá, nebo 2 pesos pokud jste druhý. Při využití alternativní vlastnosti se opět na příslušné místo na plánu umístí černý žeton

Změna prvního hráče

Poté co všichni hráči odehráli 4 postavy, ihned se mění začínající hráč podle následujících kritérií:

- Začínajícím hráčem se stává ten hráč, jehož poslední hraná postava měla nejvíce hlasů v parlamentu.
- Pokud nastane shoda, tak se začínajícím hráčem stává ten, kdo zahrál postavu s nejvíce hlasy poslední.

3. Parlamentní fáze

V této fázi se zvolí dva ze čtyř návrhů zákonů.

- Každý hráč ukáže svoji poslední postavu a sdělí kolik má hlasů do parlamentu. Toto číslo značí, kolik hlasů má hráč v tomto kole v parlamentu.
- Pokud některý hráč postavil radnici a použil ji předákem, získává další dva hlasy (položí na kartu radnice žeton se dvěma parlamentními hlasy).
- Nyní si mohou hráči koupit libovolný počet hlasů. 1 hlas stojí 1 peso. Dělá se to tak, že každý hráč sevře v dlani libovolný počet pesos a ruku se zavřenou dlaní drží nad stolem. Všichni hráči nakupují hlasy ve stejný okamžik. Kdo nechce kupovat hlasy, drží nad stolem prázdnou ruku. Poté všichni hráči najednou ukáží kolik vsadili pesos a

získají příslušný počet hlasů. Hráč s nejvíce hlasy vybere dva návrhy zákonů a ty vejdou v platnost.

- Každý schválený zákon se umístí na příslušné pole v parlamentu a vchází v platnost okamžitě po umístění. Pokud je na tomto poli nějaký předchozí zákon, jeho platnost zaniká.
- Pokud nastane shoda v počtu hlasů, hráči kteří mají shodu, kupují hlasy znovu. Pokud i potom nastane shoda, vítězí začínající hráč, nebo hráč, který je blíž začínajícímu hráči. To se hodnotí po směru hodinových ručiček.
- Všechny peníze investované do nákupu hlasů se odhodí na hromádku právě nevyužívaných peněz.
- Koalice a domluvy mezi hráči nejsou dovoleny. Každý hraje sám za sebe.

4. Fáze realizace zákonů

1. Daňové zákony: Na začátku hry jsou daně 2 pesos. Když je umístěn zákon na pole I, mění se daně podle hodnoty na kartě. Pouze jeden zákon stanoví daně podle počtu budov, které každý hráč vlastní. Pokud platíte daně, získáváte 2 vítězné body. Pokud nemůžete, nebo nechcete nezískáváte nic.
2. Zákony odvodů: Stejně jako placení daní se od hráčů očekává, že odvedou některé ze svých zásob do společných rezerv. Na začátku hry je to jeden citrusový plod. Dále se postupuje podle symbolů namalovaných na kartě. Pokud odevzdáte požadované suroviny do společného skladiště, získáte 2 vítězné body. Pokud jste předtím zaplatili daně, získáváte navíc další vítězný bod.
3. Dotace: Na začátku hry nejsou žádné dotace. V této části hráči mohou získat různý počet vítězných bodů. To se určuje podle symbolů na kartách zákonů následovně.
 - bod za každou budovu
 - bod za každé volné pole plodin
 - bod za každé volné pole surovin
 - bod za každou vodu, kterou hráč vlastní (max 7)
 - bod za každé 3 pesos, která hráč vlastní (max 7)
 - bod za každý hlas v parlamentu (nepočítají se hlasy z radnice a koupené hlasy)

4. Ostatní události:

Obchodní události (Marktgesetz):

- trh ztrácí od každého druhu plodin 2 kusy (**verliert**)
- trh získává od každého druhu plodin 2 kusy (**erhält**)

Další tři zákony mají vliv na hráče pouze pokud příslušný hráč hraje postavu, na kterou s zákon vztahuje:

- *Sucho (Dürregesetz)*: pokud hráč hraje dělníka, může využít pouze 1 pole plodin (ale stále může využívat ostatní pomocí vody)
- *Stavební zákon (Baugesetz)*: Pokud hráč staví budovu, musí za ni zaplatit navíc 2 pesos.
- *Přístavní zákon (Hafegesetz)*: Pokud hráč hrající kartu starosty nebo předáka plně naložil loď (nebo dokončil nakládku lodi), tato loď ihned odplouvá a všechny ostatní lodě se v doku posunují o jedno pole níže.
- *Zákon o korupci (Korruptiongesetz)*: vchází v platnost ve fázi parlamentu. Je zakázáno kupovat hlasy, platí pouze hlasy postav a hlasy z radnice.

5. Konec kola

- Hráči odloží všechny neuskladněné plodiny
- Suroviny a zboží zůstávají na pozemku před skladištěm
- Plně naložené lodě opouštějí přístav. Karta lodi, která opouští přístav, se uloží na spodek balíčku karet lodí.
- Loď ve třetím doku opouští přístav i když není úplně naložená
- Všechny zbývající lodí se posunou v přístavu dolů, dokud nejsou zaplněny všechny doky.
- Odstraní se všechny značkovací černé žetony

Pokud se nedostává některá plodina nebo zboží, hráči musí počkat, dokud se nedoplní v průběhu hry. Nesmějí mezi sebou obchodovat.

Pokud některý hráč získá víc než 80 bodů, pokračuje po počítadle znovu dokola.

Konec šestého kola je konec hry.

Konec hry:

Hráči získají 2 body za každou postavenou budovu. Za peníze se body nedostávají. Vítězí hráč s nejvíce body. V případě shody vítězí ten hráč, který má více peněz.

Budovy:

- Cementárna: až 4x za kolo mění 1kámen na 1VB
- Pila: až 4x za kolo mění 1dřevo na 1VB
- Golfové hřiště: až 4x za kolo mění 1 vodu na 1 VB
- Opatství: až 2 x za kolo mění 1 plodinu na 1 VB
- Hospoda: až 3x za kolo mění 1 rum na 2VB
- Kužárna: až 3x za kolo mění 1 doutník na 2VB
- Malá filiálka: 1x za kolo můžete naložit 1 zboží nebo plodinu na 1 loď a získat příslušný počet VB
- Velká filiálka: můžete 1x za kolo naložit až 2 kusy jednoho druhu plodin nebo zboží na jednu z lodí. Získáváte za to příslušné VB
- Hotel: Dává 2 VB za kolo
- Zájezdni hostinec: Dává 1VB za kolo
- Hlavní sklad: Umožňuje prodat 1 zboží za 6 pesos 1x za kolo.
- Produkční budova: Umožňuje prodat 1x za kolo libovolnou plodinu za 4 pesos
- Zásobárna: Umožňuje prodat 2x 1 surovinu za 2 pesos
- Malá banka: dává 2 pesos za kolo
- Velká banka: Dává 4 pesos za kolo
- Doutníkárna: Mění libovolné množství tabáku na doutníky v poměru 1:1
- Lihovar: Mění libovolné množství cukrové třtiny na rum v poměru 1:1
- Černý trh: Mění jednou za kolo libovolnou plodinu na zboží a obráceně.
- Maják: umožňuje vyměnit loď na moři za jakoukoli z balíčku
- Skladiště: Rozšiřuje skladovací prostory
- Přehrada: poskytuje 2x vodu

- Kostel: Umožňuje jednou za kolo vetovat návrh zákona. Tento návrh se položí vedle zbývajících návrhů lícem nahoru. Hráč nemůže vetovat zákony ze stejné hromádky 2x po sobě.
- Radnice: Pokud hráč aktivuje vlastnost radnice při hraní předáka, dostává 2 dodatečné volební hlasy