



KOCKY AKCIÍ



POHYB



DETI



SÚBOJ



NÁPADY



STAVBA MESTA



AKCIA
počet kociek
akcií na kolo



POHYB
maximálny počet
presúvaných
kameňov
obyvateľstva



DĹŽKA POHYBU
maximálny počet
polí pre jeden pohyb



DETI
počet nových
kameňov
obyvateľstva



LIMIT ZHROMAŽĎOVANIA
počet kameňov
obyvateľstva na jednom
hexe



LODNÁ DOPRAVA
určuje, či je možný
pohyb po mori



KARTY NÁPADOV
počet ťahaných kariet /
limit kariet na ruke

ZIVILISATORISCHE VERBESSERUNGEN IN DEN EPOCHEN

Startepoche	1	1	1	2	N	1/5	3	
Schrift	1	1	1	2	N	2/5	3	Dve karty nápadov pre prvého – prvých hráčov
Landwirtschaft	1	1	2	2	N	2/5	3	Pri akcii DETI, dva kamene obyvateľstva
Städtebau	1	1	2	3	N	2/5	4	Limit zhromažďovania zvýšený na 3, Počet akcií - 4
Straßenbau	1	2	2	3	N	2/5	4	Dĺžka pohybu zvýšená na 2 polia
Handel	2	2	2	3	N	2/5	4	Pohyb dvomi kameňmi obyvateľstva
Seefahrt	2	2	2	3	J	2/5	5	Pohyb po mori povolený Počet akcií - 5
Buchdruck	2	2	2	3	J	2/7	5	Dve karty nápadov pre prvého – prvých hráčov, limit 7 kariet
Industrie	2	2	2	4	J	2/7	6	Limit zhromažďovania zvýšený na 4, Počet akcií - 6
Eisenbahn	3	5	2	4	J	2/7	6	Pohyb tromi kameňmi obyvateľstva Dĺžka pohybu – 5 polí
Luftfahrt	3 víťazné body na konci hry							

AUSWIRKUNGEN DER EINFLUSSKARTEN

	Vzdelanie	1 bod pokroku
	Opevnenie	2 body pri súboji pre obrancu
	Vláda	okamžite zdvojnásobí akciu, alebo presúva akciu do ďalšieho kola
	Zdravie	Pri akcii DETI dáva 1 kameň obyvateľstva navyše
	Veliteľ vojska	Povoľuje v ťahu hráča jeden bezplatný útok (t.j. bez kocky akcie)
	Náboženstvo	povoľuje prefarbenie a presun jedného kameňa obyvateľstva protihráča zo susedného hexu na vlastný
	Kanalizácia	zvýši limit zhromažďovania na jednom políčku o 1
	Transport	povoľuje počas akcie Pohyb hýbat' ešte jedným kameňom naviac
	Zbrane	1 bod pri súboji pre hráča, ktorý kartu zahral