

Friedemann Friese

VYSOKÉ NAPĚTÍ

NOVÉ ELEKTRÁRNY

Autor: Friedemann Friese

Grafika & Design: Maura Kalusky

Pravidla: Henning Kröpke & Friedemann Friese

Základní pravidla pro hru Vysoké napětí zůstávají v platnosti. Některé změny a charakteristiky karet Nové elektrárny jsou vysvětleny v následujícím textu.



Byla přidána jedna nápovědní kartička s platební tabulkou tak, aby při hře v 6 hráčích měl každý hráč k dispozici jednu. Nápovědní kartička neobsahuje na druhé straně pořadí herních fází, tak jak nápovědní kartičky v základní hře, protože rozšíření bylo vyrobeno jako jazykově neutrální.

Byla přidána také kartička označení 3. epochy pro případ, že kartička ze základní hry by byla častým používáním rozeznatelná nebo pokud by chybou tisku měla jinou barvu na rubové straně.

Elektrárny č. 52, 54, 57, 60 jsou určeny pouze pro 3. variantu.

1. Varianta - Vysoké napětí s novým balíčkem elektráren

Hraje se podle základních pravidel Vysokého napětí. Na začátku umístíte kartičky 1-8 na trh s elektrárnami jako obvykle. Dejte stranou elektrárnu č.11 a kartičku 3. epochy. Zamíchejte balíček se zbývajících kartami elektráren, kartičku 3. Epochy dejte dospod balíčku a elektrárnu č.11 nahoru jako první v pořadí.

Jestliže hrajete na mapě Francie, vyřadte elektrárnu č. 11 z balíčku úplně.

2. Varianta – Vysoké napětí s oběma balíčky elektráren

Vyřadte ze hry elektrárny 17, 18 a kartu 3. epochy z původního balíčku elektráren základní hry. Z obou balíčků vyberte elektrárny 1 - 8.

Elektrárny 1 a 2 umístíte ihned na trh s elektrárnami (elektrárny těchto hodnot existují jen po jednom kusu). Zbývající vyčleněné elektrárny zamíchejte spolu (12 karet elektráren s čísly 3 – 8). Nyní

z těchto zamíchaných karet berte jednu kartu po druhé. Každou první elektrárnu vyřadte zcela ze hry a každou druhou elektrárnu položte na místo trhu s elektrárnami (ve dvou řadách podle číselné hodnoty elektráren).

Dejte stranou kartičku 3. epochy a zamíchejte dohromady zbývající elektrárny (ze základní hry i rozšíření). Položte výsledný balíček rubem nahoru a dospod dejte kartičku 3. epochy.

Během hry při umísťování elektráren vždy první elektrárnu z balíčku odstraňte ze hry na speciální balíček nepoužívaných elektráren a použijte vždy až každou druhou elektrárnu. Hráči si mohou kdykoliv během hry zkontrolovat balíček nepoužívaných elektráren a zjistit tak, které elektrárny v nabídce už nikdy nebudou k dispozici.

V závislosti na počtu hráčů (stejně jak v základní hře), odstraňte předepsaný počet elektráren ze hry (samozřejmě ne elektrárny z trhu elektráren). V tomto případě dvojnásobný počet (používá se každá druhá). Odstraněné elektrárny odložte na balíček nepoužívaných elektráren.

Během první hry se bude všechno zdát poněkud složité a pracné ale už při dalších hrách se vše již stane snadným a srozumitelným.

Pokaždé když bude odstraňována elektrárna ze hry (hráč vydraží čtvrtou elektrárnu nebo elektrárna na trhu bude mít nedostatečnou hodnotu) odložte vyřazené elektrárny na balíček nepoužívaných elektráren.

3. Varianta – Vysoké napětí s nejnávyknějšími elektrárnami

Použijte se balíček elektráren ze základní hry doplněný o nové elektrárny s hodnotami 46, 50, 52, 54, 57 a 60 z tohoto rozšíření.

Připravte trh s elektrárnami a lízací balíček elektráren podle pravidel základní hry. V tomto větším balíčku elektráren jsou elektrárny hodnot 46 a 50 dvakrát. Při umísťování na trh a posuzování, která elektrárna má vyšší hodnotu se bere v úvahu, že elektrárna se znaménkem + má vždy vyšší hodnotu.

V závislosti podle počtu hráčů používejte následující tabulku s počty používaných elektráren:

hráči	Počet všech připojovaných měst	Města pro 2. epochu	Města pro Konec hry	Odstranit elektráren
2	24	12	24	10
3	24	8	20	10
4	32	8	20	5
5	40	8	18	0
6	42	7	15	0

Rozdělení hracího plánu na počet oblastí podle počtu hráčů (jako ve standardní hře) není pro tuto variantu optimální. Proto se v této variantě hraje ne na používané oblasti, ale na maximální počet zvolených připojovaných měst. Připojení na ostatní nepoužívaná města (i když z téže oblasti) se ignoruje. Tak jak se doporučuje v základní hře označit nepoužívaná území pomocí

domečků barev, za které nikdo nehraje, tak zde navíc je možno stejně označit nepoužívaná města.

4. Varianta – Vysoké napětí s vlastním sestaveným balíčkem

Samozřejmě můžete hrát Vysoké napětí s vlastním speciálně sestaveným balíčkem elektráren. V takovém případě můžete z každého balíčku zvolit vždy jednu elektrárnu odpovídající hodnoty, která vám více vyhovuje.

Také můžete omezit nebo naopak zvýšit počet elektráren ve hře. Každá taková změna bude mít výrazný vliv na průběh hry Vysoké napětí.

Jestliže do jedné hry vyberete elektrárny z obou balíčků, které budou mít stejnou číselnou hodnotu, musíte se předem dohodnout na pravidlech, která elektrárna bude „výkonnější“ pro umístování a odstraňování z trhu elektráren.

Kombinace s dalšími rozšířeními hry Vysoké napětí

Samozřejmě, že Nové elektrárny mohou být používány i s novými rozšiřujícími mapami pro základní hru. Ve Francii můžete používat více jaderných elektráren a v Itálii více elektráren spalujících odpadky. Státy Beneluxu spotřebovávají více ropy, a proto můžete přidat ropné elektrárny, zatímco ve střední Evropě je nejvíce uhelných elektráren.

Do češtiny přeložil KŘEN