

UWE ROSENBERG

MAMMA MIA!

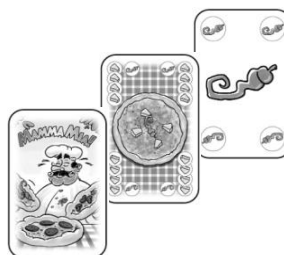


MAMMA MIA!

*Od Uwe Rosenberga
Pro 2 až 5 hráčů od 10 let, 40 minut*

Herní materiál

- 65 karet přísad na pizzu (13 od každého druhu:
oliv, papričky, žampiony, salám a ananas)
- 40 karet s objednávkami (8 od každé v 5 barvách hráčů)
- 1 karta MAMMA MIA!
- 1 pravidla



Cíl hry

Vítězem se stává hráč, který po **třech** kolech hry splnil nejvíc ze svých 8 objednávek. MAMMA MIA! je sice jednoduchá, ale netradiční hra. Pokud hrajete s lidmi, kteří tuto hru ještě nehráli, zahrajte s nimi nejdříve jedno kolo nanečisto a vyhodnoťte balíček. Potom začněte hrát znovu. Po jednom kole hry si noví hráči ujasní některá nezvyklá pravidla a hra jim potom už nebude dělat problémy.

Příprava hry

- Pokud hraje méně než pět hráčů, nepoužijí se některé karty s přísadami.
 - ✓ 4 hráči: vyřadí se od každého druhu 1 karta přísady.
 - ✓ 3 hráči: vyřadí se od každého druhu 3 karty přísad.
 - ✓ 2 hráči: vyřadí se od každého druhu 5 karet přísad.
- Zamíchejte všechny karty s přísadami, a každému hráči rozdejte 6 karet tak, aby je ostatní hráči neviděli.
- Do zbytku karet s přísadami zamíchejte kartu MAMMA MIA!, a balíček položte doprostřed stolu lícem dolů.
- Každý hráč dostane jednu sadu 8 objednávek se stejnou barvou zadní strany. Tyto karty zamíchá, položí je před sebe lícem dolů a z tohoto balíčku objednávek si vezme do ruky jednu horní kartu. Hráč tedy začíná se sedmi kartami v ruce (se šesti přísadami a jednou objednávkou).
- Místo vedle lízacího balíčku s přísadami bude během hry využito pro společný odkládací balíček. Během hry zde budou hráči odkládat karty s přísadami a karty svých objednávek.
- Začíná nejhladovější hráč. Ostatní hráči hrají po směru hodinových ručiček.



Karta MAMMA MIA!

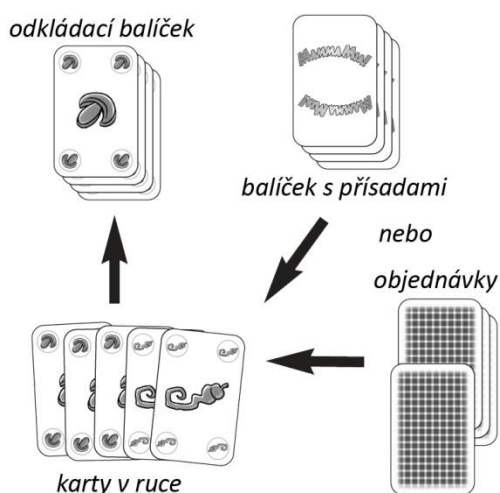
Hráč, který si z balíčku vytáhne kartu MAMMA MIA! ji položí viditelně před sebe a vezme si místo ní další. Tato karta určuje, kdo bude ve druhé fázi vyhodnocovat balíček a kdo začne příští kolo.

Průběh hry

MAMMA MIA! se hraje ve třech kolech. Každé kolo se skládá ze dvou fází: z „Fáze vykládání přísad a objednávek“ a „Fáze vyhodnocení balíčku“.

1. Fáze vykládání přísad a objednávek

V této fázi hráči postupně vykládají přísady a objednávky z ruky na společný odkládací balíček uprostřed stolu vedle lízacího balíčku přísad.



- **Vyložení přísady (povinné)**

Hráč, který je na řadě, **musí** z ruky na odkládací balíček vyložit minimálně jednu kartu s přísadou. Hráč může z ruky vyložit jakékoliv množství karet s přísadami, ale všechny musí být jednoho druhu. Při vykládání karet hráč nahlas řekne množství a druh přísady, které vyložil. Například: „jeden salám“ nebo „tři papričky“.

- **Vyložení objednávky (nepovinné)**

Po vyložení přísady hráč **může** z ruky na odkládací balíček vyložit jednu kartu s objednávkou. Při vyložení objednávky se

hráč domnívá (nebo ví), že v balíčku pod touto objednávkou je dostatečný počet přísad, které potřebuje ke splnění objednávky. Zda je objednávka splněna bude zjištěno ve druhé fázi kola při vyhodnocení odkládacího balíčku.

- **Dobrání karet (povinné z jednoho typu balíčku)**

Nyní si hráč dobere tolik karet, aby jich měl v ruce opět sedm. Karty si ovšem smí dobrat **bud'** z balíčku s přísadami **nebo** z balíčku s objednávkami. V jednom tahu si hráč **nesmí** dobrat karty z obou balíčků současně. Pokud zvolený balíček neobsahuje dostatečný počet karet, hráč si vezme tolik karet, kolik jich balíček obsahuje a další kolo odehraje s méně než sedmi kartami.

Tah jednoho hráče dobráním karet končí a na řadě je nyní další hráč po směru hodinových ručiček.

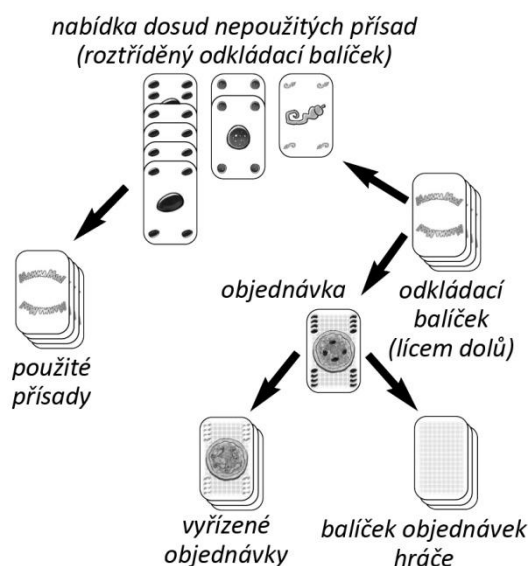
Fáze vykládání přísad a objednávek končí v okamžiku, kdy je dobrán balíček přísad. Tedy na konci tahu hráče, který si z tohoto balíčku vezme poslední kartu.

2. Fáze vyhodnocení balíčku

Hráč, který má před sebou položenou kartu MAMMA MIA!, si vezme do ruky odkládací balíček, který vznikl v první fázi a začne fázi vyhodnocování. Odkládací balíček otočí lícem dolů a postupně bude odebírat shora po jedné kartě ve stejném pořadí, v jakém byly karty do balíčku vloženy. Odebírané karty otáčí lícem nahoru. **Pořadí karet v balíčku se během vyhodnocování nesmí změnit!**

Přísady, které otočí, vykládá doprostřed stolu a třídí je do sloupců podle druhů (oliv k olivám, papričky k papričkám atd.).

Jakmile hráč otočí objednávku, musí se ji také hned pokusit vyřídit. Vyřídí ji tak, že zkontroluje, jestli je na stole vyloženo potřebné množství přísad. Pokud je potřebné množství přísad k dispozici, odeberou se tyto přísady a položí se na **hromádku použitých přísad**. Vyřízené objednávky jsou vyřazeny ze hry a odloženy na **hromádku vyřízených objednávek**.



Příklad: v nabídce přísad je k dispozici 6 oliv, 2 salámy a 1 paprička. Byla otočena objednávka na pizu se 4 olivami a 1 salámem. Protože je k dispozici dostatečný počet přísad ke splnění objednávky, 4 olivy a 1 salám jsou přesunuty na balíček použitých přísad a objednávka na balíček vyřízených objednávek. Na stole v nabídce přísad zůstaly 2 olivy, 1 salám a 1 paprička.

Jestliže je možné objednávku vyřídit různými způsoby, majitel objednávky musí rozhodnout o tom, jakým způsobem daný druh objednávky vyřídit.

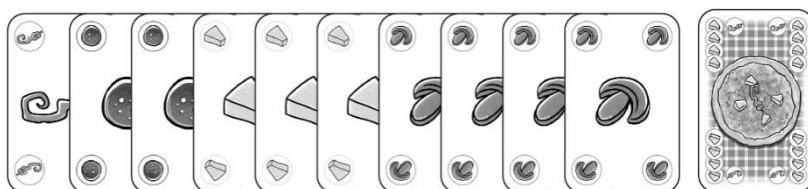
Chybějící přísady může majitel objednávky doložit z ruky. Za tyto doložené přísady si ovšem v tomto okamžiku majitel objednávky nedobírá žádné karty. Jestliže je objednávka doložením z ruky takto splněna, postupuje se standardním už popsaným způsobem.

Pokud na vyřízení objednávky nějaké přísady chybí a hráč nemůže nebo nechce nějakým způsobem přísady doložit, dostane tuto objednávku zpět a položí ji lícem dolů do svého balíčku s objednávkami. Tento balíček se během hry **nemíchá**. V případě nevyřízené objednávky všechny přísady zůstávají v nabídce v nezměněné podobě k dalšímu použití.

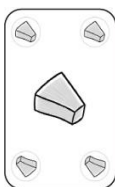
Poté co MAMMA MIA! hráč otočí všechny karty z původního odkládacího balíčku a všechny objednávky jsou vyhodnoceny, končí druhá fáze a tím i kolo.

Pokud na konci kola zůstanou na stole ještě nějaké přísady k použití, **nezamíchají** se do nového balíčku s použitými přísadami. Zůstanou ležet na stole i nadále a hráči je mohou použít pro plánování dalších objednávek. Shrnou se a budou tvořit základ odkládacího balíčku pro příští kolo.

Příklad vyřízení objednávky: Na stole jsou v nabídce otočeny tyto přísady: 1 paprička, 2 salámy, 3 ananasy a 4 žampiony.



*Potom MAMMA MIA!
hráč otočí zelenou
objednávku
„papričkového“
(zeleného) hráče se*



4 ananasy a 1 papričkou. „Papričkovému“ hráči chybí ke splnění objednávky 1 ananas. Tuto přísadu ale doloží z ruky, takže objednávka je vyřízena. Pět použitých karet přísad (4x ananas a 1x paprička) se odloží na hromádku použitých přísad. Vyřízená objednávka se umístí na balíček vyřízených objednávek. Ostatní přísady zůstávají na stole v nabídce a mohou se použít na vyřízení dalších objednávek.

Nové kolo

Hromádka použitých přísad se zamíchá lícem dolů spolu s kartou MAMMA MIA!, a vytvoří se nový balíček s přísadami. Hráč, který si v minulém kole vytáhl kartu MAMMA MIA!, začíná.

Na začátku kola mají jednotliví hráči v ruce různý počet karet (dokládali přísady z ruky ke splnění objednávek). Ale nové karty (do počtu sedmi) si doberou až **na konci** svého prvního tahu. Nemá-li některý hráč na počátku kola v ruce žádnou přísadu, pak v prvním tahu „passuje“. Dobírání se opět řídí už zmíněným pravidlem, že lze dobírat karty pouze z jednoho typu hromádky (buď objednávky nebo přísady).

Přísady, které zůstaly před započítáním dalšího kola na stole, si hráči mohou ještě krátce prohlédnout. Potom se shrnou dohromady a vytvoří se z nich nový odkládací balíček. Hráči tedy mohou i tyto karty použít pro plánování svých dalších objednávek.

Konec hry a vítěz

Hra končí po třech kolech. Hráč, který splnil nejvíce objednávek, vyhrává. Pokud mají dva hráči splněno stejně objednávek, vyhrává ten, který má v ruce více karet s přísadami.

Objednávky

Zde jsou popsány detailně jednotlivé objednávky a způsoby jejich splnění. Seznamujete-li se s hrou poprvé, mějte tyto vysvětlivky vždy po ruce, abyste si jednotlivé objednávky snadněji zapamatovali.

Poznámka překladatele: základní pizzy nejsou v originálních pravidlech nijak nazvané, tento typ pizzy jsem proto nazval „Pizza 4+1“.



Pizza 4+1

Na pěti z osmi objednávek je přímo uvedeno, které přísady na tuto pizzu patří. K vyřízení této objednávky musí být v nabídce potřebné množství přísad nebo je musí majitel objednávky doložit z ruky.

Další tři druhy objednávek jsou speciální a jejich vyřízení může být obtížnější. Je třeba si

pamatovat, že při nedostatku přísad v nabídce, lze doložit potřebný počet přísad ke splnění objednávky přímo z ruky.



Pizza Bombastica

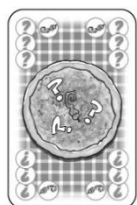
Při otočení této objednávky by mělo být v nabídce minimálně 15 libovolných přísad. Pokud je v nabídce 15 a více přísad, je tato objednávka vyřízena a **všechny** přísady, které jsou na stole v nabídce (i když jich je více jak 15) jsou odloženy na hromádku použitých přísad..



Pizza Monotoni

K vyřízení této objednávky je potřeba 1 konkrétní přísada, která je na objednávce uvedena (druh přísady majitele objednávky) a 6 dalších přísad jednoho druhu, ale **jiného** druhu než je zobrazená přísada majitele objednávky. Majitel objednávky si může zvolit, jaký druh přísady použije ke splnění této objednávky (kromě svého druhu).

Příklad: V nabídce jsou 4 papričky, 2 salámy, 2 žampiony a 4 ananasy. MAMMA MIA! hráč otočil Monotoni objednávku „papričkového“ (zeleného) hráče. Protože „papričkový“ hráč musí na pizzu použít 1 papričku (jako svůj druh přísady), nemůže už použít papričky jako další přísadu. Potřebuje tedy 6 stejných přísad a nejvíce je k dispozici ananasů. Stačí, aby z ruky doložil 2 ananasy, a tím bude objednávka vyřízena. Stejně tak by mohl doložit 4 salámy nebo 4 žampiony nebo 6 oliv, ale není pravděpodobné, že by měl v ruce tolik přísad..



Pizza Minimale

Kromě 1 konkrétní přísady uvedené na kartě objednávky (druh přísady majitele objednávky), je potřeba k vyřízení přesně 3 další přísady jednoho druhu, ale **jiného** druhu než je zobrazená přísada majitele objednávky. Tato druhá přísada se vybere podle otočených přísad v nabídce. K vyřízení jsou potřeba 3 karty té přísady, které je v nabídce nejméně. Tuto přísadu označuje na kartě otazník „?“ . Pokud se některá přísada vůbec v nabídce nevyskytuje, nepočítá se.

Příklad: V nabídce jsou 2 papričky, 2 salámy, 2 žampiony a 3 ananasy. MAMMA MIA! hráč otočil Minimale objednávku „papričkového“ (zeleného) hráče. V nabídce leží nejméně karet od tří přísad (papričky, salámy a žampiony). V nabídce nejsou žádné olivy, proto se nepočítají. Protože „papričkový“ hráč musí na vyřízení objednávky použít jednu papričku, paprička se také nepočítá. Majitel objednávky, „papričkový“ hráč, musí proto doložit z ruky jeden salám nebo jeden žampion, pokud chce tuto objednávku vyřídit.

**Přeložil a graficky upravil
KŘEN**