

# DICE TOWN

LUDOVIC MAUBLANC - BRUNO CATHALA

Hra Bruna Cathaly  
& Ludovica Maublanc  
pro 2 až 5 hráčů

Ilustroval Pierô  
Český překlad Michal Stárek

Jsi někde na divokém americkém západě... Představ si zlatý důl a rozlehlý pole akorát na chov dobytka... místo, který vábí průzkumníky tak jako med medvědy. Uprostřed tyhle země zaslíbený vyrostlo přes noc malé městečko. Otázka zní, komu bude patřit, až dojde na lámání chleba? No, frajere, pokud nemáš dřevo v palici a nebojíš se schytat olovo do těla, máš šanci vsadit své jmění a umění... nebo mazej od stolu!!!

## JAK ZVÍTĚZIT

Staň se nejvlivnějším hrdinou městečka Dice Town – shromáždováním zlata, dolarů, pozemkových dekretů a dalších užitečných předmětů...

## PŘÍPRAVA HRY

(při hře méně než 5 hráčů se nepoužitý herní materiál vrátí do krabice)

- 1 Zamíchejte karty Koloniálu. Utvořte z nich dobírací hromádku, lícem dolů.
- 2 Zamíchejte karty Dekretů. Utvořte další dobírací hromádku lícem dolů. Pak otočte první tři karty lícem vzhůru.
- 3 Každý hráč obdrží:
  - 1 pohárek,
  - 5 pokerových kostek,
  - 8 jednodolarových bankovek.
- 4 Položte 30 zlatých nugetů na zlatý důl.
- 5 Položte 3 jednodolarové bankovky do banku.
- 6 Nejmladší hráč dostane Šerifovu kartu a umístí ji do stojánek.



## HERNÍ MATERIÁL

- Herní plán
- 19 karet Koloniálu
- 25 karet Pozemkových dekretů
- 5 pohárků
- 25 pokerových kostek
- 43 bankovky v hodnotě 1 \$
- 30 zlatých nugetů
- 1 karta s odznakem šerifa a stojánkem



## PRŮBĚH HRY

Hra probíhá v sérii kol, během nichž každý hráč:

I – Sestaví svou pokerovou ruku pomocí figury z pěti pokerových kostek.

II – Pak, dle figury ve své ruce, navštíví různé budovy v Dice Townu, kde vyhodnotí příslušné akce.

### I - Sestavení pětikostkové ruky:



Všichni hráči současně zatřesou svými pohárky s 5 kostkami. Pak jimi udeří o stůl tak, že kostky zůstanou skryty pod pohárky.



Všichni hráči se tajně podívají pod svoje pohárky, nechají v nich jednu (a jen jednu) kostku ležet a zbytek si posbírají do ruky.



Hráči pozvednou své pohárky a odhalí kostku pod nimi, aby na ni všichni viděli.



Stejný proces se opakuje pro všechny ostatní kostky s tím, že ponechané kostky z předchozích kol jsou odloženy stranou před jejich majitele a postupně se k nim přidávají další a další...



Celý proces se opakuje, dokud si všichni hráči nesestaví pětikostkovou „ruku“.

### ALE ZA PÁR DOLARŮ JE MOŽNÉ SESTAVIT SI LEPŠÍ RUKU:



Pokud mají dost peněz, mohou si hráči po hodu nechat více než jednu kostku. V tomto případě si hráč chce nechat čtyři kostky, protože hodil čtyři Dámy...



Hráč zanechá všechny vybrané kostky pod pohárkem a vezme do ruky ty zbývající. Na našem příkladu nechá ležet čtyři kostky a do ruky vezme jedinou.



Jakmile hráč nadzvedne pohárek a odhalí kostku, **musí zaplatit 1 \$ za každou ponechanou kostku navíc (jednu má vždy zdarma, v našem příkladu zaplatí 3 dolary.)** Zaplacené bankovky jsou dány na Dostavník.



**Poznámka:** Je také dovoleno neponechat si žádnou kostku... To také stojí 1 \$, který je položen na Dostavník.

### Hráči, kteří si za sestavení ruky připlatili, často dokončí sestavování dřív než ostatní spoluhráči:

- Když se to stane, ti hráči, kteří nedokončili svou pokerovou ruku, mají ještě jeden hod zbývajícími kostkami.
- Výsledný hod si musí nechat, ať se jim to líbí, nebo ne.
- Na druhé straně však před tímto posledním hodem nemusí nic platit, ať už hází, kolika kostkami chtějí.



## II - Vyhodnocení akcí

Jakmile všichni ukážou své hotové pokerové ruce, následující akce se vyhodnotí dle toho, kdo získal nejvíc jakých hodnot. Vyhodnocuje se v tomto pořadí:

(Poznámka: Jeden hráč může spustit více různých akcí, pokud mu to jeho ruka dovoluje. Je také možné, že některou akci nespustí nikdo. O remízách mezi hráči rozhoduje Šerif, viz akci 6.)



### 1) Zlatý důl

Hráč, který má nejvyšší počet 9 ze všech, jde těžit do zlatého dolu. Obdrží 1 nuget za každou 9 ve své pokerové ruce.

*Každý nuget přináší na konci hry jeden vítězný bod.*

### 2) Banka

Hráč, který má nejvyšší počet 10 ze všech, vyloupí banku a vezme si všechny peníze, které v ní leží.

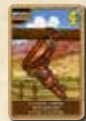
*Každé dvě bankovky jsou na konci hry odměněny vítězným bodem.*

### 3) Dostavník

Toto místo nemůže navštívit nikdo. Dostavník přijíždí, aby doplnil peníze do banky – bankovky na něm ležící budou příští kolo přesunuty do banky.

### 4) Koloniál

Hráč, který má nejvíc J ze všech, jde nakoupit do koloniálu. Nabere si tolik karet, kolik má na ruce J , jednu si ponechá a ostatní zahodí lícem DOLŮ do odhazovací hromádky vedle herního plánu. (Pokud není v koloniálu dost karet na dobrání, zamíchejte odhazovací balíček a utvořte nový dobírací.)



*Tato karta dá tomu, kdo ji má na konci hry, 4 vítězné body.*

*Tato karta zdvojnásobuje počet nugetů získaných ze zlatého dolu.*

**Důležité:** Během prvního tahu se akce Koloniál výjimečně spustí dvakrát (vítěz si dobere daný počet karet, vybere si jednu kartu, zahodí ostatní, pak si znovu dobere, ponechá si jednu kartu a zbylé znovu zahodí).

### 5) Salón

Hráč, který shromáždí nejvyšší počet Q , získává službičku od místních dam a využije jejich šarmu, aby okradl protivníky – vezměte z ruky jednoho protivníka stejný počet karet\* jako Q na vašich kostkách, jednu si nechte a zbytek vraťte.

*Kradení karet vám umožní oslabit protivníky, zatímco sami získáváte body! Snažte se hlídat, kteří hráči mají nejsilnější karty.*

*\* karty Koloniálu a/nebo Pozemkové dekrety.*

### 6) Šerif

Hráč s nejvyšším počtem K ze všech se stává novým Šerifem: položí si před sebe kartu s odznakem. Tento hráč rozhoduje všechny remízy. Šerifovu přízeň můžete dle pravidel naklonit svým směrem pomocí nabídky nugetů, karet nebo dolarovek.

*Hráč, který je Šerifem na konci hry, získá 5 vítězných bodů.*

### 7) Městská radnice

Hráč, který má v ruce nejvyšší pokerovou figuru\*\*, přináší městu a starostovi dobrou reputaci, čímž mu pomáhá v jeho politické kariéře. Spokojený starosta na oplátku udělí nové Dekrety o vlastnictví půdy. Hráči je automaticky přidělen první Dekret ležící lícem vzhůru (ten nejspodnější) plus jeden další za každé eso v jeho ruce (maximálně však dostane všechny tři Dekrety ležící lícem vzhůru, nedobírá si už další z balíčku).

Všechny nerozebrané karty jsou navraceny na spodek balíčku a řada je doplněna horními třemi kartami.

*Pozemkové dekrety na konci hry přinesou 1 až 5 vítězných bodů.*

*\*\* pořadí různých pokerových figur je připomenuto na zadní straně všech dekretových karet.*

### 8) Doktor Bedlák

Pokud hráč během kola nic nezískal, může se rozhodnout navštívit doktora Bedláka. Kdyby takový pech mělo více hráčů, o pořadí jejich návštěvy rozhodne Šerif.

Hráči na návštěvě u dr. Bedláka spustí jednu (a jen jednu) z následných „akcí útěchy“, pokud mají alespoň jednu příslušnou hodnotu na kostkách ve své ruce:

- 9 nebo 10 umožní hráčům vybavit se ostatním drátem. Vyberte dva Dekrety ze svých karet a položte je před sebe lícem vzhůru. Tato území už vám protivníci nemohou ukrást.
- J nebo Q umožní dobrat si první kartu z balíčku Koloniálu.
- K umožní uspořádat malou šťáru. Všichni hráči vám musí odevzdat po dvou dolarech.
- Eso umožní uspořádat velkou šťáru. Všichni hráči vám musí odevzdat po jednom nugetu.



## Příklad vyhodnocení kola

5 hráčů sestavilo tyto pokerové ruce:

Hráč 1	Hráč 2	Hráč 3	Hráč 4	Hráč 5
999JK	101010KK	JJJJA	QQQAA	9QQJJ

**Zlatý důl:** Hráč 1 má nejvíc devítek. Vydá se tedy do zlatého dolu a najde tři nugety.

**Banka:** Hráč 2 má nejvíc desítek. Jde do banky a odnese si z ní všechny peníze.

**Koloniál:** Hráčka 3 má nejvíc kluků. Navštíví Koloniál, dobere si čtyři karty, jednu si nechá a zbylé 3 odhodí.

**Salón:** Hráč 4 má nejvíc dam. S pomocí děvčat si vytáhne tři karty z ruky jiného hráče, jednu si ponechá a zbytek vrátí. (Všimněte si, že nemá nejlepší pokerovou figuru, tudíž mu jsou jeho dvě esa k ničemu).

**Šerif:** Hráč 2 má i nejvíc králů. Stává se tedy novým Šerifem, kartu ve stojánku si postaví před sebe a od této chvíle rozhoduje o remízách.

**Městská radnice:** Hráčka 3, se svými čtyřmi kluky, má nejlepší pokerovou ruku. Zastaví se tedy na Radnici a potěšený starosta jí předá první Dekret (automaticky) a další Dekret za jedno eso v její vítězné ruce.

**Doktor Bedlák:** Hráč 5 nevyhrál žádnou z možných akcí, a může tudíž navštívit doktora Bedláka. Díky své devítce se rozhodne pro výhodu „ostatný drát“ a položí před sebe dva své Pozemkové dekrety v hodnotě 5 bodů. Od této chvíle už mu je nikdo nemůže ukrást.

## KONEC HERNÍHO KOLA

Jakmile jsou všechny akce vyhodnoceny, hráči si posbírají kostky a spustí se další kolo. Tak to pokračuje dál a dál, dokud není splněna jedna ze závěrečných podmínek:

- Ve zlatém dole už nejsou žádné nugety.
- Všechny Pozemkové dekrety našly své majitele.

## KONEC HRY A BODOVÁNÍ

Hráči si následujícím způsobem sečtou své vítězné body (VP):

- 1 VP za každý nuget,
- 1 VP za každé 2 dolary (zaokrouhleno dolů),
- 5 VP tomu, kdo je na konci Šerifem,
- karty vybavení z Koloniálu (ty, které mají číselnou hodnotu) dávají vytištěný počet VP,
- Pozemkové dekrety dávají vytištěný počet VP.

Hráč s nejvyšším součtem VP je vyhlášen vítězem.

### Příklad

6 nugetů dá 6 VP

7 \$ zaokrouhleno dolů na 3 VP

Šerif: 5 VP

Vybavení z Koloniálu za 3 + 5 + 2 = 10 VP

Pozemkové dekrety 2 + 1 + 5 + 4 = 12 VP.

**Tento hráč dosáhl celkem 36 vítězných bodů.**

## SEZNAM KARET KOLONIÁLU



### Karty vybavení (6 karet)

Tyto karty udělují na konci hry 1 až 8 VP.



#### Dynamit (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu při využití Zlatého dolu.*

V dole najdete dvakrát víc nugetů, než by vám normálně náleželo.



#### Děvčata (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, když pomocí Salónu kradete protivníkům karty z rukou.*

Provedte akci Salónu dvakrát po sobě (je na Vás, zda dvakrát stejnému protihráči nebo dvěma různým).



#### Bouchač (2 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, když ukážete kostky.*

Neplatíte nic, ať už si necháváte, kolik kostek chcete.



#### Profesionální švindlíř (2 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, když ukážete kostky.*

Jakmile odhalíte kostky pod svým pohárkem, otočte jednu z nich na libovolný výsledek.



#### Korupce (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, jakmile vypomůžete starostovi (Městská radnice).*

Krom běžně přidělených Dekretů ještě dostanete horní Dekret z dobíracího balíčku. Ten neukazujte soupeřům.

**Jakmile je zahrána, je každá z těchto karet odhozena lícem dolů na odhazovací balíček.**

## Často kladené dotazy

**Pokud mám nejvíc desítek, ale Banka je prázdná – a já v tomto kole nemohl udělat nic jiného – mohu navštívit doktora Bedláka?**

Ano, protože jste v tomto kole nic nezískal.

**Pokud jsem během kola jen získal kartu z Koloniálu, kterou mi díky Salónu okamžitě ukradli, mohu taky ke Bedlákovi?**

Béda! Nikolivěk, protože jste během kola něco získal, ač jste o to vzápětí přišel.

**Co se stane, pokud mají dva hráči nejlepší Pokerovou ruku, například dvakrát mají čtveřici stejných?**

Stejně jako v pokeru vyšší čtveřice přebíjí nižší: 9, 10, J, Q, K a A je pořadí hodnot od nejnižší k nejvyšší. Čtveřice králů přebíjí čtveřici kluků. Co se týče full housů (trojice + dvojice), porovnává se nejprve trojice, poté dvojice (např. „J J J 9 9“ je vyšší než „10 10 10 AA“). Pár ve full housu se porovnává jen v případě identické trojice. Podobně postupka s esem přebíjí postupku bez něj. A jako vždy, v případě dokonalé shody je to Šerif, kdo rozhoduje, který z remízujičích hráčů má navrch.



#### Na sekeru (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu při návštěvě Koloniálu.*

Provedte akci Koloniálu dvakrát po sobě.



#### Vyklepanej Joe (1 kopie)

*Tuto kartu zahrajte okamžitě.*

Hráč dle Vašeho výběru Vám musí odevzdat 4 \$.



#### Maršál (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, když se rozhoduje o Šerifovi.*

Navzdory výsledkům kostek starý Šerif zůstane Šerifem.



#### Fifty fifty (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, když oponent loupi v bance.*

Ten hráč vám musí předat polovinu svého lupu (zakrouhlenou dolů).



#### Hledanej (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, kdykoli protihráč zahraje kartu Koloniálu.*

Efekt právě zahrané karty je anulován.



#### Bedlákův elixír (1 kopie)

*Zahrajte tuto kartu, když se vyhodnocuje akce doktora Bedláka.*

Spusťte Bedlákovu akci, i když jste v tomto tahu něco získali.

**Kdo vyhraje, když je na konci hry bodová remíza?**

V případě shody vyhrává hráč s nejvíce Pozemkovými dekrety... pokud je i toto ve shodě, vítěze vybírá Šerif!

**Během našich her se málokdy dostane na doktora Bedláka. Je to normální?**

To je úplně běžné. Bedlák se dostává ke slovu jen při hře čtyř nebo pěti hráčů. Při hře v méně hráčích je viděn zřídka, pokud vůbec. To je normální.