

Rozšírenie pravidiel pre TEMPUS

Opcia pravidiel 1:

Atlantis – bájne mesto v mori

Hra obsahuje navyše dva modré žetóny miest. Každý reprezentuje jedno bájne mesto, ktoré sa postaví uprostred mora: Atlantídu.

Tieto mestá sa na konci hry započítavajú za 5 víťazných bodov.

Aby mohol národ postaviť Atlantídu, musí byť aspoň na úrovni „moreplavba“. Ako náhle je hráč na ťahu, môže za 1 akčný bod 5 kameňov obyvateľstva presídliť z pobrežia na morské políčko. Pre všetkých 5 kameňov musí byť dané morské políčko dostupné.

Následne sa vezmú 4 z použitých 5 kameňov obyvateľstva a vrátia sa do zásoby hráča.

Atlantída a posledný (piaty) kameň obyvateľstva sa položia na morské políčko, na ktoré docestovali kamene. Na konci hry má toto mesto hodnotu 5 bodov.

Opcia pravidiel 2:

Vojská

Pri každej akcii Deti sa môže hráč rozhodnúť, namiesto klasického kameňa obyvateľstva (valček) si vziať kameň armády (kocka).

Výhodou armády je, že pri útoku a obrane má hodnotu 2.

Na druhú stranu armáda nemôže založiť mesto, to môžu iba klasické kamene obyvateľstva.