

PYLOS

Obsah hry a príprava na hru

- Hracia podložka zrezanej pyramídy so 16 otvormi
- 15 svetlých guľôčok a 15 tmavých guľôčok

Na začiatku hry sú guľôčky uložené na vyhradených miestach na spodu pyramídy (Obr.A).

Hráči losujú o farbu.

Svetlá hru začína.

Pravidlá hry a jej cieľ:

Hráči sa snažia postaviť pyramídu zo 30 guľôčok.

Cieľ hry:

Položiť guľôčku na vrchol pyramídy. (Obr. E)

Dolu uvedené pravidlá umožňujú hráčom ponechať si čo najviac guľôčok. Víťazom sa stáva ten hráč, ktorý si udržal čo najväčší počet guľôčok v jeho vyhradenom priestore počas hry, aby mohol ako posledný položiť svoju guľôčku na vrch ostatných guľôčok.

Hráči sa pri hre striedajú. Hráč prehráva vtedy, ak nemá už žiadnu guľôčku.

Samotná hra:

Začiatok hry.

Každý hráč striedavo ukladá guľôčky svojej farby do ktorýchkoľvek otvorov na hracej podložke.

Ukladanie na štvorec

Ak je vytvorený jeden alebo viac štvorcov z guľôčok na hracej ploche alebo aj na vyššej úrovni, hráč si môže zvoliť na ktorý štvorec uloží svoju guľôčku; keď je na rade, môže si vybrať nasledovne:

- Vezme guľôčku zo svojej rezervy a položí ju na hraciu podložku,
- Uloží guľôčku zo svojej rezervy na jeden zo štvorcov formovaných z guľôčok (obr. B1)
- Presunutím jednej svojej guľôčky už uloženej na hracej podložke na jeden štvorec formovaný z guľôčok, ale len za predpokladu, že sa jeho guľôčka dostane o jednu alebo viac úrovní vyššie (obr.B2). Tento ťah mu umožní ušetriť si svoju guľôčku uložení na vyhradenom mieste. Avšak nemôže presunúť takú guľôčku, na ktorej je už položená iná guľôčka.

Štvorec vytvorený len jednou farbou

Hráč, ktorý vytvoril štvorec z vlastných guľôčok (obr.C1) môže vziať späť z hracej plochy buď jednu alebo dve guľôčky svojej farby a vložiť ich späť na svoje vyhradené miesto (obr. C2).

Hráč môže vziať späť ktorúkoľvek svoju guľôčku uloženú na ľubovoľnej úrovni pyramídy – vrátane tej, ktorú práve položil – okrem tých na ktorých sú položené iné guľôčky. (Vytvorením niekoľkých štvorcov svojej farby priložením len jednej jeho guľôčky dovoľuje hráčovi vziať si späť len jednu alebo dve guľôčky svojej farby.)

Prikladanie a vytváranie štvorcov

V tom istom ťahu môže hráč urobiť nasledovné:

- Posunutie svojej guľôčky o úroveň vyššie, ktorá už sa nachádza na hracej ploche (obr. D1)
- Tou istou guľôčkou môže vytvoriť štvorec svojej farby (obr.D2)
- Zároveň zobrať jednu alebo dve svoje guľôčky a uložiť ich na svoje vyhradené miesto (obr.D3)

Koniec hry

Víťazom sa stáva ten, ktorý uloží svoju guľôčku na vrchol piramídy (obr. E)

Detská verzia hry

Na začiatku je možné vynechať pravidlá pre vytváranie štvorcov svojej farby,

- Len použiť pravidlá na ukládanie a šetrenie si svojich guľôčok.

Verzia pre dospelých: Usporiadanie

Hráč si môže vziať jednu alebo dve svoje guľôčky, ktoré sú už uložené na hracej ploche za predpokladu, že vytvorí štvorec alebo rad svojej farby: Musí platiť, usporiadanie musí byť buď na prvej alebo druhej úrovni. Usporiadanie spočíva v:

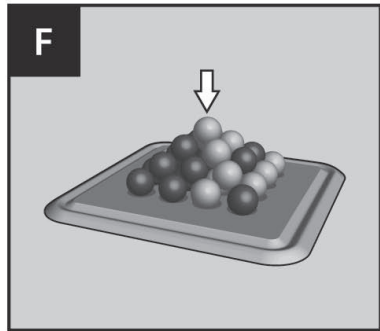
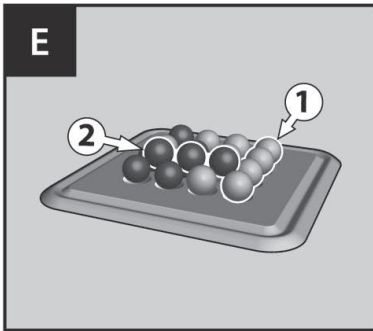
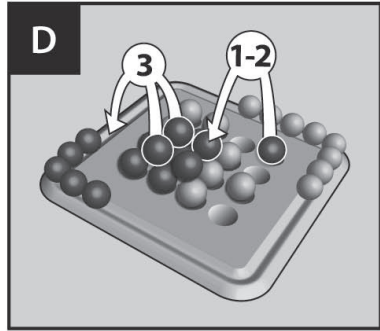
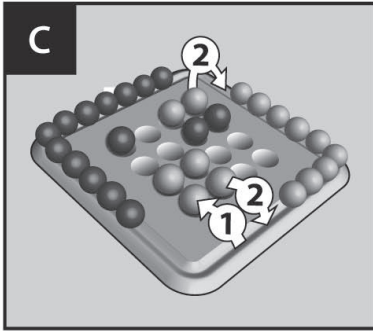
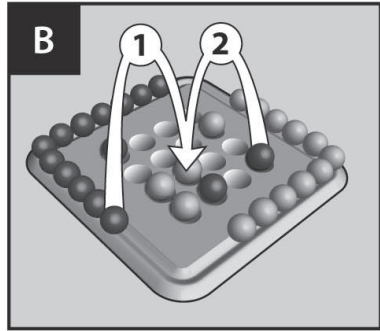
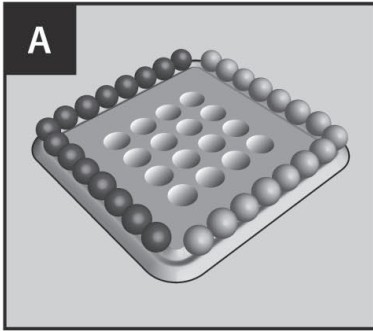
- 4 guľôčky tej istej farby v rade na prvej úrovni (obr. F1)
- 3 guľôčky tej istej farby v rade na druhej úrovni (obr. F2)

Usporiadanie do diagonály sa nepočíta. Nie viac ako 2 guľôčky môžu byť vzaté späť.

Trvanie hry

Od 5 do 20 minút. V súťaži je možné každému hráčovi určiť dĺžku hracieho času.

Hra nie je vhodná pre deti do 3 rokov. Obsahuje malé časti. Nebezpečie udusenía.



CE 