

GYGES ®

2 hráči, pre 8-ročných a viac, dĺžka hry: 10 až 20 minút.

### **HRA OBSAHUJE**

- Hrací plán s 36 políčkami (susediace) a „koncové“ políčko na každej strane (obr. 1);
- 12 drevených figúriek v 3 rôznych veľkostiach: 4 jednoduché, 4 dvojité a 4 trojité (obr. 1);
- vrečko;
- pravidlá hry.

### **CIEĽ HRY**

Dostať jednu figúrku na „koncové“ políčko na druhej strane hracieho plánu (viď. obr. 2).

### **PRÍPRAVA HRY**

Hráči by mali sedieť oproti sebe a figúrky by mali byť rozdelené rovnomerne: každý hráč si vezme 2 trojité figúrky, 2 dvojité figúrky a 2 jednoduché figúrky. Figúrkami sa hrá na striedačku tak, že každý hráč položí jednu zo svojich figúrok na ktorékoľvek miesto na štarovacej čiare (viď. obr.3).

### **PRIEBEH HRY (základné pravidlá)**

Figúrky nepatria žiadnemu hráčovi, ak je hráč na ťahu, hrá s tou figúrkou, ktorá je mu najbližšie! Prvý hráč, ktorý položil prvú figúrku začína ako prvý, potom každý hráč, ktorý je na rade posunie figúrku. Hrať sa musí figúrkou, ktorá je najbližšie, ale musí byť zbraná z radu, ktorá je najbližšie ku hráčovi.

Na začiatku hráči preto musia posunúť 6 figúrok na ich štarovacej čiare (viď. obr. 4: prvý ťah s trojitou figúrkou). Potom, keď sú všetky miesta na štarovacej čiare voľné, hráč môže posunúť figúrku na druhej čiare a tak ďalej. Môže sa stať, že všetky figúrky na štarovacej čiare sú blokované tými, ktoré sú na druhej čiare; v takom prípade, hráči môžu výnimočne posunúť figúrku na nasledujúcej čiare.

Figúrky sa posúvajú z jedného miesta na druhé, buď do boku alebo dopredu a dozadu (ale nikdy nie diagonálne), a v závislosti od ich veľkosti: jednoduchá sa posunie o jedno miesto, dvojitá a dve miesta a trojitá o tri miesta. Figúrka môže zmeniť smer počas svojho ťahu (viď. obr. 4).

Ak ťah skončí na prázdnom mieste, hráč potom zastane a na rade je druhý hráč.

Figúrka môže prechádzať obsadeným políčkom, ale iba vtedy ak aj ten ťah končí na obsadenom políčku. Takže jednoduchá figúrka v rámci jedného ťahu môže skončiť na prázdnom políčku, dvojitá musí najprv prejsť cez jedno prázdne políčko a trojitá figúrka musí prejsť cez dva prázdne políčka (obr. 5.).

Keď figúrka končí ťah na obsadenom mieste, pokračuje hráč ďalej ďalším ťahom (podľa tvaru figúrky o jedno, dve alebo tri políčka). Opäť platí pravidlo o prázdnych políčkach a o ich počte podľa tvaru figúrky (obr. 6.). Jeden hráč takto môže jednou figúrkou skákať niekoľko ťahov po sebe, dokonca prejsť aj celou hracou doskou (obr. 7.).

Počas jedného ťahu smie figúrka prechádzať tým istým políčkom, avšak musí cez neho prejsť (vstúpiť aj odísť) inými smermi (obr. 8.).

### **KONIEC HRY**

Vyhráva ten hráč, ktorý ako prvý umiestni figúrku na koncové políčko na opačnej strane hracieho plánu. Koncové políčko môže byť obsadené priamo z ktorékoľvek políčka poslednej rady. Koncové políčko môže byť obsadené len vtedy, ak je to zároveň aj posledné políčko celého ťahu (obr. 9.). Figúrka nesmie koncovým políčkom prechádzať, toto koncové políčko bude a smie byť len obsadené na konci hry.

Takmer vždy je koncové políčko obsadené sériou po sebe idúcich ťahov/skoko.

### **OBTIAŽNEJŠIE PRAVIDLÁ**

Hráči sa môžu dohodnúť aj na obtiažnejších pravidlách, aby si zvýšili taktické možnosti. Pri ukončení ťahu na obsadenom políčku je možné buď skákať ďalej (tak ako je uvedené v základných pravidlách vyššie) alebo nahradením tam položenej figúrky za figúrku, ktorou sa práve ťahalo. Hráč po ukončení ťahu umiestni takto vymenenú figúrku na iné voľné miesto podľa svojej vôle, avšak nie bližšie k súperovi ako je iná figúrka, ktorou by mal ťahať (obr. 10.). Premiestnenie figúriek sa udeje po ukončení ťahu, v prípade viacnásobného ťahu až po jeho úplnom konci.

## **ZADNÁ STRANA (BACK OF THE BOX)**

### **GYGES**

#### **Buď prvým kto unikne z bludiska!**

Zámerom hry je presunúť figúrku z jednej strany poľa na druhú. Figúrkami môžu ťahať obaja hráči, ale vždy iba tou, ktorá je im najbližšie a teda najďalej od cieľa!

Tvar každej figúrky určuje počet políčok, o ktoré sa môže posunúť – buď o jedno, dve alebo tri políčka. Ale ak však skončí na obsadenom políčku, tak skáče ďalej.

Podarí sa ti pospájať dostatočný počet skokov, aby si sa dostal do cieľa?

Pravidlá su jednoduché, kombinácie nekonečné a princíp vysoko originálny: Gyges je vcelku revolučná hra!

*Obsah hry:*

*Hrací plán, 4 jednoduché figúrky, 4 dvojité figúrky and 4 trojité figúrky vyrobené z dreva; plátené vrečko, pravidlá hry.*