

FLEA MARKET

BLŠÍ TRH v kockovej hre
od Lea Coloviniho
pre 3 – 5 hráčov od 8 rokov
na cca 30 minút

Dnes je deň trhu! Blší trh je skvelé miesto na objavovanie skrytých pokladov. Ste horlivým obchodným agentom, ktorý hľadá obľúbený tovar. Cieľom je lacno nakúpiť, draho prediť! Ak ste prvým hráčom, ktorý zarobí \$45, vyhráte hru.

KOMPONENTY

- Hracia doska
- 10 kociek (5 párov)
- 3 biele kocky
- 16 žetónov predmetov
- 1 akčný dielik obchodného agenta
- 5 hráčskych dielikov
- 60 dielikov peňazí
- Pravidlá

PRÍPRAVA

1) Uložte hraciu dosku a komponenty podľa obrázku (rovnako pri 3, 4 alebo 5 hráčoch).

Žetóny predmetov rozložte náhodne, na umiestení žetónov nezáleží.

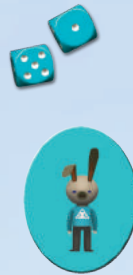
2) Hodte svojimi 2 kockami. Hráč s najvyšším hodom začína hru. Pri remíze prehodte.

3) Začínajúci hráč si vezme akčný dielik agenta a 3 biele kocky.

HRÁČ 1

Si vezme:

- 2 kocky
- svoj hráčsky dielik
- \$24



ZAČÍNAJÚCI HRÁČ

Začínajúci agent si ešte vezme:

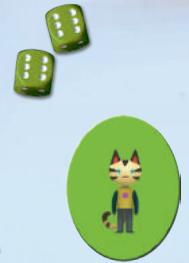
- akčný dielik agenta
- 3 biele kocky



HRÁČ 2

Si vezme:

- 2 kocky
- Svoj hráčsky dielik
- \$24



Hodte najvyššie číslo a staňte sa prvým hráčom.

Prvý hráč má výhodu len v prípade, že nikto nekúpi žiaden tovar.

HRÁČ 3

Si vezme:

- 2 kocky
- Svoj hráčsky dielik
- \$24



HRÁČ 4

Si vezme:

- 2 kocky
- Svoj hráčsky dielik
- \$24



Príprava hry pre 4 hráčov

CREDITS
Game Design –
Leo Colovini

Art – Patricia Raubo

Development & Production –
Morgan Dontanville, Coleman
Charlton, Ron Magin, Alex Yeager

Special Thanks – Mary Bertok,
Richard Bertok, Peter Bromley, Robert
T. Carty, Jr., Dan Decker, Marinda
Darnell, Patrick DeLaFont, Pete
Fenlon, Chris Funk, Beatrice Jones, Phil
Kaplan, Rebecca Kjeer, Kim Marino, Brad
McWilliams, Jim Miles, Trish Miller, Chuck
Rice, Bridget Roznai, Larry Roznai, Loren
Roznai, Brad Steffen, Brian Steffen, Guido
Teuber, Keith Thomasson, Bill Wordelmann,
Elaine Wordelmann, Alex Yeager, Julie Yeager
and Gero Zahn.

If you have any
damaged or missing parts,
please contact us at
custserv@mayfairgames.com

You can also call us at
1-847-677-6655.



Copyright © 2015 Mayfair Games, Inc.
“Flea Market” is a trademark of Mayfair
Games, Inc. All rights reserved.

PRAVIDLÁ

Hra Flea Market sa hrá na niekoľko kôl. V každom kole hodíte kockou a predá sa nejaký predmet (žetón) z trhu. Prvý hráč, ktorý získa \$45 sa stáva víťazom.

V jednotlivých kolách postupujte nasledovne:

KROK 1

Prvý hráč hádže 3 bielymi kockami

Žetón predmetu, s rovnakým číslom ako je výsledok na všetkých troch kockách, bude v tomto kole na predaj.

Predmet je stále na pláne.

Presuňte predmet na predajné miesto na pódium. Potom presuňte žetón predmetu, ktorý je najbližšie k vstupu na blší trh na miesto predávaného predmetu.

Predmet má majiteľa.

Získate bonusové peniaze z banky. Získate takú sumu, aké je najvyššie číslo, ktoré nie je na blšom trhu zakryté žetónom predmetu. Potom položte predávaný predmet a svoj hráčsky dielik na miesto predávaného predmetu na pódium.



Vždy presuňte žetón, ktorý je najbližšie ku vchodu na blší trh, aby ste zapláťali dieru, pokiaľ predávaný predmet nebol sám najbližšie pri vstupe.

Ako ubúda predmetov z trhu, zvyšujú sa bonusy za predané predmety.



KROK 2

Hodte svojimi 2 kockami.

Potom môžete 1 kocku prehodiť.

Všetci hráči hodia svojimi kockami. Výsledok na kockách je aktuálna ponuka. Ak ste majiteľom predávaného predmetu, kockami nehádzate.



Zakryte si rukou svoj hod a potom všetci naraz odhaľte!

Výsledok na kocke odhaľ ako rýchlo

dostanete šancu predmet kúpiť a koľko budete musieť zaplatiť.



Predávaný predmet nikto nevlastní:



Súčet hodu na bielych kockách je 12. Žetón s 12 sa položí na pódium a žetón s 10 (najbližšie ku vstupu) sa preloží na miesto žetónu 12.

Predmet niekto vlastní

Súčet na kockách je 12. Máte žetón 12. Položte ho na pódium spolu so svojim akčným dielikom.



Získate \$4 bonus A. Júlia ponúkla \$7 na základe hodu svojimi kockami. Získala predmet a vy celkovo \$11.

KROK 3

Odhaľte svoje kocky.

Ak je vaša ponuka najvyššia, môžete buď pasovať, alebo kúpiť predávaný predmet (zaplatíte sumu rovnakú ako je výsledok na kockách). Ak pasujete, hráč s ďalšou najvyššou ponukou môže pasovať alebo kupovať. Takto to pokračuje, až pokiaľ sa predmet nekúpi alebo všetci nepasujú.

- Peniaze za predmet bez akčného dielik, ktorý nepatrí nikomu, idú do banky. Peniaze za predmet s akčným dielikom hráča, idú danému hráčovi.
- Položte si žetón predmetu pred seba.
- Ak každý pasuje, dostane predmet bez akčného dielik hráča, agent, teda začínajúci hráč, zadarmo.
- Ak každý pasuje, predmet s akčným dielikom hráča sa vráti späť hráčovi, ktorý ho vlastnil

Ak majú 2 hráči rovnakú ponuku, vyhodnotí sa to v prospech hráča v smere hodinových ručičiek od prvého hráča.



Ak ste majiteľom predávaného predmetu, vždy získate aj bonusové peniaze aj peniaze z nákupu.

Nezabudnite, že hráči vám budú chcieť zaplatiť čo najmenej peňazí. A čísla ako 9, 10, 11, a 12 sa zvyčajne predajú rýchlejšie než 3 alebo 18!



KROK 4

Posuňte biele kocky a akčný dielik agenta hráčovi po lavici. Začína ďalšie kolo.

Pamätajte, že ak získate kedykoľvek počas hry \$45, ste víťazom hry!

Žetón s 12 je na predaj. Hráči hodili kockami:

- Hráč 1 — 1.ponuka: pas alebo kúpa za \$10
Hráč 2 — 2.ponuka: pas alebo kúpa za \$8
Hráč 3 — 3.ponuka: pas alebo kúpa za \$7
Hráč 4 — 4.ponuka: pas alebo kúpa za \$3

Predávaný predmet nikto nevlastní



Kúpite predávaný predmet. Vaša ponuka je \$7. Zaplatíte \$7 do banky.

Predávaný predmet má majiteľa



Kúpite predávaný predmet. Vaša ponuka je \$7. Zaplatíte \$7 červenému.

Špeciálne pravidlá na koniec hry

Keď z hracieho plánu odoberte posledný žetón, dokončíte kolo. Potom hodte bielymi kockami. Hráč s predmetom s rovnakým číslom ako je výsledok na kockách získa \$10. Hru vyhrá hráč s najvyššou sumou peňazí. Ak dôjde k remíze, hráč s najvyšším počtom predmetov vyhráva. Ak aj tak je remíza, hráči sa delia o víťazstvo.