

SET

Alternativní pravidla hry

Scout SET® (Pátrací SET)

Cílem hry je získat co nejvíce karet. 12 karet rozložíme do čtverce 4x3. Hráči hledají set. První, kdo jej nalezne, ukáže na jednu jeho kartu. Ostatní hráči nyní hledají zbylé dvě karty tohoto setu, popřípadě jiný set. V okamžiku, kdy někdo z nich ukáže na konkrétní kartu se situace vyhodnotí:

- Patří-li tato karta do originálního setu, hráč, který ji ukázal, si ji vezme. Zbylé dvě karty tohoto setu patří hráči, který set objevil jako první.
- Jestliže karta náleží do jiného setu než první ukázaná karta, vezme si první hráč všechny tři karty originálního setu a druhý hráč dvě karty z jím objeveného setu.
- Pokud se druhý hráč spletl a set nenašel, ztrácí jednu kartu. Jestliže se ostatní hráči dohodnou, že set nemohou nalézt a první hráč dokáže, že set našel, vezme si všechny tři karty. Pokud set skutečně neexistuje, ztrácí první hráč kartu.
- Pokud hráč udělal chybu, musí vrátit kartu a přitom žádnou nemá, ostatní hráči mu vyčiní.

SETup®

Hráči postupně přidávají na stůl karty z ruky tak, aby netvořili set. Každý hráč na začátku dostane 4 karty do ruky. Zbylé karty tvoří lízací balíček.

Každý hráč, který je na tahu, musí přidat na stůl odkrytě jednu z karet, které má v ruce. Ostatní hráči prověří, zda právě zahraná karta netvoří s nějakými dalšími kartami na stole set. Set musí být objeven dříve, než zahraje kartu další hráč. Je-li objeven set, ve kterém není použita poslední zahraná karta, zůstávají karty ležet na stole. Pokud je nalezen set obsahující právě zahranou kartu, musí si hráč, který kartu zahrál, vzít všechny karty ze stolu. Získané karty se již nepoužijí ve hře a hráč si je odloží stranou. Na konci hry jsou to jeho trestné body. Vždy, když hráč zahraje kartu na stůl, vezme si do ruky jednu kartu z lízacího balíčku. Po ověření existence setu s poslední zahranou kartou pokračuje ve hře další hráč ve směru podle hodinových ručiček. Poté, co hráči odehráli všechny své karty, hra končí. Čím leží na stole více karet, tím je obtížnější přidat další kartu, aniž by tvořila set. Maximální možný počet karet, které netvoří ani jeden set je 20.

Hodnocení:

Hráči si spočítají karty, které získali, kdo jich má nejvíce prohrává.

Kooperativní SET

V této variantě hry hrají všichni společně jako tým. Může být hrána také jako solitér. Cílem je najít co největší množství setů v každé sadě 12ti karet a získat tak co nejvíce bodů pro tým. 12 karet rozložíme do čtverce 4x3. Tým se snaží nalézt co nejvíce setů z vyložených 12ti karet. Každý set musí obsahovat jiné karty. Není možné použít sety, které mají společnou nějakou kartu. V tomto případě se musí hráči dohodnout, který z nich použijí. Je samozřejmě vhodné použít takový aby společně s doloženými kartami skýtal co největší možnost sestavení více nezávislých setů. Když jsou všechny nalezené sety odstraněny a doplněny nové karty do 12ti. Pokud mezi 12ti kartami není žádný set, doplňují se karty po jedné tak

dlouho, dokud není set nalezen. Tým obdrží trestný bod za každou takto doplněnou kartu nad 12 karet. Hra končí po vypotřebování celého balíčku karet.

Hodnocení:

nalezen pouze 1 set ve 12ti kartách (zůstává 9 karet) 0 bodů

nalezeny 2 sety ve 12ti kartách (zůstává 6 karet) 1 bod

nalezeny 3 sety ve 12ti kartách (zůstávají 3 karty) 3 body

nalezeny 4 sety ve 12ti kartách (nezůstává žádná karta) 5 bodů

není-li nalezen set, za každou kartu nad 12 potřebnou k jeho sestavení -1 bod

Hodnocení:

0-3 zkoušej dál

4-7 slušné

8-10 dobré

11-13 výborné

14-15 skvělé

15+ gratulace, výsledek zaneseme do knihy rekordů

20/20 SET (SET ala Prší)

Hru tvoří z 20% náhoda, z 20% strategie a z 60% postřeh (od toho je odvozen orig. název varianty). Jejím cílem je zbavit se karet, které hráč dostane rozdané na ruku tím, že pomocí nich a karet uprostřed stolu hráč sestavuje sety.

Rozdávající dá každému hráči šest karet a dalších 6 karet otočí lícem nahoru uprostřed stolu. Hráči se snaží sestavit set z karet na ruce a v prostředku stolu. Set může být vytvořen z libovolné kombinace těchto karet (samozřejmě dle základních pravidel hry). Karty ze stolu použité pro set jsou nahrazeny novými, karty z ruky se nedoplňují. Nahraje se na kola, jakmile je nalezen nějaký set, ostatní hráči provedou jeho ověření. Pokud je v pořádku jsou karty odloženy a karty na stole doplněny opět na šest. Řekne-li hráč set nesprávně, karty se vrací zpět a on obdrží další kartu na ruku. Počet nalezených setů není třeba zaznamenávat, protože za vytvořené sety se neudělují žádné body. Odkládací balíček může být opakovaně zamíchán a opět použit dokud se jeden z hráčů nezbaví všech karet z ruky. Během hry se počet karet na ruce snižuje, to s sebou přináší stále obtížnější situaci pro vytvoření setu. Pokud hráč chce, může si vyžádat karty navíc. Hráč nemůže mít více než 9 karet. Pokud má hráč 9 karet a nesprávně zvolá set, nezískává žádnou penalizaci.

Hodnocení:

Hráč, který se jako první zbaví všech svých karet získává tolik bodů, kolik celkem zbylo ostatním hráčům karet na ruce. Karty jsou zamíchány, posune se rozdávající hráč a hraje se znovu. Počet bodů potřebných k vítězství je určen desetinásobkem počtu hráčů. Vítězí hráč, který jako první nastřádá potřebný počet bodů.

