



KLING KLANG KLUNKER

Hra pre šikovných
zberateľov drahokamov od 6 rokov

Herný materiál

- 9 úlomkov kameňa



- 1 podstavec



- 36 drahokamov – po 12 v 3 farbách



- 1 krompáč

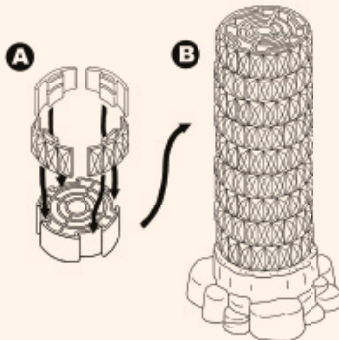


Servis pre náhradné diely:

Kúpili ste si kvalitný produkt. V prípade chýbajúceho komponentu alebo iného podnetu na reklamáciu, obráťte sa prosím na: ersatzteilservice@pegasus.de. Prajeme vám veľa zábavných hodín s touto hrou. Váš Pegasus-Spiele-Team.

Príprava hry

Položte 9 úlomkov kameňa na stôl. Zatlačte zhora do každého úlomku kameňa 4 drahokamy (A). Rozdelenie drahokamov do úlomkov kameňa je ľubovoľné. Následne vezmite vždy 1 úlomok kameňa (uchopte ho za 4 drahokamy, tak aby sa nemohli z úlomku kameňa zošmyknúť) a uložte ich na seba na podstavec. Teraz by mala stáť rovná veža s drahokamami (B).



Najmladšiemu hráčovi dajte do ruky krompáč, on začína hru.

Cieľ hry

Zozbierajte toľko drahokamov, ako je len možné, osekávaním kamennej veže krompáčom. Zabráňte tomu, aby sa veža celkom alebo čiastočne zrútila.

Priebeh hry

Ak máte krompáč, seknite jedenkrát, potom druhýkrát do veže na miestach, ktoré si sami vyberiete. Pritom by sa mali drahokamy presúvať tak, že jeden alebo viaceré z veže odpadnú. Zozbierajte všetky odpadnuté drahokamy a položte ich pred seba. Drahokamy vám na konci hry dajú víťazné body. Ale pozor, vyžaduje si to cit v rukách a prstoch!

Zabránite tomu, aby sa z veže uvoľnil jeden alebo viac úlomkov kameňa. Síce získate ich drahokamy, ktoré spoločne s kameňom spadli, ale zároveň získate i kamene. Tie vám dávajú mínusové body. Potom podajte krompáč hráčovi po svojej ľavici, ktorý pokračuje v hre.

Koniec hry

Ak sú vyťažené všetky drahokamy, alebo všetky úlomky kameňov spadli z podstavca, hra ihneď končí.

Body spočítajte nasledovným spôsobom:

Červený drahokam: 3 body

Ružový drahokam: 2 body

Biely drahokam: 1 bod

Úlomok kameňa: 10 mínusových bodov

Hráč, ktorý má najviac bodov, vyhráva hru. Pri rovnosti bodov je viacero víťazov.

Varianty

Pre pokročilých:

Ak hráč vo svojom kole nezíska ani jeden drahokam, musí jeden zo svojich už zozbieraných drahokamov (s najnižšou hodnotou) uložiť ku podstavcu. Ďalší hráč, ktorý získa drahokam z veže, dostane i všetky nahromadené drahokamy uložené pri podstavci.

Pre 3 alebo 6 hráčov:

Každý hráč si vyberie jednu z troch farieb drahokamov. Na konci hry dostane každý hráč za drahokamy svojej farby 2 plusové body, za drahokamy ostatných dvoch farieb vždy 1 mínusový bod.

„Hendikepové“ pravidlo:

Ak hrajú rozdielne šikovný zbierači drahokamov, môžeme uplatniť nasledovné „hendikepové“ pravidlo: Šikovní hráči nesmú zbierať červené drahokamy, tie musia odkladať nabok. Len ružové a biele drahokamy sa týmto hráčom rátajú do získaných bodov.

Autor: Justin Oh

Ilustrácie: Moosn

Grafický design nemeckého vydania: Fiore GmbH

Realizácia: Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Korea Boardgames.

© 2015 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele