

## **Skybridge – stávky sú vysoké**

V tejto 3D strategickej hre najlepší staviteľ ovládne mesto. Jednoduché pravidlá a rýchle kolá Vás donútia hrať stále znova!

2 až 4 hráči – 8-ročný a starší – 10 až 20 minút – Hra obsahuje: hraciu podložku a 44 drevených hracích častí, pravidlá hry.

### **Príprava hry**

Drevená podložka s 9 základmi a celkovo 44 drevených hracích častí alebo 11 drevených hracích častí v 4 farbách. Každá farba by mala obsahovať jeden most, 4 trojposchodové stavebné bloky, 4 dvojposchodové stavebné bloky a 2 strechy. Každý hráč dostane jednu sadu hracích častí svojej farby. (obr. 1)

### **Cieľ hry**

Vlastniť čo najviac poschodí v meste.

### **Skybridge v skratke**

Dvoj- a trojposchodové stavebné bloky sú použité na stavbu veží, mosty na spájanie príľahlých veží a strechy určujú konečného majiteľa veže. V jednom ťahu je možné položiť len jednu hraciu časť.

### **Postup hry**

Na začiatku hry sa určí kto začína. Hráči potom striedavo prikladajú ľubovoľné hracie časti podľa nasledujúcich pravidiel:

1. Dve hracie časti rovnakej farby sa nesmú dotýkať (obr. 2)
2. Stavebný blok musí byť položený na najnižšej možnej úrovni, inak sa môže stať, že sa dva stavebné bloky tej istej farby budú dotýkať. V tom prípade hráč musí položiť stavebný blok na ďalšiu vyššiu úroveň. Ak má hráč viac možností, musí si zvoliť jednu z nich (obr. 3)
3. Mosty a strechy môžu byť položené na ktorúkoľvek úroveň, na vrch ktoréhokoľvek stavebného bloku inej farby (obr. 4)
4. Hráči môžu zvýšiť svoje skóre použitím mostu na prepojenie 2 veží. Most môže byť položený na 2 príľahlé veže rovnakej výšky, ale nie diagonálne. Podľa pravidla číslo 1, most môže byť položený na vrch 2 stavebných blokov rôznej farby. Dva mosty sa môžu dotýkať na jednej strane, ale nesmú sa úplne prekrývať. (obr. 5)
5. Strecha môže byť položená kedykoľvek. Hráč sa stane majiteľom veže, na ktorú položil svoju strechu. Žiadne ďalšie stavebné bloky nemôžu byť položené na strechu.

## **Koniec hry**

Ak hráč nemôže položiť viac stavebných blokov, ostatní hráči pokračujú v hre pokiaľ ešte môžu umiestniť stavebné bloky, alebo pokiaľ nie je možné položiť ďalšiu časť. To je koniec hry.

Skóre každého hráča je počítané nasledovne:

- Každý hráč počíta celkové počet poschodí jeho veže, bez ohľadu na farbu použitých stavebných blokov. Veľké stavebné bloky sa rovnajú 3 poschodiam, kocky sa počítajú ako 2 poschodia, mosty sa počítajú ako 1 poschodie, strecha a základy sa nepočítajú.
- Ak hráč vlastní vežu, ktorá je spojená ku inej veži mostom jeho farby, poschodia tejto veže sú tiež prirátané ku jeho skóre (nezáleží na farbe strechy). Poschodia veže sú pripočítané ku skóre hráča, ktorý vlastní strechu veže, a tiež ku skóre iných hráčov, ktorí majú k nej pripojené svoje veže vlastným mostom. Jedna veža sa teda môže počítať viacerým hráčom.
- Ak hráč vlastní 2 veže spojené svojím mostom, jeho skóre sa rovná dvojnásobku súčtu poschodí jeho veží. (obr. 6)

Hráč s najvyšším skóre vyhráva hru.

3 hráči:

Na začiatku hry, každý hráč dostane jedno 3poschodový stavebný blok a jeden 2poschodový stavebný blok z 4tej farby; hráči potom hrajú s týmito blokmi podľa potreby. (ostatné hracie časti nie sú používané)

2 hráči:

V hre s dvoma hráčmi, každý hráč má dve farby a dostáva body za obe. Hráči sa môžu rozhodnúť, ktorú farbu použijú v ktorom kole.