

**Postrehová hra, rýchla ako blesk,
pre 2 – 8 hráčov od osem rokov**

Autor: Jacques Zeimet

Príbeh a cieľ hry

Balduin je veselé hradné strašidlo. V tajomnom podzemí hradu raz našiel staručký čarovný fotoaparát. Z tohto nálezu mal veľkú radosť a hned začal fotografovať všetky svoje obľúbené veci, ktoré pri strašení pravidelne necháva zmiznúť a zase sa objaviť...

Bohužiaľ ale čarovný fotoaparát je už dosť starý a nie je úplne v poriadku. Niektoré veci sa na fotografiách objavujú v nesprávnych farbách. Zelená fľaša je niekedy modrá, inokedy zas biela. Červené kreslo je niekedy zelené, inokedy zas šedé...

Balduin si prezerá fotografie a z nesprávne zobrazených farieb je trochu zmätený. Premýšľa, čo ďalšie by nechal zmiznúť. Pomôžete mu spomenúť si? Alebo dokonca zvládnete nechať veci zmiznúť sami? Ak rýchlo zoberiete správny predmet, máte šancu na víťazstvo...

Hrací materiál

- 5 predmetov (duch, kreslo, fľaša, kniha, myš)
- 60 kariet (fotografií)



duch



kreslo



fľaša



kniha



myš



karty

Príprava hry

Umiestnite 5 predmetov do kruhu doprostred stola. Zamiešajte karty a umiestnite balíček na stôl lícom dole.

Variant I: BERTE PREDMETY

Priebeh hry

Hráč, ktorý bol ako posledný v podzemí, otočí vrchnú kartu balíčka. V tej chvíli sa všetci hráči pokúsia jednou rukou čo najrýchlejšie zobrať predmet, ktorý je na karte zobrazený v správnej farbe. Napríklad modrá kniha alebo červené kreslo.



A čo ak na karte nie je žiadny predmet zobrazený správnou farbou? V tom prípade sa všetci hráči pokúsia jednou rukou čo najrýchlejšie zobrať predmet, ktorý na karte nie je zobrazený a **nie je zobrazená ani jeho farba**.



Príklad: Na tejto karte je modrý DUCH a červená MYŠ. V hre žiadny modrý duch ani žiadna červená myš nie sú. Cieľom je teda vziať (zelenú) fľašu, pretože na karte nie je zobrazená ani fľaša ani zelená farba.

Ak zoberiete správny predmet, vezmite si otočenú kartu pred seba ako víťazný bod. Potom otočte ďalšiu kartu z balíčka.

Každý hráč môže zobrať len jeden predmet. Ak zoberiete nesprávny predmet, za trest odovzdajte jednu kartu (ak nejakú máte) hráčovi, ktorý zobrajal správny predmet.

Koniec hry a hodovanie

Hra končí v momente, keď už v balíčku nie je žiadna karta. Zvíťazí hráč, ktorý má pred sebou najviac kariet.

Variant č: BRAT' alebo kričať

Priebeh hry

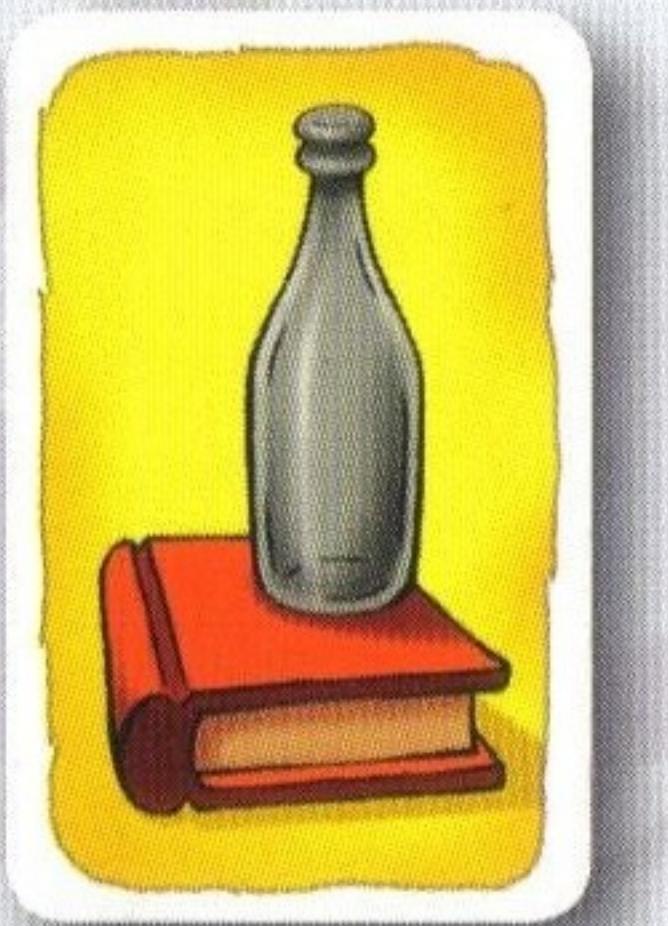
Platia pravidlá predchádzajúceho variantu s nasledujúcou zmenou:

Ak je na karte zobrazená **kniha** (v akejkoľvek farbe), nie je cieľom predmet zobrať, ale čo najrýchlejšie **zakričať** jeho názov. Ak na karte nie je zobrazená kniha, cieľom ostáva čo najrýchlejšie správny predmet zobrať.

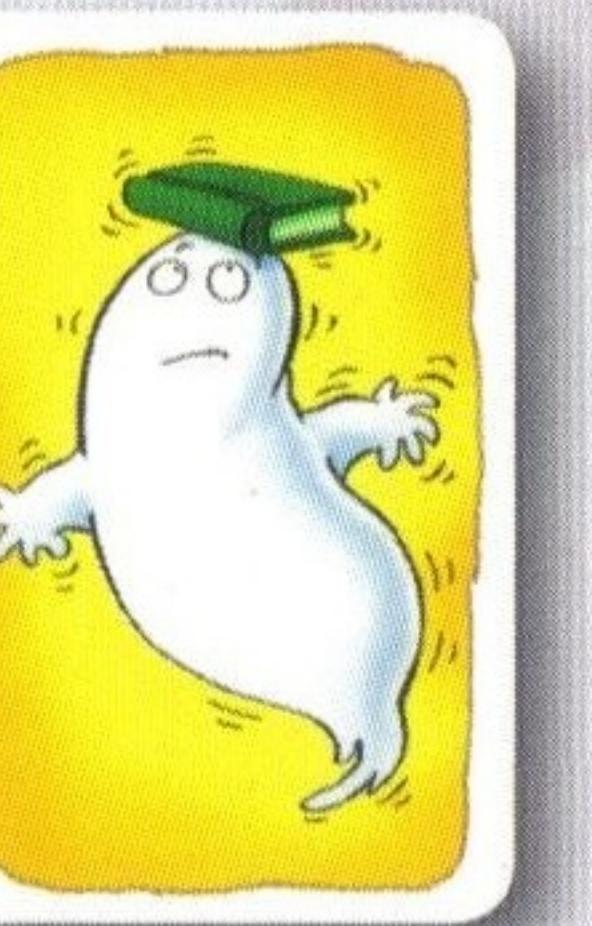
Priklady



1) Kartu dostane ten, kto ako prvý zakričí „kniha“. (zobrazená modrá kniha)



2) Kartu dostane ten, kto ako prvý zakričí „duch“. (zobrazená kniha, flăša, šedá a červená farba).



3) Kartu dostane ten, kto ako prvý zakričí „duch“. (zobrazený zlý duch)



4) Kartu dostane ten, kto ako prvý zoberie knihu. (zobrazený duch, kreslo, šedá a zelená farba)

Dôležité

S každou kartou má každý hráč len jeden pokus. Ktoľvek, kto

- kričal v momente, keď mal brat' ... alebo
- bral v momente, keď mal kričať ... alebo
- zoberie alebo zakričí nesprávny predmet ... alebo
- zároveň zakričí aj zoberie predmet ...

...musí odovzdať jednu zo skôr zobrazených kariet (ak nejaké má).

Túto kartu (alebo karty) dostane hráč, ktorý zobrajal alebo zakričal správny predmet.

Ak tento hráč tiež urobil chybu, nedostane žiadne karty a musí tiež jednu odovzdať. Všetky odovzdané karty spoločne s práve otočenou kartou vráťte na spodok balíčka.

Hráč, ktorý zobrajal alebo zakričal správny predmet, otočí ďalšiu kartu (tak, aby ju videli všetci hráči v rovnakej chvíli).



REKLAMÁCIA:

V zriedkavých prípadoch sa stane, že v hre chýba niektorá časť herného materiálu. V takom prípade sa nemusíte vraciať do predajne, ale môžete sa obrátiť priamo na nás. Napíšte e-mail na info@mindok.cz alebo zatelefonujte na +420 272 656 610. My vám chýbajúci materiál okamžite pošleme.

Výhradné zastúpenie pre ČR a SR:



MINDOK s.r.o.
Korunní 810/104
Praha 10
www.mindok.cz

Zoch zum
Spielen

© 2010 Zoch GmbH
Autor: Jacques Zeimet
Illustrace: Gabriela Silveira