



(Gift = darček, trap = pasca, GiftTRAP znie taktiež ako gift wrap = darčekový papier)

GiftTRAP je skvelá stolná hra pre 3 až 8 hráčov, ktorí o sebe navzájom vedia dostatok na to, aby si navzájom mohli urobiť radosť darčekom alebo sa naopak chcú trochu spoznať. Ale pozor! Pokiaľ peniaze nehrajú rolu a dary sú viac osobnej povahy, bude rozdeľovanie darčiekov spoluhráčom nielen zábavné, ale niekedy sa u neho môžete aj pekne zapotiť!

Cieľ hry

Cieľom hry je stať sa najlepším v dávaní i dostávaní darčiekov. Víťazí hráč, ktorý ako prvý dorazí oboma svojimi ukazovateľmi (zabalený i rozbalený darček) na políčko GIFTED. K víťazstvu je potrebné dávať druhým presne také darčeky, aké si prajú a obdobne dostávať od ostatných také darčeky, aké si hráč sám praje. V opačnom prípade sa figúrky hráča naopak pohybujú späť. Doraziť na políčko GIFTED ale nemusí k víťazstvu stačiť. Hráč musí na tomto políčku byť oboma figúrkami na konci celého kola.



Poznámka

Toto vydanie hry GiftTRAP obsahuje niektoré darčeky, ktoré sú určené pre dospelých. Pokiaľ budete hrať s mladšími deťmi alebo s citlivejšími ľuďmi, vytriedte nevhodné darčeky pred hrou, prípadne ich nahraďte vždy, keď sa objavia v ponuke. Navyše v balení nájdete niekoľko prázdnych kariet, ktoré môžete využiť k realizácii svojich vlastných nápadov na zaujímavé darčeky.

Príprava hry

1. krok Hrací plán a darčeky

Rozložte hrací plán a vedľa neho pripravte kôpky s darčekmi. Každá farba symbolizuje skupinu darčiekov zodpovedajúcich nejakej hodnote. Najobyčajnejšia je žltá kôpka, nasleduje červená, modrá a najluxusnejšie dary nájdete v čiernej kôpke.

2. krok Vrečko s herným materiálom pre hráča

Každý hráč si zvolí jedno z vreciek a vyberie z neho svoj hrací materiál:

- 2 umelohmotné bodovacie figúrky (darčeky) – jeden zabalený (GIVE) a jeden rozbalený (GET)
- 9 štvorcových kartičiek s číslami od 1 do 9 – slúžiace k rozdeleniu darčiekov z ponuky medzi ostatných hráčov
- 4 kruhové žetóny – pomocou nich hráč volí darčeky, ktoré by rád dostal (GREAT, GOOD, OK) a ktorý naopak v žiadnom prípade nechce (NO WAY)
- 3 karty pre variant pre expertov – používajú sa len v rozšírenej verzii hry (GIVE MORE, GET MORE a GiftTRAP)



Pozn.: Pokiaľ hrá menej hráčov ako 8, nebudete potrebovať všetky štvorcové kartičky. Postačia vám len tie s číslami 1 až počet hráčov + 1 (napr. pri 6 hráčoch použijete len kartičky 1-7). Kartičky s vyššími číslami dajte späť do vreciek. Pokiaľ nehrajete variant pre expertov, vráťte do vrečka taktiež všetky tri karty (GIVE MORE, GET MORE a GiftTRAP)

3. krok Bodovacia tabuľka

Každý hráč umiestni obe svoje figúrky na štartovacie pole GO na hracom pláne



Bodovanie

Aktuálny bodový stav každého hráča ukazujú dve bodovacie stupnice DÁVANIA a DOSTÁVANIA. Pri vyhodnotení každého darčeka posunú svoje ukazovatele obidvaja hráči – darca, t.j. ten, kto darček dával i obdarovaný, t.j. ten, kto darček dostal. Presný postup vyhodnotenia je vysvetlený ďalej. Ukazovateľ bodov sa posunie dopredu vždy, keď darček súhlasí s voľbou obdarovaného (GREAT, GOOD, OK):

- GREAT (skvelé) o 3 políčka dopredu
- GOOD (dobré) o 2 políčka dopredu
- OK (ujde to) o 1 políčko dopredu

Vo všetkých ostatných prípadoch sa ukazovateľ posúva naopak smerom dozadu:

- NO WAY (v žiadnom prípade) o 4 políčka späť
- Žiadna zhoda o 1 políčko späť

Situácia „Žiadna zhoda“ nastáva, pokiaľ na venovanom darčeku neleží žiadny žetón obdarovaného.

Pri vyhodnotení každého darčeka si hráč, ktorý darček venoval, posúva ukazovateľ dávania darčiekov (zabalený darček) na stupnici dávania darčiekov (GIVE) a hráč, ktorý darček dostal, ukazovateľ dostávania darčiekov (rozbalený darček) na stupnici dostávania (rozbaľovania) darčiekov (GET).

Poznámka

Odporúčame, aby si hráči medzi sebou zvolili jedného hráča, ktorý dozerá nad vyhodnotením a posúva ukazovatele hráčov na oboch bodovacích tabuľkách. Predídete tak prípadným zmätkom.

Priebeh kola

1. Rozdelenie kariet

Hráči medzi sebou zvolia rozdávaťceho hráča. Ten na hrací plán pripraví darčeky pre dané kolo. Vezme kartičky s darčkami z jednej kôpky hracieho plánu a na hrací plán rozloží o jeden darček viac než je celkom hráčov. Kartičky s darčkami rozloží postupne k číslam od 1 až do požadovaného počtu.



Pozn.: Odporúčame darčeky postupne podľa čísiel prejsť a každý darček všetkým preložiť a vysvetliť. Pokiaľ nie je darček jasný alebo sa nezhodnete na jeho interpretácii, nahraďte ho iným (kartičky sú obojstranné, stačí ju otočiť na druhú stranu).

2. Rozdávanie darčiekov

Teraz si všetci pozorne prehliaďme darčeky v ponuke a zamyslia sa, komu dajú ktorý darček. Každý hráč musí dať všetkým spoluhráčom po jednom darčeku, každému iný! K obdarovaniu slúžia štvorcové kartičky s číslami. Každá kartička symbolizuje jeden darček z ponuky. Každý hráč tak dostane od všetkých spoluhráčov po jednej kartičke. Kartičky sú dávané rubom hore, takže nikto okrem darcu netuší, komu dal aký darček! Táto fáza kola končí, keď má každý hráč pred sebou po jednej kartičke od každého zo spoluhráčov.

3. Ktoré darčeky by som rád dostal

Teraz všetci hráči rozmiestnia na darčeky v ponuke svoje kruhové žetóny. Žetóny umiestňujú rubom hore. Každý hráč musí použiť všetky štyri svoje žetóny. Každý z nich musí umiestniť na iný darček na hracom pláne.

4. Vyhodnotenie darčiekov

Ako prvý vyhodnotí („rozbalí“) svoje darčeky rozdávací hráč. Najskôr otočí svoje štyri kruhové žetóny lícom hore tak, aby bolo vidieť, ktoré darčeky si priať a ktorý naopak v žiadnom prípade nechce. Teraz postupne otáča štvorcové kartičky s číslami darčiekov, ktoré dostal od spoluhráčov. Po otočení kartičky („rozbalení“ darčeka) je darček vždy hneď vyhodnotený. Body za neho vždy dostanú obaja hráči (darca i obdarovaný).

Hráč, ktorý práve „rozbaľuje“ darčeky, si posunie o zodpovedajúci počet polí dopredu alebo dozadu ukazovateľ dostávania (figúrka symbolizujúca „rozbalený darček“) a hráč, od ktorého darček dostal, ukazovateľ dávania darčiekov (figúrka symbolizujúca „zabalený darček“).

Keď hráč vyhodnotí darčeky od všetkých spoluhráčov, vezme si späť svoje kruhové žetóny a vyhodnotenie pokračuje hráčom po jeho ľavici. Ten teraz otočí svoje štyri kruhové žetóny a opäť postupne vyhodnotí darčeky, ktoré dostal. Takto sa pokračuje dokiaľ nie sú vyhodnotení všetci hráči a všetky ich darčeky. Po vyhodnotení všetkých darčiekov vrátia hráči kartičky ich majiteľom.

Poznámka

Odporúčame pri „rozbaľovaní“ darčiekov neoznačovať spoluhráčov len farbou, ale menom. Určite lepšie znie „Jana mi darovala diamant“ ako „zelená mi dala diamant“ alebo „zelená mi dal pätku“. Poradie vyhodnotenia darčiekov je úplne na hráčovi, ktorý darčeky rozbaľuje.

Vít'azstvo

Vít'azí hráč, ktorý má obe figúrky na konci kola na poslednom poli (GIFTED) bodovacej tabuľky.

Poznámka

Pokiaľ hráč dosiahne oboma figúrkami cieľového kola už behom kola, nie je ešte isté, že sa mu podarí naozaj vyhrať. V prípade zlého darčeka sa hráč môže figúrkou z poľa GIFTED vrátiť späť dozadu.

Pravidlá pre 3 a 4 hráčov

Pokiaľ budete hrať len v troch alebo štyroch, odporúčame, aby každý hráč dával každému darčeky dva (pri troch hráčoch bude teda v ponuke sedem darčeka a pri štyroch hráčoch deväť darčeka). Všetky ostatné pravidlá zostávajú v platnosti bez zmeny.

Rozšírená verzia hry (variant pre expertov)

Herný materiál pre každého hráča obsahuje 3 kartičky, ktoré môžu hráči v priebehu hry využiť, GIVE MORE, GET MORE a GiftTRAP.

Poznámka

Odporúčame hrať len s kartami GIVE MORE, GET MORE. Použitie karty GiftTRAP môže hru nepríjemne predĺžiť.



GIVE MORE

Túto kartu môže hráč využiť jedenkrát v každom kole hry v priebehu rozdávania darčeka. Použije ju vždy spoločne s jednou vlastnou štvorcovou kartičkou. Hráč ju položí pod kartičku s darčekom, ktorý i s kartou venuje jednému zo spoluhráčov v priebehu rozdávania darčeka. Pri vyhodnotení tohto darčeka dostane majiteľ karty za darček dvojnásobný počet bodov. Body sa zdvojnásobujú nezávisle na úspešnosti darčeka. Hráč teda môže takto získať od -8 (NO WAY) až po +6 (GREAT) bodov.



GET MORE

Túto kartu môže hráč využiť jedenkrát v každom kole hry v priebehu rozdávania darčeka. Použije ju vždy spoločne s jednou cudzou štvorcovou kartičkou. Hráč ju položí pod kartičku s darčekom, ktorý dostal od jedného zo spoluhráčov v priebehu rozdávania darčeka. Pri vyhodnotení tohto darčeka dostane majiteľ karty za darček dvojnásobný počet bodov. Body sa zdvojnásobujú nezávisle na úspešnosti darčeka. Hráč teda môže takto získať od -8 (NO WAY) až po +6 (GREAT) bodov.



GiftTRAP

Túto kartu môže hráč využiť len raz za celú hru a to v priebehu fázy vyhodnocovania darčeka. Hráč zvolá GiftTRAP a kartu umiestni na jeden z darčeka na hracom pláne. Tento darček sa už v ďalšom priebehu kola nebude vyhodnocovať. Pokiaľ je v okamžiku zahratia karty vyhodnocovaný práve tento darček, je toto vyhodnocovanie ešte dokončené a obaja hráči body dostanú. Nikto ďalší do konca aktuálneho kola už za neho ale body nezíska (obmedzenie sa týka ako kladných tak i záporných bodov).