



J02803

### [SK] PIRAÑA - spoločenská hra, dvojdielne puzzle

VEK: 4 - 8 ROKOV  
POČET HRÁČOV: 2 - 4

### [CZ] PIRAÑA - společenská hra, dvoudílné puzzle

VĚK: 4 - 8 LET  
POČET HRÁČŮ: 2 - 4

### [SK] PIRAÑA - spoločenská hra, dvojdielne puzzle

33 hracích kariet

Cieľom hry je vytvárať páry a zbaviť sa karty s celou rybou = Čierneho Petra, pretože hráč, ktorý má na konci v ruke Čierneho Petra, prehráva!

#### Pravidlá hry

Jeden z hráčov zamieša karty a po jednej ich všetky rozdá. Najprv každý z hráčov nájde vo svojich kartách páry (celé ryby) a tieto vyloží pred seba na stôl. Na každej karte je len polovica ryby (hlava alebo chvost). Aby hráč vytvoril pár, musí získať obe zodpovedajúce polovice.

Hrá sa v smere hodinových ručičiek, pričom začína hráč, ktorý rozdával. Každý hráč ponúkne svoje karty vo vežári obrázkom dolu ďalšiemu hráčovi v poradí. Protihráč si vyberie jednu kartu a ak vytvoril pár, tak ho vyloží pred seba na stôl. Inak si kartu nechá a ponúkne svoje karty ďalšiemu v poradí. Ak si hráč vezme kartu Čierneho Petra, tak sa jej snaží opäť zbaviť za každú cenu odovzdaním inému hráčovi.

Na konci hry, keď sú všetky páry kariet vyložené, prehráva hráč, ktorému v ruke zostal Čierny Peter.

### [CZ] PIRAÑA - společenská hra, dvoudílné puzzle

33 hracích karet

Cílem hry je vytvářet páry a zbavit se karty s celou rybou = Černého Petra, protože hráč, který má na konci v ruce Černého Petra, prohrává!

#### Pravidla hry

Jeden z hráčů zamíchá karty a po jedné je všechny rozdá. Nejprve každý z hráčů najde ve svých kartách páry (celé ryby) a tyto vyloží před sebe na stůl. Na každé kartě je jen polovina ryby (hlava nebo ocas). Aby hráč vytvořil pár, musí získat obě odpovídající poloviny.

Hraje se ve směru hodinových ručiček, přičemž začíná hráč, který rozdával. Každý hráč nabídne své karty ve vějíři obrázkem dolů dalšímu hráči v pořadí. Protihráč si vybere jednu kartu a pokud vytvořil pár, tak ho vyloží před sebe na stůl. Jinak si kartu nechá a nabídne své karty dalšímu v pořadí. Pokud si hráč vezme kartu Černého Petra, tak se jí snaží opět zbavit za každou cenu předáním jinému hráči.

Na konci hry, když jsou všechny páry karet vyložené, prohrává hráč, kterému v ruce zůstal Černý Petr.