

KABALEO ®

2 až 4 hráči – pre 8 ročných a starších – dĺžka hry: 15 minút.

HRA OBSAHUJE

66 plastových pyramíd, textilné vrečko, pravidlá hry.

CIEĽ HRY

Každý hráč je jediným, ktorý pozná svoju farbu a snaží sa, čo najdiskrétnejšie zaistiť si prevahu svojej farby na hracej ploche.

NÁZOV A VÝBER KAMEŇOV

6 "Cieľových" pyramíd (viď. obr. 1) označujú tajnú farbu, ktorú je vidieť iba otočením pyramídy. 24 "Základní" (viď. obr. 2) sú to tie pyramídy, ktoré sú označené jedným farebným prúžkom. 36 "Klobúčikov" (viď. obr. 3) sú to tie pyramídy, ktoré sú označené s dvomi farebnými prúžkami.

- Ak hrajú štyria hráči, použijú sa všetky pyramídy;
- Ak hrajú traja hráči, len 5 farieb sa použije, je potrebných 55 pyramíd: jedna cieľová pyramída, 4 základne a 6 kameňov rovnakej farby musia byť vrátené do krabice;
- Ak hrajú dvaja hráči, dve farby musia byť vrátené do krabice a hrať by sa malo so 44 pyramídami.

PRÍPRAVA HRY

Každý hráč si náhodne vyberie Cieľ: vnútorná farba pyramídy sa stane hráčovou farbou a zostane utajenou pred ostatnými hráčmi až do konca hry.

Základne treba rozložiť náhodne na stole takto:

- Ak hrajú štyria hráči, rozloží sa všetky 24 základní, t.j. po 4 základní z každej zo 6 farieb (obr. 4);
- Ak hrajú traja hráči, rozloží sa 20 základní, t.j. po 4 základní v 5 farbách
- Ak hrajú dvaja hráči, rozloží sa 16 základní, t.j. po 4 základní v 4 farbách.

Počiatočné rozloženie pred hrou vytvára hraciu plochu, ktorá sa nesmie v priebehu hry meniť. Väčšina základní bude prekrytá klobúčikmi, ale všetky základne zostanú na prvej úrovni.

Hráči si potom rozdelia klobúčiky (pozri nižšie) a rozložia si ich pred seba tak, aby boli viditeľné počas celej hry ostatným hráčom. **Sú dva spôsoby hry.**

Náhodný spôsob pre 2, 3 alebo 4 hráčov

Klobúčiky pre hru sú umiestnené do vrečka, odkiaľ si ich hráči vyberajú podľa náhody takto:

- Ak hrajú štyria hráči, každý si vytiahne 9 klobúčikov;
- Ak hrajú traja hráči, každý si vytiahne 10 klobúčikov;
- Ak hrajú dvaja hráči, každý si vytiahne 12 klobúčikov.

Rovnomerný spôsob pre 2 alebo 3 hráčov

Klobúčiky sú pridelené rovnomerne a spravodlivo:

- Ak hrajú traja hráči, každý dostane 2 klobúčiky z každej z 5 farieb;
- Ak hrajú dvaja hráči, každý dostane 3 klobúčiky z každej zo 4 farieb.

PRIEBEH HRY

Prvý hráč sa určí náhodným lósom, ostatní na ťahu sú smere hodinových ručičiek. Každý hráč postupne zoberie jeden klobúčik a umiestni ho na ľubovoľné miesto, avšak dodrží nasledujúce pravidlá.

Uloženie na Základnu. Klobúčik môže byť uložený na základňu inej farby. Farbou tejto kôpky sa stáva farba klobúčika umiestneného navrch kôpky. Ak napríklad je oranžový klobúčik položený navrch zelenej základne, celá kôpka sa považuje za oranžovú (obr. 5).

Uloženie na kôpku. Hráči môžu umiestniť svoje klobúčiky na vrch kôpky.

- Ak je prikladaný klobúčik inej farby ako klobúčik na vrchu kôpky, táto kôpka zmení farbu (obr. 6 – modrý klobúčik je umiestnený navrch oranžového klobúčika, kôpka sa stáva modrou).
- Ak je ukladaný klobúčik tej istej farby ako vrchný klobúčik kôpky, tieto dva klobúčiky sa navzájom rušia a hráč ich natrvalo odstráni z hry. Kôpka prevezme farbu klobúčika alebo základne, ktorý ostal na vrchu (obr. 7 – modrý klobúčik bol uložený na vrch iného modrého klobúčika, hráč ihneď odstraňuje oba modré klobúčiky, uvoľňujúc farbu klobúčika pod ním. Kôpka sa stáva opäť oranžovou).
- Ak je v kôpke iba základňa, nie je možné na ňu dať klobúčik tej istej farby. Základňa sa nesmie odstrániť z hry.
- Nie sú žiadne obmedzenia na výšku kôpky, a teda ani na počet klobúčikov na kôpke.

KONIEC HRY

Hra pokračuje dovtedy kým nie sú poukladané všetky klobúčiky. Určí sa, ktorá farba má prevahu. Farba kôpky sa určuje podľa farby najvyššieho klobúčika. Farba nezakrytých základní je zhodná s farbou základne samotnej. Každý hráč potom odhalí svoj tajný cieľ. Vyhráva hráč, ktorého farby je najväčší počet kôpok (obr. 8 – ružová vyhráva). Ak hráči majú rovnaké skóre, hráč ktorého farba pokrýva najväčší počet kôpok (základne prikryté aspoň jednou pyramídou) sa stáva víťazom.

BACK OF THE BOX (Zadná strana krabice)

KABALEO

2 až 4 hráči, od 8 rokov, 15 minút

Buď tajnostkár a vyhraj!

Každý hráč je jedinou osobou, ktorá vie svoju farbu a pokúša sa čo najnenápadnejšie zabezpečiť prevahu svojej farby na celej hracej ploche.

Hráči postupne ukladajú pyramídy, tým vytvárajú kôpky. Farba kôpky je určená farbou najvrchnejšej pyramídy.

Keď hráč uloží na vrch kôpky pyramídu rovnakej farby ako je navrchu, obe sa navzájom rušia a odstránia z hry. Farba kôpky sa vráti späť podľa ostávajúcej pyramídy. Keď sú všetky pyramídy uložené, vyháva hráč, ktorého farba prevláda.

Kabaleo je hra kombinujúca blafovanie a stratégiu, prinesie vám silné a jedinečné zážitky!

Ak hráči majú rovnaké skóre, hráč ktorého farba pokrýva najväčší počet kôpok (základne prikryté s aspoň 1 pyramídou) sa stane víťazom.

Ak je ešte stále remíza medzi hráčmi, vyháva hráč s najvyššou kôpkou.

Obsah hry:

66 plastových pyramíd, textilné vrečko, pravidlá hry.