

EISKALT!

Každý druh má v tomto kole o jeden gen kožešiny méně.
(během fáze 5)

ENTWICKLUNG DER VERHÜTUNG

V tomto kole chybí fáze narození mláďat.
(na začátku fáze 4)

FLUT

Hod'te kostkou za každého dinosaura, který se nachází na pobřeží. Přičtěte k výsledku hodu 1 za každý gen sluneční ochrany tohoto druhu. Je-li výsledek 3 nebo méně, je dinosaurus odebrán z hracího plánu.
(na začátku fáze 2)

FRIEDFERTIGE DINOS

V tomto kole se nebojuje.
(na začátku fáze 3)

GENETISCHER ÜBERFLIEGER

Při nabídce se tato karta počítá za 3 vývojové body.
(během fáze 6)

GENTEILUNG

Když chce soupeř dát vyšší nabídku, musí nabídnout o tři vývojové body více.
(během fáze 6)

GROSSER BRUDER

Je-li napaden Váš dinosaurus, má pro obranu dva rohy navíc.
(na začátku fáze 3)

ICH ZUERST!

Jste první v pořadí hráčů do konce tohoto kola.
(na začátku kterékoli fáze)

KATASTROPHE!

V tomto kole se klima nezjišťuje náhodně. Přesuňte kámen „Klima“ o dvě pole ve směru 3,4,5,6.
(na začátku fáze 2)

MEIN MANN KOMMT!

Vyberte si jedno z mláďat, která se narodila protihráčům. Odeberte ho z plánu a nahraďte vlastním.
(během fáze 4, ale pouze proti hráči, který má na plánu minimálně 5 dinosaurů)

MISSRATENE ENTWICKLUNG

Je taženo o jeden gen méně.
(během fáze 6)

NEOPREN

Všichni Vaši dinosauři, kteří se nacházejí ve studenějších (ale ne ledových) oblastech v tomto kole přežijí.
(na konci fáze 5)

NICHTS ANBRENNEN LASSEN

Všechny druhy mají v tomto kole o jednu sluneční ochranu (slunečník) méně.
(na konci fáze 5)

RIESENGEN

Když Váš dinosaurus v tomto kole útočí, má o dva rohy více.
(na začátku fáze 3)

ROBUSTE JUGEND

Nové dinosauře smíte umístit do obsazených oblastí. Váš druh získává dočasně jeden roh navíc.
(během fáze 4)

SCHLAFGEN

V tomto kole se nesmí hrát žádné další karty.
(kdykoliv)

SPORTLICHE NACHWUCHS

Noví dinosauři smí být umístěni i do oblastí, které jsou dva nebo tři oblasti vzdáleny od vlastních dinosaurů, kteří jsou právě na hracím plánu.
(během fáze 4)

ÜBERLEBENSGEN

Na konci fáze 5 ztratí Vaši soupeři za každého Vašeho ztraceného dinosaura jeden vývojový bod.
(na konci fáze 5)

UNERWARTETES GEN

Tato karta se počítá při hodnocení hry za dva vývojové body.
(po posledním kole hry)

UNFALL

Odeberte jednomu ze soupeřů jednoho dinosaura z hracího plánu.
(během fáze 2, ale pouze proti hráči, který má na plánu minimálně 5 dinosaurů)

URTRIEB

Počet pohybů Vašich dinosaurů během tohoto kola závisí pouze na jejich počtu ne na počtu genů tlapa.
(na začátku fáze 3)

VERDOPPLUNG

Vezměte si poslední zahraniou kartu do ruky.
(bezprostředně po zahrání nějaké jiné karty)

VERTEIDIGUNGSGAS

Uzavřete s jedním hráčem dle Vašeho výběru dohodu. Během tohoto kola na sebe nesmíte vzájemně útočit.
(na začátku fáze 3)

WETTERGEN

V tomto kole se klima nemění náhodně. Vy sami rozhodnete o výsledku hodu kostkou.
(na začátku fáze 2)

WETTERUMSCHWUNG

Pokud je kámen “Klima” na zeleném nebo hnědém poli, je přesunut na protilehlé pole stejné barvy.
(na začátku fáze 2, před hodem kostky)

ZUSÄTZLICHER SONNENSCHUTZ

Všichni Vaši dinosauři, kteří se nacházejí v teplejších (ale ne horkých) oblastech v tomto kole přežijí.
(na konci fáze 5)

© Ladinek, 2003