

David & Goliath



**Hra pre 3 – 6 malých
a veľkých myši od 8 rokov
od Reinharda Staupeho**



Myšlienka hry

Tak ako obor Goliáš aj veľké myši s vysokou hodnotou karty sú nemotorné. Oproti tomu sú malé myši s nízkou hodnotou karty síce slabučké, ale to vyvažujú tak ako Dávid svojou prefíkanosťou.

Postupne dokola každý hráč zahrá jednu kartu. Hráč, ktorý zahrá najnižšiu, získa najvyššiu zahránú. Hráč, ktorý zahrá najvyššiu dostane všetky ostatné karty ako svoju výhru. Získané karty prinášajú na konci hry body. Prefíkaná podmienka: Len ten, kto má z jednej farby 2 alebo menej kariet získa hodnotu na nich uvedenú. Ak má hráč viac ako 2 karty danej farby, má každá karta už len hodnotu 1 bod.

Kto po viacerých partiách bude mať najviac bodov, vyhrá.

Herný materiál

90 kariet (hodnoty 1 – 18 v každej z 5 farieb)

12 náhradných kariet

K tomu si ešte pripravte papier a ceruzku na zapisovanie bodov. (Nie sú súčasťou hry.)

Príprava hry

Podľa počtu hráčov sa používajú nasledujúce sady kariet:

3 hráči: Všetky karty s hodnotami 1 – 9 (45 kariet)

4 hráči: Všetky karty s hodnotami 1 – 12 (60 kariet)

5 hráči: Všetky karty s hodnotami 1 – 15 (75 kariet)

6 hráči: Všetky karty s hodnotami 1 – 18 (90 kariet)

Nepoužívané karty vytriedte a odložte naspäť do škatuľky.

Upozornenie: V hre je priložených niekoľko náhradných kariet. Ak by sa vám teda nejaká zničila či stratila, stačí dopísať správnu hodnotu a hra je opäť kompletná.

Najväčší hráč zamieša potrebné karty a rovnomerne ich rozdá hráčom. Každý hráč teda dostane 15 kariet na ruku. Karty drží skryte. Hráč po ľavici od rozdáväjúceho hráča je začínajúcim hráčom prvého kola.

Priebeh hry

Hra pozostáva z toľko veľkých kôl, koľko hrá hráčov. V každom veľkom kole sa hrá 15 malých kôl = 15 odohraných ťichov. V malom kole každý hráč zahrá jednu kartu.

Začínajúci hráč si vyberie jednu kartu z ruky a zahrá ju, t.j. položí ju otvorene pred seba na stôl. Teraz musia všetci ostatní (postupne v smere pohybu hodinových ručičiek) tiež vyložiť po jednej karte. Pritom musia priznávať farbu, teda hrajú karty vo farbe, ktorú vyložil začínajúci hráč. Ak takú farbu nemá niektorý hráč na ruke, zahrá ľubovoľnú kartu.

Upozornenie: Hráči musia hrať karty tak, aby sa dalo jednoznačne určiť, kto ktorú kartu zahrá. Preto ich nehádzu na jednu kôpku ale každý pred seba.

Keď každý hráč vyložil jednu kartu, končí malé kolo. Hráči zistia kto ktoré karty získa.

Za najvyššiu kartu sa považuje karta s najvyššou hodnotou bez ohľadu na farbu. Ak viacerí hráči zahráli tú istú najvyššiu hodnotu, tak sa za najvyššiu považuje posledná zahraná karta danej hodnoty.

Za najnižšiu kartu sa považuje karta s najnižšou hodnotou bez ohľadu na farbu. Ak viacerí hráči zahráli tú istú najnižšiu hodnotu, tak sa za najnižšiu považuje posledná zahraná karta danej hodnoty.

Upozornenie: Ak by sa stalo, že všetci hráči zahráli tú istú hodnotu, tak sa za najvyššiu považuje posledná zahraná a za najnižšiu predposledná zahraná.

Hráč s najnižšou kartou dostane najvyššiu kartu a hráč s najvyššou kartou dostane všetky ostatné karty. Oba si svoje výhry uložia lícom nahor pred seba. Začínajúcim hráčom pre ďalšie malé kolo sa stáva hráč s najvyššou kartou.



Andreas je začínajúcim hráčom. Zahrá zelenú štvorku. Všetci musia prikładať zelené karty. Ben zahrá zelenú 12, Klára zelenú 7. Denis nemá zelené karty a zahrá červenú 2. Posledná na ťahu je Ema – zahrá zelenú 2.



Benova Karta je najvyššia a Emina najnižšia. Ema si vezme zelenú 12 a Ben všetky ostatné karty. Ben sa navyše stáva začínajúcim hráčom a začne nové malé kolo vyložením jednej karty z ruky.

Týmto spôsobom sa odohrá 15 malých kôl. Pritom jednotliví hráči získavajú karty, ktoré viditeľne odkladajú pred seba. Všetky získané karty musia hráči ukladať do skupín podľa farieb a tak, aby boli jednotlivé čísla kariet viditeľné.

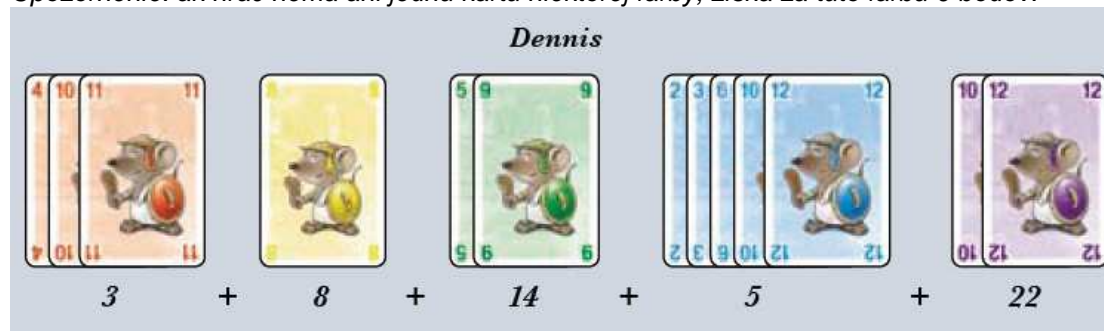
Koniec hry

Na konci veľkého kola každému hráčovi zapíšete body za získané karty. Karty sa hodnotia po farbách jednotlivo:

Ak má hráč z hodnotenej farby **1 alebo 2 karty**, získa **toľko bodov ako je hodnota kariet**.

Ak má hráč z hodnotenej farby **3 a viac kariet**, získa **za každú kartu danej farby jeden bod**.

Upozornenie: ak hráč nemá ani jednu kartu niektorej farby, získa za túto farbu 0 bodov.



Príklad:

Denis má na konci hry vyššie zobrazené karty.

Za červené karty získa 3 body (3 karty po jednom bode),

za žlté získa 8 bodov (iba jedna karta – počíta sa jej hodnota),

za zelené získa $5 + 9 = 14$ bodov (iba dve karty – počíta sa ich hodnota),

za modré získa 5 bodov (5 kariet po jednom bode),

za fialové získa $10 + 12 = 22$ bodov (iba dve karty – počíta sa ich hodnota).

Spolu teda získal $3 + 8 + 14 + 5 + 22 = 52$ bodov.

Body hráčov zapíšete po každom veľkom kole. Po odohraní všetkých veľkých kôl body spočítajte. Víťazí hráč s najväčším počtom bodov.

V novom veľkom kole sa posúva funkcia miešača a rozdávača kariet na hráča po ľavici od predchádzajúceho rozdávača.

Autor: Reinhard Staupe (www.staupe.com)

Illustration: Oliver Freudenreich

Grafikdesign: Oliver Freudenreich, Hans-Georg Schneider, Rita Geers

Realisation: Thygra Spiele-Agentur (www.thygra.de)

© 2008 Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg

Alle Rechte vorbehalten

www.pegasus.com