

AKČNÍ KOSTKA



Díky akční kostce můžete při svém tahu vykonat zvláštní akci. Dejte si pozor, abyste akci, která vám na kostce padla, dokončili před tím, než kostkami hodí další hráč, pak už bude pozdě!

Když vám padnou obvazy, vezměte si z banky 2 životy.



Pamatujte, že nikdy nemůžete mít víc jak 15 životů!



Když vám padne hledáček, vyberte si jakéhokoliv hráče ve vašem zorném poli, který bude bance muset zaplatit 1 život. Hráč je ve vašem zorném poli, pokud je na stejné straně hrací desky jako vy. To znamená, že pokud se nacházíte na rohovém políčku, vaše zorné pole zahrnuje dvě strany hrací desky. Zkontrolujte předměty z truhly, jestli nemůžete svou akci s hledáčkem jejich pomocí nějak vylepšit!



Pokud vám padne Boogie bomba, všichni zbývající hráči zaplatí bance 1 život a všechny zdi budou zničeny. Odstraňte je z hrací desky a vraťte je do balíčku s kartami zdi.



Pokud hodíte cihlu, posuňte se a dokončete akci pro dané políčko. Poté postavte zeď na jakémkoliv políčku ve vaší cestě. Například:

Například vůdkyně Týmu mazlíčků začal na STARTU a padlo jí 5, takže může postavit zeď na zvýrazněných políčkách, včetně STARTU.



Jak působí zdi?



Pokud se dostanete na políčko, kde je zeď, ať už ji tam postavil kdokoliv, musíte zde svůj postup skončit a provést akci na políčku. Poté zeď odstraňte a vraťte ji do balíčku s kartami zdi.

Když jste na políčku se zdí, nemůže vás zranit žádný útok z akčních kostek nebo předmětu z truhly s pokladem.

Zeď můžete odstranit jednoduše tak, že se na políčko se zdi dostanete nebo že na ni zaútočíte pomocí útoku z akčních kostek nebo předmětem z truhly s pokladem - stejně, jako byste zaútočili na jiného hráče.

Příklad, jak zničit zeď, a proč záleží na tom, kterou kostku použijete jako první.

Představte si, že Raptor hodí 5 a hledáček. Pokud bude nejprve postupovat po hrací desce, bude muset zastavit na políčku se zdí, které je jen o 3 políčka dále. Zde svůj tah skončí, odstraní zeď a ztratí 2 životy za to, že přistál na políčku, které zachvátila bouře. Poté může zaútočit na vůdkyni Týmu mazlíčků pomocí zaměřovače.

Pokud však jako první použije hledáček, může zničit zeď, posunout se o celý počet políček odpovídající hodu kostkou a vzít si kartu lokace pro Snobské břehy.



KARTY BOUŘE



Pokud přistanete nebo projdete STARTEM, ohnisko bouře se zmenší!

Na konci vašeho tahu si sejměte vrchní kartu bouře. Řekne vám, které políčko bouře zachvátila. Karta vám řekne, abyste ji položili na určité políčko na hrací desce, nebo, pokud bouře zachvátila jednu z lokací, vás karta požádá, abyste kartu lokace obrátili nahoru stranou, která popisuje bouři.

Pokud přistanete na lokaci, kterou zachvátila bouře, musíte bance zaplatit počet životů uvedený na kartě.

Pokud přistanete na jakémkoliv jiném políčku zachváceném bouří, musíte bance zaplatit 2 životy.

Neprovádějte akci uvedenou na políčku, pokud je již zachvátila bouře.

Jakmile byly karty bouře jednou položeny, nelze je vzít zpět.

Pokud bouře zachvátí políčko, na němž zrovna stojíte, nepřijdete o 2 životy.

CO KDYŽ MI DOJDOU ŽIVOTY?



Jakmile ztratíte svůj poslední život, hra pro vás končí! Postupujte následovně:

1. Sundejte svou postavičku z hrací desky.
2. Položte jakékoliv předměty z truhly s pokladem, které máte, na políčko, kde jste ztratili svůj poslední život. Hráč, který jako další na tomto políčku přistaně nebo jím projde, předměty sebere!
3. Jakékoliv karty s lokacemi, které máte, položte na příslušná políčka hrací desky stranou s bouří nahoru. Zachvátila je bouře!

KONEC HRY

Hra končí, když ve hře zůstane jen jeden hráč.



◆ Hra, kde se rychle obchoduje s nemovitostmi ◆

MONOPOLY

FORTNITE

FORTNITE a FORTNITE (stylizováno) jsou ochrannými známkami společnosti Epic Games, Inc. Obrázky Fortnite, součásti příběhu, postavy, unikátní kostýmy či "outfity" a související vizuální prvky © 2013-2018 Epic Games, Inc. Veškerá práva vyhrazena.

Názvy a loga HASBRO GAMING a MONOPOLY, unikátní podoba hrací desky, čtyři rohová políčka, jméno a postavička MR. MONOPOLY a jakékoliv další unikátní součásti hrací desky nebo hracích figurek jsou ochrannými známkami společností Hasbro pro její hru na obchodování s nemovitostmi a herní vybavení.

Prosím uchovejte si tyto informace pro pozdější použití. Barvy a obsah se mohou od zobrazených lišit. it.
©1935, 2018 Hasbro. Všechna práva vyhrazena. Vyrábí: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.
Zastupuje: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Služba zákazníkům: Hasbro Czech, s.r.o, Hvězdova ulice 1716/2B – City Tower Praha 4, 140 78, Česká republika.
infoczech@hasbro.co.uk

www.hasbrohry.cz

1118E6603363



www.monopoly.com



◆ Hra, kde se rychle obchoduje s nemovitostmi ◆

MONOPOLY

OBSAH BALENÍ

Hrací deska
27 kartonových obleků s podstavci
15 karet bouře • 16 karet lokací
16 karet truhly s pokladem
8 karet zdi • 1 hrací kostka s čísly
1 akční kostka s nálepkami
110 žetonů s životy

VĚK
13+



E6603



Pravidla hry

ČIM SE LIŠÍ MONOPOLY FORTNITE?

Vyhrává hráč, který jako poslední zůstane ve hře!

Ve hře MONOPOLY Fortnite nejde o to, co vlastníte, ale o to, jak dlouho dokážete přežít! I když se vám podaří zabrat většinu lokací, vyhrájete jen tehdy, když zůstanete ve hře jako poslední hráč!



Životy

Žetony s životy nahrazují peníze. Životy získáte, když po hodu kostkou naleznete zdraví, když přistanete na políčku s ohništěm nebo když najdete truhlu s pokladem. Životy ztratíte, když na vás zaútočí jiný hráč nebo když vás zasáhne bouře.



Ven z bitevního autobusu!

V této verzi hry MONOPOLY nezačínáte na políčku START! Místo toho se na začátku hráči střídají a své postavičky rozmísťují kamkoliv na hrací desku. To umožňuje hráčům, aby se dostatečně rozmísťovali a vyhnuli se tak tomu, že na ně někdo zaútočí hned na začátku.



Akční kostka

Touto kostkou házejte spolu s kostkou s čísly. Při svém tahu postoupíte po hrací desce A ZÁROVEŇ provedete určitou akci, jako je třeba nastražení Boogie bomby nebo postavení zdi na hrací desce, která přinutí ostatní hráče na daném políčku zastavit.



Přichází bouře

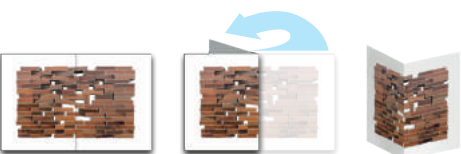
Kdykoliv hráč projde políčkem START, musí si vytáhnout kartu bouře. Karta vám řekne, které políčko na hrací desce musíte trvale pokrýt smrtící bouří.

NEŽ ZAČNETE POPRVÉ HRÁT

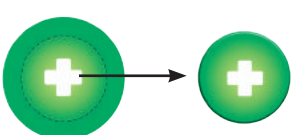
- 1 Vymáčkněte všechny obleky a umístěte je do plastového stojanu.



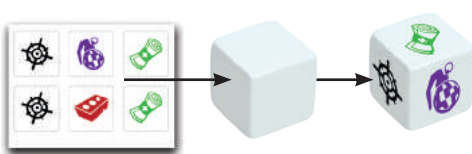
- 2 Vymáčkněte všechny karty zdi a složte je, aby stály.



- 3 Vymáčkněte všechny žetony s životy.



- 4 Na každou stranu akční kostky přilepte jednu nálepku, a to v libovolném pořadí.



PŘIPRAVTE HRU!

- 1 Na dosah každého hráče položte žetony s životy.
- 2 Zvlášť zamíchejte s kartami truhly s pokladem a kartami bouře a položte je lícem dolů sem.
- 3 Karty s lokacemi položte vedle odpovídajících políček hrací desky. Pokud nemáte místo, nechte je v balíčku a vyberte hráče, který bude mít balíček na starosti.



- 4 Každý hráč začíná s

15 životů

Mějte na paměti, že nikdy nemůžete mít víc jak 15 životů. Pokud máte 15 životů a nějaká akce vyžaduje, abyste sebrali další, nesmíte žádné další životy vzít.

- 5 Každý hráč si vybere oblek a hodí kostkou s čísly. Hráč, kterému padlo nejvyšší číslo, si jako první volí, kde začne hru, a položí svou postavičku na toto políčko. Umístění postaviček na hrací desku pokračuje směrem doleva. Při prvním tahu neprovádíte akci uvedenou na startovním políčku.

HRAJEM!

Jak vyhrát

Postupujte po hrací desce, zabírejte lokace, bojujte s protivníky a snažte se vyhnout bouři. Poslední hráč, který zůstane ve hře poté, co všem ostatním došly životy, vyhrává!

Kdo začíná?

Začíná hráč, který jako první položil na hrací desku svou postavičku. Hra pokračuje doleva.

Při vašem tahu

1. Hodte oběma kostkami a v libovolném pořadí udělejte následující:

• **Posuňte** svou postavičku dopředu o počet políček odpovídající hodu.

Kde jste přistáli? Řiďte se pravidly políčka. Vizte POLÍČKA HRACÍ DESKY.

• **Proveďte akci** na akční kostce. Viz AKČNÍ KOSTKA.

2. Pokud jste na konci svého tahu přistáli nebo prošli tlačítkem START, sejměte si a otočte vrchní kartu bouře. Ohnisko bouře se zmenšuje! Vizte KARTY BOUŘE.

Obchody s lokacemi

Kdykoliv při svém tahu můžete nabídnout, že s ostatními hráči směníte lokace nebo karty truhly s pokladem.

POLÍČKA NA HRACÍ DESCE

Lokace

Nezabrané lokace

Když přistanete na lokaci, kterou ještě nikdo nezabral a kterou nezachvátila bouře, můžete ji zabrat zdarma! Nic nemusíte platit. Vezměte si kartu s příslušnou lokací.

Sbírejte barevné sady!

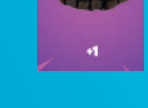
Pokud jste zabrali obě lokace v barevné sadě, pak pokaždé, když na jedné z nich přistanete, získáte 2 životy.

Lokace, které požadují ostatní hráči

Když přistanete na lokaci, kterou si již zabral jiný hráč, zaplatte bance počet životů uvedený na políčku.

Lokace, kde zuří bouře

Když přistanete na lokaci, kde zuří bouře (viz KARTY BOUŘE), zaplatte bance počet životů uvedených na straně karty, která popisuje bouři. Všimněte si, že více životů zaplatíte za lokaci, kde zuří bouře.



START

Pokud přistanete nebo projdete políčkem START, vezměte si z banky 2 životy. Na konci svého tahu sejměte a otočte vrchní kartu bouře. Viz KARTY BOUŘE.

Pokud bouře zachvátila políčko START, hráči si již nemohou z banky vzít 2 životy, když na políčku přistanou nebo jím projdou, ale i nadále snímají karty bouře.

Bezplatné parkování

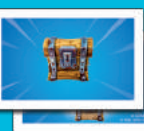
Klid! Nic se neděje.

Ohniště

Pokud zde přistanete, odpočítejte si! Z banky si vezměte 1 život.

Past s bodáky

Pokud zde přistanete, zaplatte bance 1 život.



Truhla s pokladem

Pokud zde přistanete, vytáhněte si kartu truhly s pokladem.

Existují dva typy karet truhly s pokladem: ty, které si ponecháte a které budou ovlivňovat zbytek hry, a ty, které uvádějí, že jsou na jedno použití.

V jednom tahu můžete použít víc jak jeden předmět, přičemž některé vytvářejí mocné kombinace.

Karty na jedno použití si můžete ponechat, dokud nebudete připraveni je použít, nicméně použít je můžete jen při svém tahu.

Po použití karty na jedno použití ji umístěte na dno balíčku s kartami truhly s pokladem.

Pokud si vytáhnete předmět, který zvyšuje zdraví, avšak máte již maximálních 15 životů, můžete si předmět ponechat a použít ho později. **Pamatujte, že nemůžete mít víc jak 15 životů.**

Jen na návštěvě

Pokud zde přistanete, posuňte svou postavičku na políčko Jen na návštěvě.

Jdi do vězení

Pokud přistanete na políčku Jdi do vězení, udělejte následující:

1. Okamžitě posuňte svou postavičku do vězení. Pokud vězení zachvátila bouře, ztrácíte 2 životy, ale ve vězení neskončíte. Při dalším tahu se můžete normálně pohybovat.
2. Vytáhněte si kartu bouře a zakryjte příslušné políčko na hrací desce bouří. Při projití STARTEM si nesmíte vzít 2 životy. Váš tah skončil. Váš tah skončil.

Zatímco jste ve vězení

Zatímco jste ve vězení, ostatní hráči na vás stále mohou zaútočit.

Pokud vězení zachvátila bouře, zatímco si v něm odpykáváte svůj trest, ztratíte 2 životy.

Jak se dostanu ven z vězení?

Před tím, než budete při svém tahu házet, zaplatte bance 2 životy. Poté hodte oběma kostkami a odehrajte tah jako normálně.

NEBO
Hodte kostkou s čísly. Pokud vám padne 6, z vězení se dostanete bez placení. Hodte oběma kostkami a tah odehrajte jako normálně. Pokud 6 nehodíte, váš tah končí. Po druhém pokusu můžete odejít z vězení bez placení a při dalším tahu házíte kostkami jako obvykle.

Pokud vězení zachvátila bouře, při každém tahu, co jste ve vězení, neztrácíte opakovaně životy. O 2 životy přijdete jen jednou.

Pokud jste na políčku vězení, když je zachvátila bouře, z vězení se dostanete bez placení! Při dalším tahu se pohybujete jako obvykle.