THURN und TAXIS

Glanz und Gloria

von Karen und Andreas Seyfarth

Pro 2 až 4 hráče od 10 let

Hráči se nyní obrací na severní pláně, aby také zde vytvořili rozsáhlou poštovní síť. Rozvážejí dopisy z Holandska do Saska a mezi Pruskem a Svobodnými říšskými městy. Horlivý poštovní kočí připnul dalšího koně před svůj kočár, aby spolehlivě zvládl tu velkou vzdálenost a pomohl rozštěpenému Prusku k novému Lesku a slávě.

Herní materiál

1 hrací plán
4 karty kočárů
69 městských karet (23 měst, každé 3x)
Na zadní straně městských karet jsou zobrazeni 1, 2 nebo 3 koně. Počet koní je pro větší přehled navíc vyznačen podkovami na přední i zadní straně.
39 bonusových žetonů (5x cesta 8, 4x cesta 7, 3x cesta 6, 2x cesta 5, 4x všechny státy, 4x Svobodná říšská města, 4x Prusko, 3x Mecklenburg/Hanover, 3x Holandsko/Belgie, 3x Durynsko/Sasko, 3x Hessen/Baiern, 1x konec hry).
1 figurka jezdce
1 pravidla hry

Městské karty

Přední strana *Zadní strana*



Podkovy

Pravidla základní hry zůstávají v platnosti, až na následující změny.

Příprava hry



- Hráči si vezmou ze základní hry dřevěné domky své barvy.
- Místo karty poštovní stanice dostane každý hráč kartu kočáru ve své barvě a položí si ji před sebe.
- Karty kočárů ze základní hry a úředník "Kolář" se v tomto rozšíření nepoužijí.
- Kulaté bonusové žetony za Svobodná říšská města se položí na příslušná města na hracím plánu.
- Hráč, který sedí vpravo od začínajícího hráče, dostane figurku jezdce a ta mu zůstává až do konce hry.

Průběh hry

Vyložení městské karty před sebe

Při vykládání městské karty si hráč může u **každé** karty zvolit buď

- vyložení karty před sebe lícem nahoru jako v základní hře, jako začátek nové cesty nebo jako pokračování cesty

nebo

- vyložení karty zadní stranou nahoru vpravo před svou kartu kočáru, jako tažného koně.



Upozornění: Vykládá-li hráč pomocí Pošťáka v jednom tahu dvě karty, tak si může u každé karty zvolit, zda chce danou kartu vyložit jako kartu cesty nebo jako tažného koně.

Před kočárem smí být položeno maximálně 6 městských karet jako dodateční tažní koně.

Ukončení cesty

Chce-li hráč ukončit svou cestu, tak musí být koňů **nejméně** takový počet, kolik karet obsahuje jeho cesta.
Upozornění: Kočár sám se počítá jako 2 koně, které se také připočítávají.

Umísťování domů

Svobodná říšská města (Frankfurt, Brémy, Hamburg a Lübeck) nejsou státy a nejsou části obklopujících je států.

Má-li hráč vyloženo při ukončení své cesty několik Svobodných říšských měst, tak smí umístit 1 dům pouze v jednom z nich.

Zisk bonusových žetonů

- Hráč, který jako první umístí dům ve Svobodném říšském městě, si ihned vezme zde ležící bonusový žeton.
- Pro zisk bonusového žetonu "Prusko" musí hráč obsadit každé město **v obou částech** Pruska.
- Pro zisk bonusového žetonu "Všechny státy" musí mít hráč zastoupení v každé státě. Nemusí mít zastoupení v žádném Svobodném říšském městě.

Odhazování městských karet

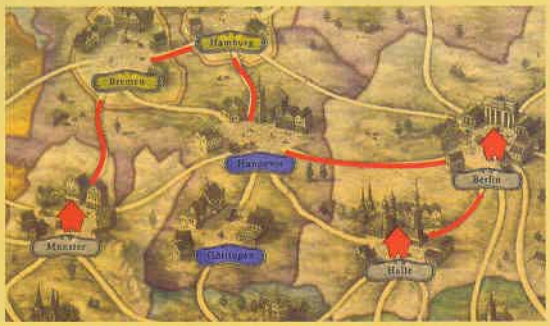
Po projetí cesty jsou lícem nahoru vyložené městské karty a městské karty položené před kočárem jako tažní koně, odloženy na odkládací balíček. Kočár zůstává ležet před hráčem.

Příklad: *Hráč má před sebou vyloženou cestu ze 6 karet (Halle, Berlin, Hannover, Hamburg, Brémy a Münster) a 7 koní (2 + 2 + 3).*





Počet koní před kočárem hráče je alespoň takový, jaký je počet jeho vyložených karet v cestě, takže může tuto cestu projet. Dostane za to vrchní bonusový žeton za šestkovou cestu, pokud je ještě k dispozici. Při umísťování domů má nyní hráč tyto možnosti:



Buď *umístí po 1 domu do všech měst v obou částech Pruska (Halle, Berlin a Münster).*



Nebo umístí 1 dům do Pruska (Halle, Berlin nebo Münster), 1 dům do Hannoveru a 1 dům do jednoho Svobodného říšského města (Hamburg nebo Brémy).

Poté odkládá hráč své vyložené městské karty na odkládací balíček.
Upozornění: *Hráč* ***nesmí*** *umístit po 1 domu do obou Svobodných říšských měst.*

Konec hry

Umístil-li hráč všechny domy, dohraje se ještě celé právě hrané kolo. Hráč s figurkou jezdce tedy provede svůj tah jako poslední. Poté je hra skončena.

Hraní podle pravidel základní hry

"Glanz und Gloria" můžete hrát také podle pravidel základní hry.
Tehdy budete potřebovat karty kočárů ze základní hry a je opět možno využívat Koláře. Zadní strany městských karet jsou ignorovány a městské karty se vykládají pouze lícem nahoru.
Platí pouze nová pravidla ohledně umísťování domů a pro zisk bonusových žetonů.

„pro www.svet-deskovych-her.cz přeložil Cauly“

Für viele Testrunden, Anregungen und Vorschläge bedanken sich Autoren und Verlag bei Gregor Abraham, Karl-Heinz Schmiel, der Familie Vogl, Silvio de Pecher sowie bei allen hier nicht namentlich genannten Testern.

© 2007 Hans im Glück Verlags-GmbH
Haben Sie Anregungen, Fragen oder Kritik?
Schreiben Sie an unsere E-Mail-Adresse: info@hans-im-glueck.de
oder an: Hans im Glück Verlag
Birnauer Str. 15, 80809 München

GAMEMOB.DE DIE SPIELE COMMUNITY