

SOLE Mio!



SOLE Mio!

*Od Uwe Rosenberga
pro 2 až 5 hráčů od 10 let, 30 minut*

Herní materiál

55 karet s přísadami na pizzu:

45 karet obyčejných přísad (9 od každého druhu: olivy,

papričky, žampiony, salám a ananas)

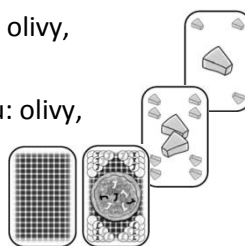
10 karet s dvojitou přísadou (2 od každého druhu: olivy,

papričky, žampiony, salám a ananas)

55 karet s objednávkami (11 od každé v 5 barvách hráčů)

1 karta SOLE Mio!

1 pravidla



Cíl hry

Vítězem se stává hráč, který po **dvou** kolech hry splnil nejvíc ze svých 11 objednávek. SOLE Mio! je sice jednoduchá, ale netradiční hra. Pokud hrajete s lidmi, kteří tuto hru ještě nehráli, zahrajte s nimi nejdříve jedno kolo nanečisto a vyhodnoťte balíček. Potom začněte hrát znovu. Po jednom kole hry si noví hráči ujasní některá nezvyklá pravidla a hra jim potom už nebude dělat problémy.

Příprava hry

- Pokud hraje méně než pět hráčů, nepoužijí se některé karty s přísadami.
 - ✓ 4 hráči: vyřadí se od každého druhu 1 karta obyčejné přísady.
 - ✓ 3 hráči: vyřadí se od každého druhu 1 karta obyčejné přísady a 1 karta s dvojitou přísadou.
 - ✓ 2 hráči: vyřadí se od každého druhu 3 karty s obyčejnou přísadou a 1 karta s dvojitou přísadou.
- Zamíchejte všechny karty s přísadami a každému hráči rozdejte 5 karet tak, aby je ostatní hráči neviděli.
- Do zbytku karet s přísadami zamíchejte kartu SOLE Mio! a balíček položte doprostřed stolu lícem dolů.
- Každý hráč dostane jednu sadu 11 objednávek se stejnou barvou zadní strany. Tyto karty zamíchá, položí je před sebe lícem dolů a z tohoto balíčku objednávek si vezme do ruky horní dvě karty. Hráč tedy začíná se sedmi kartami v ruce (s pěti přísadami a dvěma objednávkami).
- Místo vedle lízačního balíčku s přísadami bude během hry využito pro společný odkládací balíček. Během hry zde budou hráči odkládat karty s přísadami a karty svých objednávek

- Začíná nejhladovější hráč. Ostatní hráči hrají po směru hodinových ručiček.



Karta SOLE MIO!

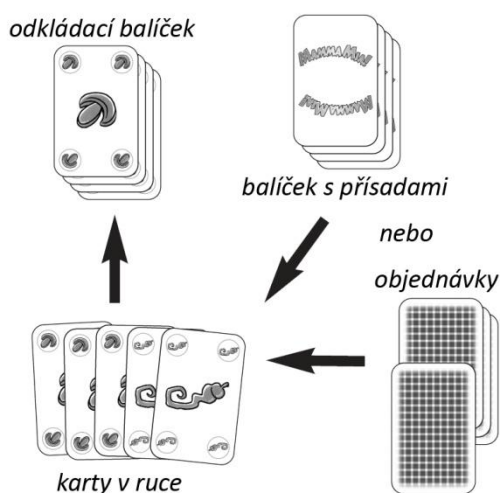
Hráč, který si z balíčku vytáhne kartu SOLE MIO! ji položí viditelně před sebe a vezme si místo ní další. Tato karta určuje, kdo bude ve druhé fázi vyhodnocovat balíček a kdo začne příští kolo.

Průběh hry

SOLE MIO! se hraje ve dvou kolech. Každé kolo se skládá ze dvou fází: z „Fáze vykládání přísad a objednávek“ a „Fáze vyhodnocení balíčku“.

1. Fáze vykládání přísad a objednávek

V této fázi hráči postupně vykládají přísady a objednávky z ruky na společný odkládací balíček uprostřed stolu vedle lízacího balíčku přísad.



• Vyložení přísady (povinné)

Hráč, který je na řadě, **musí** z ruky na odkládací balíček vyložit minimálně jednu kartu s přísadou. Hráč může z ruky vyložit jakékoliv množství karet s přísadami, ale všechny musí být jednoho druhu. Při vykládání karet hráč nahlas řekne množství a druh přísady, které vyložil. Karta s dvojitou přísadou je počítána jako dvě přísady. Přitom by měl hráč hlásit i typ karty s přísadou (dvojitá přísada). *Například: 3 ananasy včetně jednoho doublu.*

• Vyložení objednávky (nepovinné)

Po vyložení přísady hráč **může** z ruky na odkládací balíček vyložit jednu kartu s objednávkou. Při vyložení objednávky se hráč domnívá (nebo ví), že v balíčku pod touto objednávkou nebo v držení hráčů (podle druhu objednávky) je dostatečný počet přísad, které potřebuje ke splnění objednávky. Zda je objednávka splněna bude zjištěno ve druhé fázi kola při vyhodnocení odkládacího balíčku.

• Dobrání karet (povinné z jednoho typu balíčku)

Nyní si hráč dobere tolik karet, aby jich měl v ruce opět sedm. Karty si ovšem smí dobrat **bud'** z balíčku s přísadami, **nebo** z balíčku s objednávkami. V jednom tahu si hráč **nesmí** dobrat karty z obou balíčků současně. Pokud zvolený balíček neobsahuje dostatečný počet karet, hráč si vezme tolik karet, kolik jich balíček obsahuje a další kolo odehraje s méně než sedmi kartami.

Tah jednoho hráče dobráním karet končí a na řadě je nyní další hráč po směru hodinových ručiček.

Fáze vykládání přísad a objednávek končí v okamžiku, kdy je dobrán balíček přísad. Tedy na konci tahu hráče, který si z tohoto balíčku vezme poslední kartu.

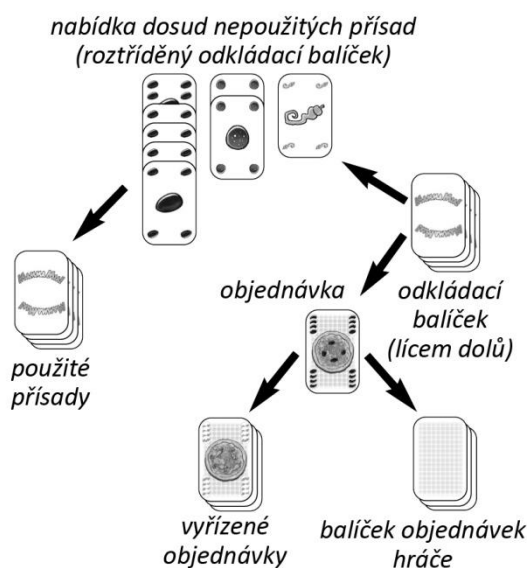
2. Fáze vyhodnocení balíčku

Hráč, který má před sebou položenou kartu SOLE MIO!, si vezme do ruky odkládací balíček, který vznikl v první fázi a začne fázi vyhodnocování. Odkládací balíček otočí lícem dolů a postupně bude odebírat shora po jedné kartě ve stejném pořadí, v jakém byly karty do balíčku vloženy.

Odebírané karty otáčí lícem nahoru. **Pořadí karet v balíčku se během vyhodnocování nesmí změnit!**

Přísady, které otočí, vykládá doprostřed stolu a třídí je do sloupců podle druhů (oliv k olivám, papričky k papričkám atd.).

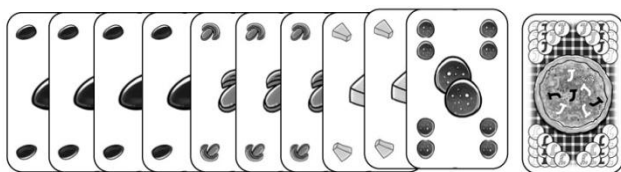
Jakmile hráč otočí objednávku, musí se ji také hned pokusit vyřídit. Vyřídí ji tak, že zkontroluje, jestli je na stole vyloženo potřebné množství přísad (nebo potřebné množství přísad v držení hráčů – podle druhu objednávky). Pokud je potřebné množství přísad k dispozici, odeberou se tyto přísady a položí se na **hromádku použitých přísad**. Dvojitě přísady, jakmile je to možné, musí být vždy použity jako první. Vyřízené objednávky jsou vyřazeny ze hry a odloženy na **hromádku vyřízených objednávek**.



Příklad: v nabídce přísad je k dispozici 6 oliv (1 dvojitá a 4 obyčejné), 2 salámy a 1 paprička. Byla otočena objednávka na pizzu se 4 olivami. Protože je k dispozici dostatečný počet přísad ke splnění objednávky, 4 olivy (1 dvojitá a dvě obyčejné) jsou přesunuty na balíček použitých přísad a objednávka na balíček vyřízených objednávek. Na stole v nabídce přísad zůstaly 2 obyčejné olivy, 2 salámy a 1 paprička.

Jestliže je možné objednávku vyřídit různými způsoby, majitel objednávky musí rozhodnout o tom, jakým způsobem daný druh objednávky vyřídit.

Protože dvojitě přísady musí být vždy použity jako první, může se stát, že k vyřízení objednávky bude použito více přísad, než je potřeba. To nastane v případě, kdy je potřeba k vyřízení objednávky jedna přísada, ale k dispozici je přísada pouze dvojitá.



Příklad: v nabídce přísad jsou 4 olivy, 3 žampiony, 2 ananasy (všechno obyčejné přísady) a 2 salámy (jako jedna dvojitá přísada). Byla otočena objednávka vyžadující 4 přísady

jednoho druhu, 3 přísady druhého druhu, 2 přísady třetího druhu a 1 přísada čtvrtého druhu. Ke splnění objednávky je dostatek surovin. Vlastník objednávky vybere jakým způsobem splnit

objednávku. Může volit mezi dvěma způsoby: 2 ananasy a 1 salám nebo 2 salámy a 1 ananas. Zvolil si 4 olivy, 3 žampiony, 2 ananasy a 1 salám. Přesune přísady na balíček použitých přísad. V tomto případě kvůli potřebě jednoho salámu musely být použity dva salámy ve formě dvojité přísady. Na stole zůstala žádná přísada k dalšímu použití.

Pokud na vyřízení objednávky nějaké přísady chybí, majitel objednávky může využít některou z následujících možností:

- **Doložení z ruky**

Chybějící přísady může majitel objednávky doložit z ruky. Za tyto doložené přísady si ovšem v tomto okamžiku majitel objednávky nedobírá žádné karty. Jestliže je objednávka doložením z ruky takto splněna, postupuje se standardním už popsáním způsobem.

- **Žádost o pomoc**

Majitel objednávky může v případě chybějících přísad požádat o pomoc spoluhráče. Postup vyřízení objednávky za pomoci spoluhráčů bude vysvětlen níže v samostatné kapitole „Pomoc spoluhráčů“.

Pokud na vyřízení objednávky nějaké přísady chybí a hráč nemůže nebo nechce nějakým způsobem přísady doložit, dostane tuto objednávku zpět a položí ji lícem dolů dospodu svého balíčku s objednávkami. Tento balíček se během hry **nemíchá**. V případě nevyřízené objednávky všechny přísady zůstávají v nabídce v nezměněné podobě k dalšímu použití.

Jestliže je otočena objednávka vyžadující 4 přísady jednoho druhu, majitel objednávky může zahrát tak zvanou „sérii“. Zahrání „série“ bude popsáno dále u konkrétního typu objednávky.

Poté co SOLE MIO! hráč otočí všechny karty z původního odkládacího balíčku a všechny objednávky jsou vyhodnoceny, končí druhá fáze a tím i kolo.

Pokud na konci kola zůstanou na stole ještě nějaké přísady k použití, **nezamíchají** se do nového balíčku s použitými přísadami. Zůstanou ležet na stole i nadále a hráči je mohou použít pro plánování dalších objednávek. Shrnou se a budou tvořit základ odkládacího balíčku pro příští kolo.

Nové kolo

Hromádka použitých přísad se zamíchá lícem dolů spolu s kartou SOLE MIO! a vytvoří se nový balíček s přísadami. Hráč, který v minulém kole jako poslední vlastnil kartu SOLE MIO! začíná.

Na začátku kola mají jednotliví hráči v ruce různý počet karet (dokládali přísady z ruky ke splnění objednávek). Ale nové karty (do počtu sedmi) si doberou až **na konci** svého prvního tahu. Nemá-li některý hráč na počátku kola v ruce žádnou přísadu, pak v prvním tahu „passuje“. Dobírání se opět řídí už zmíněným pravidlem, že lze dobírat karty pouze z jednoho typu hromádky (buď objednávky nebo přísady).

Přísady, které zůstaly před započítáním druhého kola na stole, si hráči mohou ještě krátce prohlédnout. Potom se shrnou dohromady a vytvoří se z nich nový odkládací balíček. Hráči tedy mohou i tyto karty použít pro plánování svých dalších objednávek.

Konec hry a vítěz

Hra končí po dvou kolech. Hráč, který splnil nejvíce objednávek, vyhrává. Pokud mají dva hráči splněno stejně objednávek, vyhrává ten, který má v ruce více karet s přísadami. Také v tomto případě se dvojité přísada počítá jako dvě přísady (jedna karta dvojité přísady je rovna dvěma kartám obyčejných přísad).

Pomoc spoluhráčů

Jestliže hráč nemůže nebo nechce splnit svou objednávku, poté co je při vyhodnocení otočena, může poprosit o pomoc své spoluhráče. Počínaje spoluhráčem po levé ruce a pak ve směru hodinových ručiček se může hráč dotazovat svých spoluhráčů, jestli nemají přísady potřebné ke splnění jeho objednávky (např.: „Potřebuji 2 žampiony a jeden salám“). V případě, že spoluhráč poskytne požadované přísady ke splnění objednávky, tyto přísady jsou okamžitě odloženy na hromádku použitých přísad a objednávka na hromádku splněných objednávek tak, jak už bylo popsáno dříve. Spoluhráč může samozřejmě poskytnout ke splnění objednávky i kartu dvojité přísady. Jako odměnu za tuto pomoc vezme spoluhráč, který pomoc poskytl, horní kartu objednávky ze svého balíčku objednávek a odloží ji ke splněným objednávkám. Od této chvíle je tato jeho objednávka považována za splněnou! Takto může splnit pouze horní objednávku ze svého setříděného balíčku objednávek, ale **nikdy nesmí** takto splnit objednávku, kterou má v ruce.

Příklad: v nabídce přísad jsou 2 olivy. SOLE MIO! hráč otočil objednávku „papričkového“ (zeleného) hráče k jejíž vyřízení jsou potřeba 4 olivy. „Papričkový“ hráč má jednu olivu v ruce a požádá spoluhráče o pomoc („Může mi někdo poskytnout 1 olivu k vyřízení mé objednávky?“). Zeptá se spoluhráče po levé ruce, ale ten nemůže nebo nechce pomoci. Zeptá se tedy dalšího spoluhráče po směru hodinových ručiček a ten mu pomůže objednavku splnit. Oliva od spoluhráče spolu s dalšími třemi olivami (2 z nabídky a 1 z ruky) je přemístěna na hromádku použitých přísad. Další spoluhráči už nejsou žádáni o pomoc a „papričkový“ hráč si odloží svou objednávku na hromádku splněných objednávek. Spoluhráč, který mu pomohl svou olivou splnit objednávku, si vezme ze svého balíčku objednávek horní kartu objednávky a odloží ji jako odměnu rovněž na hromádku splněných objednávek.

Jestliže soused po levé ruce nemůže nebo nechce pomoci, hráč se dotazuje dalšího spoluhráče po směru hodinových ručiček, dokud všichni neodmítnou nebo někdo nepomůže. Hráč může přijmout v jednom tahu pomoc **pouze od jednoho spoluhráče**. Jestliže některý spoluhráč už poskytl přísady, další spoluhráči už nejsou dotazováni. Jestliže nikdo nemůže nebo nechce pomoci, objednávka definitivně **není splněna**. To znamená, že po žádosti o pomoc již hráč **nesmí** doložit objednávku přísadami z ruky, i kdyby měl dostatek surovin ke splnění objednávky (vše si musí rozmyslet dříve, než se začne dotazovat).

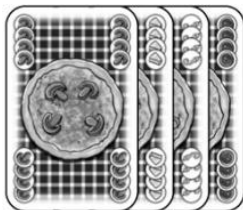
Příklad: v nabídce přísad jsou 3 olivy. SOLE MIO! hráč otočil objednávku „papričkového“ (zeleného) hráče k jejíž vyřízení jsou potřeba 4 olivy. „Papričkový“ hráč má jednu olivu v ruce, ale nechce ji nyní použít, protože by si ji rád nechal v rezervě pro vyřízení některé pozdější objednávky. Požádá proto spoluhráče o pomoc („Může mi někdo poskytnout 1 olivu k vyřízení mé objednávky?“). Žádný spoluhráč však nemůže nebo nechce pomoci se splněním objednávky. „Papričkový“ hráč nyní už nesmí doložit jednu olivu z přísad, které má v ruce a

musí vrátit svou nesplněnou objednávku dospod svého balíčku objednávek. Zbylé 3 olivy v nabídce přísad zůstávají na svém místě pro další použití.

Objednávky

Zde jsou popsány detailně jednotlivé objednávky a způsoby jejich splnění. Seznamujete-li se s hrou poprvé, mějte tyto vysvětlivky vždy po ruce, abyste si jednotlivé objednávky snadněji zapamatovali.

Poznámka překladatele: jednotlivé pizzy nejsou v originálních pravidlech nijak nazvané. Názvy pro jednotlivé druhy pizzy jsem volil podle způsobu plnění objednávky.



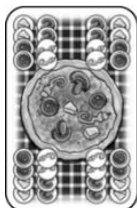
Sériová pizza

Pro každou z těchto čtyř objednávek potřebuje hráč 4 přísady jednoho druhu vyjma přísady své vlastní barvy.

Hraní „série“: Jestliže je během vyhodnocovací fáze otočena karta této objednávky, pak majitel této objednávky může okamžitě zahrát až tři další objednávky stejného druhu z ruky. Pro další objednávku stejného druhu, kterou hráč zahraje z ruky, potřebuje o jednu přísadu méně, než je pro vyplnění objednávky stanoveno. To znamená, že pro splnění druhé objednávky (první z ruky) potřebuje pouze 3 přísady místo 4, pro splnění třetí objednávky pouze 2 přísady a konečně pro splnění čtvrté objednávky pouze 1 přísadu. Nicméně není stanoveno, která objednávka se má splnit 4 přísadami, která 3, která 2 a která jednou přísadou. Je na rozhodnutí hráče v jakém pořadí „sériové“ objednávky zahraje. Může se rozhodnout podle toho, jaké počty jednotlivých přísad má v té chvíli k dispozici.

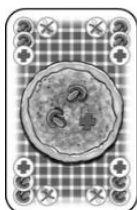
Příklad: v nabídce přísad jsou 4 žampiony, 2 papričky a jeden salám. SOLEMIO! hráč otočil objednávku se 4 papričkami. Majitel objednávky zahraje z ruky dvě objednávky (se 4 žampiony a se 4 salámy). Hráč potom doplní k přísadám 2 salámy z ruky. Tudíž hráč splnil tři objednávky za pomoci 4 žampionů, 3 salámů a 2 papriček.

Majitel objednávky může ke splnění své objednávky požádat o pomoc spoluhráče. Ale pouze jeden spoluhráč může při hraní série objednávek pomoci. A i kdyby spoluhráč pomohl k vyplnění více objednávek ze série, tak jako odměnu si může vzít z balíčku svých objednávek ke splnění pouze jednu objednávku.



Dvojitá pizza

Pro splnění této objednávky hráč potřebuje 2 přísady od každého druhu, kromě přísad své vlastní barvy.



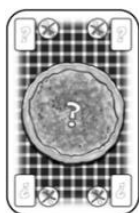
Pizza z ruky

Tato objednávka vyžaduje alespoň dvě přísady druhu (barvy) majitele objednávky. Majitel objednávky rozhodne o tom, kolik přísad je potřeba ke splnění objednávky. Samozřejmě, že hráč může přísady doložit z ruky, jestliže není dostatečný počet přísad v nabídce.

Spoluhráči se mohou pokusit zablokovat splnění této objednávky. Ukážou všechny přísady stejného druhu, jaké vyžaduje objednávka, které mají v rukou. Jestliže mají společně stejné nebo větší množství přísady, jaké je potřeba ke splnění majitelem objednávky, pak objednávka není splněna a spoluhráči si ukázané přísady vezmou zpět do rukou. Přísady, které byly v nabídce zůstávají na místě, včetně těch, které majitel objednávky doložil z ruky (nevrací se mu do ruky, ale zůstávají v nabídce). Jestliže spoluhráči nemají dostatečné množství přísady a objednávka je splněna, pak všichni o tuto přísadu přijdou a ukázané karty přísady všech spoluhráčů jsou odloženy na hromádku použitých přísad.

Při vyřizování této objednávky **není dovoleno** využít pomoci spoluhráčů

Příklad: v nabídce přísad jsou dva salámy a 1 žampion. SOLEMIO! hráč otočil objednávku „žampionového“ (hnědého) hráče. Protože tato objednávka vyžaduje ke splnění alespoň 2 přísady majitele objednávky, hráč musí doložit alespoň jeden žampion z ruky, aby měl vůbec šanci objednávku splnit. V ruce má 3 žampiony a rozhodne se doložit dvě z nich ke splnění objednávky. Nyní je ke splnění objednávky potřeba 3 žampiony (1 z nabídky a 2 z ruky). Nyní všichni ostatní spoluhráči ukážou, kolik žampionů mají společně v rukou. Jeden má 1 žampion, další má dva žampiony jako dvojitou přísadu a zbytek spoluhráčů nemá už nic. Spoluhráči mají dohromady 3 žampiony, a tím zabránili splnění objednávky (mají stejný počet jako majitel objednávky). Všichni spoluhráči si vezmou ukázané žampiony zpět do ruky. 3 žampiony (z toho 2 od majitele objednávky z ruky) zůstávají v nabídce.



Jednoduchá pizza

Majitel objednávky si vybere jednoho spoluhráče, který si zvolí 1 přísadu z ruky a položí ji lícem nahoru před sebe na stůl. Jestliže majitel objednávky má v ruce alespoň jednu přísadu stejného druhu, zahraje ji a objednávka je splněna. Jestliže nemá žádnou takovou přísadu, pak objednávka splněna není. Objednávka **nemůže** být splněna z nabídky přísad, ale musí být splněna pouze přísadami z ruky.

Při vyřizování této objednávky **není dovoleno** využít pomoci spoluhráčů

Příklad: SOLEMIO! hráč otočil objednávku „ananasového“ (žlutého) hráče. Obsah nabídky přísad není nyní důležitý, protože nemůže být využit ke splnění této objednávky. „Ananasový“ hráč si vybral spoluhráče a požádal ho, aby mu ukázal jednu surovinu, kterou má v ruce. Spoluhráč ukázal dvojitou papričku a vrátil ji zpět do ruky. „Ananasový“ hráč má v ruce jednu obyčejnou papričku (dvojitá paprička není potřeba), zahraje ji (odloží na hromádku použitých přísad) a splní tak objednávku.



Nevlastní pizza

Když je tato objednávka otočena, tak nemůže být splněna, jestliže se v nabídce přísad nachází druh přísady majitele objednávky. Jestliže se v nabídce nenachází žádná přísada stejného druhu jako je druh majitele objednávky, pak je objednávka splněna v případě, že je k dispozici po dvou přísadách od dvou různých druhů.

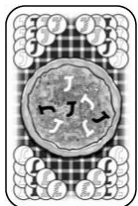
Příklad: V nabídce jsou 3 ananasy, 2 olivy, 1 paprička a jeden salám. SOLEMIO! hráč otočil objednávku „salámového“ (červeného) hráče. Se dvěma ananasy a dvěma olivami by objednávka mohla být splněna. Avšak v nabídce je také jeden salám a ten způsobí, že splnění objednávky není možné (bez salámu ano). Takže objednávka není splněna.



Pizza dvojité double

Pro splnění této objednávky jsou potřeba dvě **různé** dvojité přísady.

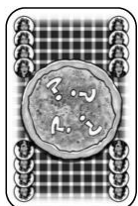
Příklad: V nabídce jsou pouze jednoduché přísady, žádné dvojité. SOLE MIO! hráč otočil objednávku „žampionového“ (hnědého) hráče. Žampionový hráč má v ruce pouze dvojité ananas a požádá spoluhráče o pomoc. Musí požádat o konkrétní přísadu, a proto požádá o dvojité salám (nesmí požádat o nekonkrétní jakoukoliv dvojitou přísadu). Ale žádný spoluhráč nemá dvojité salám, a proto objednávka není splněna. Majitel objednávky si dvojité ananas vezme zpět do ruky.



Pizza postupka

Tato objednávka je splněna 4 přísadami jednoho druhu, 3 přísadami druhého druhu, 2 přísadami třetího druhu a 1 přísadou čtvrtého druhu. Volba jednotlivých druhů přísad je zcela na libovůli majitele objednávky.

Příklad: v nabídce jsou 4 ananasy a 4 salámy. SOLE MIO! hráč otočil objednávku „olivového“ (fialového) hráče. „Olivový“ hráč má v ruce pouze 1 žampion a požádá spoluhráče o pomoc. Musí požádat o konkrétní přísady, a proto požádá o 1 žampion a 1 olivu. Naštěstí spoluhráč se rozhodne pomoci a položí na stůl požadované přísady. „Olivový“ hráč doloží z ruky 1 žampion a splní objednávku 4 salámy a 3 ananasy z nabídky, 2 žampiony z ruky (1 vlastní a 1 jako pomoc) a 1 olivou z ruky od spoluhráče. 1 ananas zůstane ležet v nabídce pro další použití. Spoluhráč, který pomohl ke splnění objednávky položí horní kartu objednávky ze svého balíčku objednávek na hromádku splněných objednávek jako odměnu.



Pizza SOLE MIO!

Jestliže je otočena tato objednávka, pak k jejímu splnění jsou potřeba 4 přísady takového druhu, za jaký hraje SOLE MIO! hráč (hráč který momentálně vlastní kartu SOLE MIO!). Jestliže je objednávka splněna, tak majitel objednávky okamžitě získává kartu SOLE MIO! a pokračuje dále jako SOLE MIO! hráč (provádí vyhodnocení a v dalším kole začíná, pokud ho samozřejmě někdo pomoci podobné objednávky v dalších tazích o kartu SOLE MIO! nepřipraví).

Příklad: v nabídce jsou 3 ananasy a 2 papričky. „Ananasový“ (žlutý) hráč je SOLE MIO! hráč a otočí objednávku „salámového“ (červeného) hráče. Tato objednávka momentálně vyžaduje pro splnění 4 ananasy (přísada SOLE MIO! hráče). „Salámový“ hráč doloží 1 ananas z ruky a splní tak objednávku. Nyní „salámový“ hráč převezme roli SOLE MIO! hráče, pokračuje ve vyhodnocovací fázi a v následujícím kole začíná hru. Jestliže by později v tomto kole otočil objednávku stejného typu, tak by tato objednávka byla splněna 4 salámy (přísada nového SOLE MIO! hráče). Pokud by byla splněna, došlo by opět k výměně SOLE MIO! hráče.

**Přeložil a graficky upravil
KŘEN**

MAMMA MIA!

GRANDE

*Více než jen rozšíření k
SOLE MIO! a MAMMA MIA! od Uwe Rosenberga
pro 2 až 5 hráčů od 10 let, 60 minut*

Herní materiál

70 karet s přísadami na pizzu:

60 karet obyčejných přísad (12 od každého druhu:

oliv, papričky, žampiony, salám a ananas)

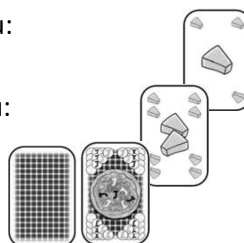
10 karet s dvojitou přísadou (2 od každého druhu:

oliv, papričky, žampiony, salám a ananas)

95 karet s objednávkami (19 od každé v 5 barvách hráčů)

1 karta SOLE MIO!

1 pravidla



Cíl hry

Vítězem se stává hráč, který po **třech** kolech hry splnil nejvíc ze svých 19 objednávek.

Příprava hry

Pro hru Mamma Mia! GRANDE je potřeba kompletní hra SOLE MIO! a některé karty ze hry MAMMA MIA! : všechny karty objednávek a některé karty přísad.

- Z obou her (SOLE MIO! a MAMMA MIA!) spojte všechny objednávky od každé barvy tak, že každý hráč bude mít 19 objednávek.
- Ke všem kartám přísad ze hry SOLE MIO! přidejte 3 karty přísad od každého druhu ze hry MAMMA MIA! V 5 hráčích bude nyní k dispozici 12 obyčejných přísad a 2 dvojitě přísady od každého druhu.
- Pokud hraje méně než pět hráčů, nepoužijí se některé karty s přísadami.
 - ✓ 4 hráči: vyřadí se od každého druhu 1 karta obyčejné přísady.
 - ✓ 3 hráči: vyřadí se od každého druhu 1 karta obyčejné přísady a 1 karta s dvojitou přísadou.
 - ✓ 2 hráči: vyřadí se od každého druhu 4 karty s obyčejnou přísadou a 1 karta s dvojitou přísadou.
- Zamíchejte všechny karty s přísadami, a každému hráči rozdejte 5 karet tak, aby je ostatní hráči neviděli.

- Do zbytku karet s přísadami zamíchejte kartu SOLE MIO!, a balíček položte doprostřed stolu lícem dolů.
- Každý hráč dostane jednu sadu 19 objednávek se stejnou barvou zadní strany. Tyto karty zamíchá, položí je před sebe lícem dolů a z tohoto balíčku objednávek si vezme do ruky horní dvě karty. Hráč tedy začíná se sedmi kartami v ruce (s pěti přísadami a dvěma objednávkami).
- Místo vedle lízacího balíčku s přísadami bude během hry využito pro společný odkládací balíček. Během hry zde budou hráči odkládat karty s přísadami a karty svých objednávek
- Začíná nejhladovější hráč. Ostatní hráči hrají po směru hodinových ručiček.

Hraje se podle pravidel hry SOLE MIO!, s následující změnou:

Jestliže objednávka není vyřízena, nevrací se k hráči, ale je okamžitě vyřazena ze hry. Stejně tak když hráč vyřizuje objednávku z ruky jako součást „série“ a tato není vyřízena, je okamžitě vyřazena ze hry.

**Přeložil a graficky upravil
KŘEN**

