

Krevety

Rýchla postrehová hra od Roberta Fraga pre 2 až 6 kuchárov.

Obsah: 81 kariet kreviet, 3 jedlá (Paella, Wok a Barbecue), 1 pískejúca nádoba majonézy, vrecúško.

Každá kreveta (karta) v hre je definovaná 4 vlastnosťami:

- Počtom kreviet na karte (jedna, dve či tri)
- Veľkosťou kreviet (veľké, stredné a malé)
- Farbou kreviet (zelené, oranžové či fialové)
- Pôvodom kreviet (americké, japonské a francúzske)

Aby ste popísali kartu, musíte ju zaradiť vo všetkých 4 kritériách. Napríklad 2 veľké fialové francúzske krevety...

Cieľ hry

Hráči sú kuchári – milovníci kreviet a snažia sa na svoje vychýrené jedlo získať čo najviac kreviet.

Príprava hry

Postavte nádobu majonézy do stredu stola. Okolo nej rovnomerne rozložte tri jedlá. Karty rozdeľte medzi hráčov (obrázkom kreviet nadol) – každý si balík kariet položí pred seba. Ak sa stane, že hráči nebudú mať presne rovnako veľa kariet, nevadí.

Prehľad hry

Začína najmladší hráč. Rýchlym pohybom prevráti vrchnú kartu zo svojho balíčka a umiestni ju na jedno z jedál (na jednu z troch kôpok). Nasleduje ďalší hráč v smere hodinových ručičiek. Postupne sa striedajúc hráči vykladajú kartu a dávajú ju na ľubovoľnú z troch kôpok (kartu otáčajte „od seba“, tak aby ste nemali možnosť vidieť ju skôr než ostatní spoluhráči).

Počas celej hry budú teda viditeľné iba tri karty (na každej kôpke jedla jedna, vrchná). Aj keby sa stalo, že je kôпка trochu rozhádzaná a vidno niektorú zo spodnejších kariet, platí iba tá vrchná.

Dôležité pravidlo: ak je niektorá z kôpok ešte prázdna (nie je na nej karta), nesmie sa karta ukladať na už začatú kôпку. Jednoducho prvými tromi kartami začnite všetky tri kôpky a až potom hrajte ďalej.

A varíme

Hneď ako niektorý z hráčov zbadá, že tri viditeľné karty majú zhodu v aspoň jednom kritériu, musí schmatnúť nádobu majonézy (ktorá ako každá správna majonéza nahlas zapiští) a zároveň jasne nahlas pomenovať toto kritérium. (Príklad na obrázku na strane 5 originálnych pravidiel – je potrebné zavolať „3 krevety“.)

Ak bol tento počin správny, hráč za odmenu dostane všetky karty na všetkých troch kôpkach. Tieto si uloží vedľa seba obrázkom nahor – už sa do hry nevrátia (aj keď môžu byť ukradnuté). Následne hra pokračuje od tohto hráča (prvý vykladá kartu).

Ak sa hráč pomýlil, bude potrestaný (ako presne, zistíte v sekcii Trest).

Krevetový kokteil

Ako všetci milovníci kreviet vedia, najlepšie chutia, keď ich je 7. Keď sa stane, že celkový počet kreviet na viditeľných troch kartách je SEDEM, hráč ktorý ako prvý schmatne majonézu a vykrične „krevetový kokteil“, získa všetky karty z kôpok jedál.

Výnimočné krevetie pochutnanie

Žiadny správny kuchár sa však neuspokojí s tak jednoduchými jedlami. Hráči teda môžu, za správnych okolností, oznámiť DVE kritériá naraz. Ak sú naozaj platné, hráč nielenže dostane všetky karty z kôpok jedál ako pri pomenovaní jedného kritéria zhody, ale smie navyše ukradnúť spolu až 7 kariet súperov (lúpi od rôznych hráčov podľa ľubovôle, akurát spolu najviac 7 kariet).

(Príklady na obrázkoch na strane 6 originálnych pravidiel – je potrebné zavolať „3 americké krevety“ a „veľký krevetový kokteil“, či na strane 7 „oranžové francúzske krevety“.)

Legendárny a unášajúci chuťový počin storočia

Hráč dostatočne bláznivý na to, aby pomenoval naraz TRI kritériá zhody OKAMŽITE vyhráva hru. Ak ich teda pomenoval správne, inak bude potrestaný. (Príklady na obrázkoch na strane 7 originálnych pravidiel – zvolanie „veľký japonský krevetový kokteil“ získa moje uznanie a zároveň víťazstvo v hre; druhý obrázok potrebuje výkrik „3 oranžové americké krevety“.)

Trest (ako sme sľúbili...)

Hráč ktorý spraví chybu (zle pomenuje vlastnosť, mlčí aj keď schmatol majonézu, alebo naopak niečo vykrične bez jej pískania) bude potrestaný. Musí odovzdať kartu zo svojej kôpky niektorému z ostatných hráčov (tento si ju pridá do svojej kôpky získaných kariet). Ak trestaný hráč nemá v získaných kartách nič, daruje jednu z kariet balíčka, z ktorého karty vykladá.

Koniec hry

Ak sa niekomu podarí uvariť legendárny a unášajúci chuťový počin storočia, hru vyhráva okamžite.

Inak sa hra končí v momente, keď sa na ťah dostane hráč, ktorý už nemá kartu, ktorú by vyložil. Hráč ktorý dovedy získal najviac kariet, vyhráva (zvyšné karty doberacích balíčkov sa nepočítajú).

V prípade remízy... si to proste rozdajte. V ďalšom kole kreviet.

