

Ovládnite silu rún!

Počas stáročí boli rúnam priradené ezoterické sily, ktoré mali zaručiť nadvládu a schopnosť veštenia pre tých, ktorí ich vedľa vykladať, interpretovať. Teraz máte prístup k týmto silám, ale najprv musíte bojovať so všetkými súpermi. Buďte nemilosrdný, použite svoje pozorovacie schopnosti a bleskovo sa staňte Veľmajstrom Rún – práve vy môžete byť Vyvolený.

Dvaja až piati hráči vo veku 8 rokov a viac. Trvanie hry: približne 20 minút

Obsah

- 49 rún: 1x Rúna Osudu (s bodkou) a 48 rún v troch farbách, každá so symbolom (je 8 párov rún v každej farbe) – obr. 1.
- 1 vrečko

Pravidlá hry

Zmysel hry

Vítazi hráč, ktorý ma na konci hry najviac rún.

Pred začiatkom hry.

Rúna Osudu je umiestnená do stredu stola, ostatných 48 rún je vo vrečku.

Každý hráč si z vrečka vyberie rúnu a položí pred seba na stôl, symbolom navrch: toto bude jeho Rúna Rovnováhy. Ak si 2 hráči vytiahnu rovnaké rúny, musia ich obaja vrátiť do vrečka a vytiahnuť si nové, tak aby žiadny 2 hráči nemali rovnaké Rúny Rovnováhy (Obr. 2.)

Hra

Najmladší hráč začína ako prvý, hra sa hrá v smere hodinových ručičiek. Každý hráč si berie z vrečka príslušný počet rún:

- 5 rún pre hru 2 hráčov,
- 4 rún pre hru 3 hráčov,
- 3 rún pre hru 4 hráčov,
- 2 rúny pre hru 5 hráčov.

Hráči sa nepozerajú na vytiahnuté rúny, držia ich schované v rukách. Na pokyn prvého hráča hodia všetci hráči svoje rúny smerom k stredu stola. Každý hráč sa potom snaží uchmatnúť čo najviac viditeľných dvojíc, skôr než ho predbehnú ostatní hráči (obr. 3.)

Obmedzenia:

- Rúny sa môžu zberať iba jednou rukou;
- Je zakázané obracať tie rúny, ktoré dopadli rubovou stranou navrch;
- Rúny Rovnováhy ostatných hráčov sa nesmú zberať;
- Rúny, ktoré si hráč uchmatne, si položí na stôl za svoju Rúnu Rovnováhy. Toto tvorí hráčov poklad (obr. 4.)

Keď je niektorá z hodených rún rovnaká ako hráčova Rúna Rovnováhy:

- a ak tento hráč uchmatne párovú rúnu ako prvý, doplní túto dvojicu Rúnou Rovnováhy a pridá si pár do svojho pokladu (obr. 5.);
- ak túto rúnu uchmatne iný hráč, pridá si ju do svojho pokladu až do konca kola (obr. 6.)

Keď už boli všetky viditeľné dvojice zozbierané:

1. Hráči si overia, či nikto neuchmatol neúplnú alebo nesprávnu dvojicu. Ak niektorý hráč vytvoril chybnú dvojicu, vrátia sa obe rúny tejto nesprávnej dvojice späť do vrecka, a za trest vráti ešte jeden pár zo svojho pokladu (ak nejaký má). To sa opakuje za každú nesprávnu dvojicu.
2. Ak dvaja hráči zozbierali rúny, ktoré navzájom vytvárajú dvojicu, obe tieto rúny sa vrátia do vrecka.
3. Hráč, ktorý uchmatol rúnu vytvárajúcu dvojicu k súperovej Rúne Rovnováhy si zoberie túto Rúnu Rovnováhy a aj všetky rúny tej istej farby, ktoré má súper vo svojom poklade. (obr. 7.)
4. Ak boli vzaté viaceré dvojice Rún Rovnováhy tej istej farby, je dôležité poradie v ktorom budú súperove rúny uchmatnuté. Na rozhodnutie poradia týchto hráčov, každý z nich hodí uchmatnutú Rúnu Rovnováhy čo najbližšie k Rúne Osudu, ale tak, aby sa jej nedotkla (obr. 8). Najzručnejší hráč potom môže zvoliť poradie, v ktorom budú kamene uchmatnuté.
5. Hráči, ktorí prišli o svoju Rúnu Rovnováhy, musia ju nahradiť. Podľa poradia určeného pre toto kolo si títo hráči zoberú rúnu, ktorej symbol je viditeľný a ktorá je najbližšia k Rúne Osudu (obr. 9.). Tieto nové Rúny Rovnováhy musia byť odlišné od iných hráčov. Ak nie je žiadna rúna s viditeľným symbolom v hre, hráč bez Rúny Rovnováhy bude bez nej aj v nasledujúcom kole (hode kameňmi).
6. Všetky rúny, ktoré ostali rubovou stranou navrchu (čiže ich symbol nie je viditeľný) sa vrátia do vrecka. Rúna Osudu a zvyšné rúny s viditeľnými symbolmi zostávajú v hre na svojich miestach (obr. 10.).
7. Prvý hráč dá vrecko s rúnami hráčovi po jeho ľavici, ktorý sa týmto stáva prvým hráčom nasledujúceho kola/hádzania kameňov. Každý hráč si berie potrebný počet rún z vrecka a ďalšie kolo sa začína.

Poznámka: Hráči použijú zostávajúce rúny vo vrecku, až pokiaľ nebude prázdne. Ku koncu hry budú teda niektorí hráči mať menej rún (alebo aj žiadne) na hádzanie než ostatní. Všetky ostatné pravidlá ostávajú v platnosti bez zmeny.

Koniec hry

Hra končí vtedy, keď počet rún ostávajúcich na hádzanie je rovný alebo menší ako počet hráčov. Každý hráč si poráta svoj poklad a najbohatší je víťazom. Ak dôjde k remíze, títo hráči musia čeliť poslednej výzve: Rúna Osudu sa umiestni do stredu stola a každý z remízujúcich hráčov hodí jednu z jeho rún čo najbližšie k Rúne Osudu, ale tak, aby sa jej nedotkla. Najšikovnejší hráč je potom vyhlásený za Veľmajstra Rún.