

Magický labyrint

Súčasť hry

Herný plán z niekoľkých vrstiev obsahujúci podzemný labyrint a vrchnú dláždenú plochu.

- 24 drevených stien
- 24 žetónov s magickým symbolom
- 1 plátenné vrecúško
- 1 kocka so stenami číslovanými 1, 2, 2, 3, 3, 4
- 4 čarodejníci (červený, modrý, žltý a zelený)
- 4 kovové guľičky
- 1 pravidlá hry

O čom je táto hra?

Náraz, rana, tma! Malý čarodejník si prekvapene pretrie oči. Kde sa tu tá stena vzala? Mladí čarodejnícki učni zvedavo skúmajú magický labyrint. Dnes majú dôležitú úlohu– hľadať magické symboly!

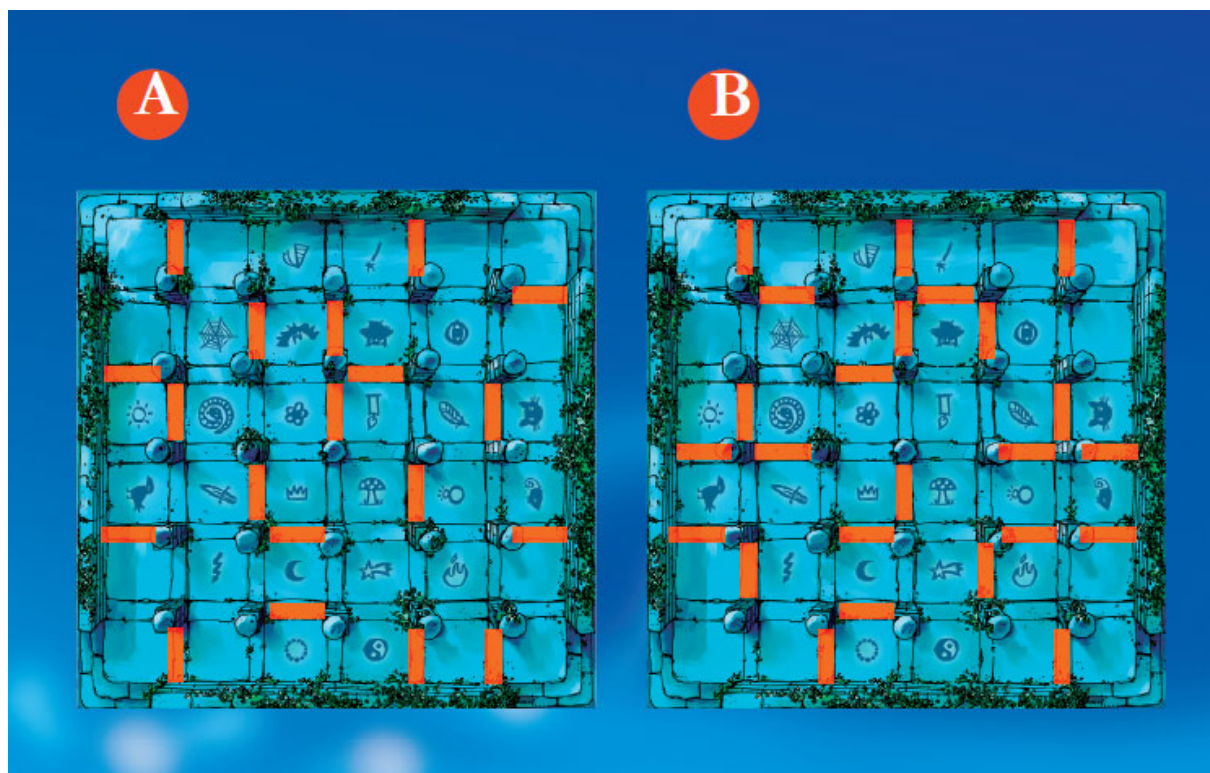
To by nemalo byť zložité – ak im však mocní mágovia nebudú robiť naprieky. Niektoré cesty sú uzavreté mágiou a na inom mieste sa objavujú tajné priechody! Každý hráč sa snaží preskúmať magický labyrint a ako prvý nazhromaždiť 5 magických symbolov.

Pred prvou hrou

Najskôr vylúpnite magické symboly a vložte ich do čierneho plátenného vrecúška. Potom opatrne vyberte zvyšné časti z podzemného labyrintu. K hre už nebudú potrebné.

Príprava hry

Doprostred stola položte krabicu a do nej vložte podzemný labyrint. Potom do nej nasuňte drevené steny. Na obrázku A (ľahký variant) a B (ťažký variant) nájdete, ako by hra mala vyzeráť. Dôležité: každé políčko musí mať aspoň jeden vchod. Nadbytočné steny potom odložte nabok.



Keď je podzemný labyrint dokončený, položte na ňa hornú dosku. Vrecúško so žetónmi magických symbolov položte vedľa hracej dosky. Vytiahnite jeden magický symbol a položte ho vedľa hracej dosky tak, aby ho každý videl. Potom niekoľkokrát zatočte krabicu s labyrintom a pritom nahlas recitujte: „Labyrint, zatoč sa, steny zmiznú, cesty ukážte sa!“.

Umiestnenie žetónov

Každý hráč si zvolí jedného čarodejníka a vezme si jednu kovovú guľičku. Každý hráč začína v inom rohu labyrintu. Ak hrajú len dvaja hráči, začínajú v protiľahlých rohoch. Položte svojho čarodejníka na štartovné políčko a potom pod neho opatrne zospodu vsuňte guľičku, kým sa neprichytí na magnet a nebude držať pod čarodejníkom (zospodu hornej hracej dosky).

Priebeh hry

Hrá sa v jednotlivých ťahoch. Ako prvý začína hráč, ktorý sa naposledy stratil. Teraz je cieľom hráčov dosiahnuť ako prvý pole hracieho plánu, na ktorom je zobrazený rovnaký symbol ako na žetóne položenom vedľa hracej dosky. Vo svojom ťahu najskôr vždy hodte kocku a potom môžete posunúť svojho čarodejníka najviac o toľko políčok, koľko vám padlo na kocke. Presuňte čarodejníka zvisle alebo vodorovne na susedné políčko. Po každom kroku môžete zmeniť smer pohybu. Nesmiete sa však pohybovať po uhlopriečke.

Čarodejníka vždy presunujte opatrne. Nesmiete skúšať, či sa v danom smere stena objaví alebo neobjaví. Poznámka: políčka s ostatnými čarodejníkmi môžete prejsť, avšak na jednom políčku môže stať iba jeden čarodejník.

Neviditeľné steny:

Ak narazíte na stenu, guľička odpadne od čarodejníka a vykotúľa sa z niektorého rohu hracej dosky. Zvyšné kroky vám prepadajú. Vytiahnite z rohu guľičku a vráťte čarodejníka aj s guľičkou späť na jeho štartovné políčko (ako pri príprave hry). Tip: guľičku z rohu ľahko vytiahnete tak, že čarodejníka priložíte z boku k rohu krabice a pomaly ho vysuniete aj s guľičkou hore. Potom hrá ďalší hráč.

Magické symboly:

Keď dosiahnete so svojim čarodejníkom políčko so zodpovedajúcim magickým symbolom, vezmite si žetón tohto symbolu zo stola. Zvyšné kroky vám prepadajú. Potom vytiahnite z vrecúška nový žetón magického symbolu a položte ho na stôl. Stojí už niektorý z hráčov so svojim čarodejníkom na políčku s rovnakým symbolom, ako je ten práve vytiahnutý? Tento hráč si ihneď vezme žetón so symbolom a vytiahne nový. Ak náhodou stoja dvaja hráči na rovnakom symbole, druhý hráč dostane žetón z vrecúška.

Koniec hry

Hra skončí, keď niektorý z hráčov získa 5 magických symbolov.