

Piccobello

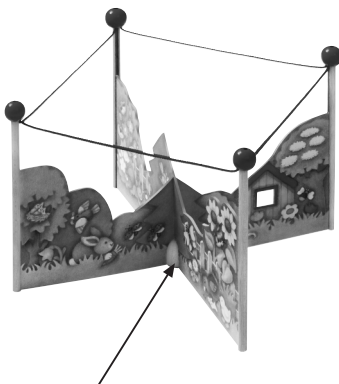
Priprav sa, schmatni prádlo
a vešaj!
Zábavná hra s farebným
prádlom pre 2 – 4 hráčov od
3 ½ roka.

Typ hry: rodinná hra
Hráči: 2 až 4 hráči od
3 1/2 roka
Obsah: 1 hracia doska,
1 šnúra na prádlo,
4 koše na prádlo,
1 vrečko s 30 štipcami
na prádlo,
20 kusov oblečenia
v 5 farbách,
1 farebná kocka,
1 kocka udalostí,
pravidlá
Autor: Anna Mauritz
Ilustrácie: Hannelore Wernhard

Príbeh:

Dnes bol veľký prací deň. Oprala sa
hromada prádla a už ho treba len
povešať na záhrade, aby uschlo. Teraz
svieti slnko, ale počasie sa rýchlo mení.
Hráč, ktorý prvý povešia svoje prádlo
vyhráva hru.

Príprava:



Pred začatím hry spojte dve časti
hracej dosky a upevnite ich priloženým
dreveným dielom.

Potom pripevníte šnúru na prádlo na paličky pomocou guľičiek a tak vytvoríte štyri rovnaké šnúry.

Každý hráč si zoberie kôš na prádlo s 5 kusmi oblečenia v 5 rôznych farbách: 1 šaty, 1 nohavice, 1 uterák, 1 tričko, 1 sveter.

Pripravte si kocky a vrečko so štipcami.

Cieľ hry:

Hráči sa snažia povešať svoje prádlo čo najrýchlejšie na šnúru. Prvý, ktorému sa to podarí vyhráva.

Priebeh hry:

Hru začína najmladší hráč. Hodí **farebnou kockou** a robí nasledovné:

Hráč zavesí pomocou štipca kus oblečenia v **rovnakej farbe** aká padla na kocke. Potom hodí **kockou udalostí**.

Ak na **farebnej kocke** padne kôš na prádlo, hráč si môže vybrať akýkoľvek kus oblečenia a zavesiť

ho. Potom hádže **kockou udalostí**.

Ak hráč už zavesil oblečenie takej farby aká padla na kocke, nemôže robiť nič a na ťahu je ďalší hráč.

Symbols na **kocke udalostí**:

Teplé slnečné lúče raz-dva vysušia oblečenie, takže hráč môže hodiť farebnou kockou ešte raz a zavesiť prádlo rovnakej farby aká padla na kocke. Nemôže už ale hádzať opäť kockou udalostí.



Hráč môže zavesiť ľubovoľný kus oblečenia. Nemôže znova hádzať kockou udalostí.





Vetrík prefúka a vysuší prádlo. Kus oblečenia, ktorý ste zavesili ako posledný ostáva na šnūre.



V daždi prádlo opäť zmokne. Musíte zobrať zo šnūry kus oblečenia, ktorý ste zavesili ako posledný.

Keď hráč odohral svoj ťah, hra pokračuje v smere hodinových ručičiek a na rade je ďalší hráč.

Koniec hry:

Hra končí ihneď, keď niektorý z hráčov zavesí svoje posledné oblečenie a to ostane na šnūre aj po hodení kockou udalostí.

Hráč, ktorý prvý zavesí všetko svoje prádlo sa stáva víťazom.

Veľa šťastia pri sušení prádla!

