

TIP TAP

Cieľ hry

Nájdite medzi tvarmi rozloženými na stole rovnaký ako je na karte.

Rýchlo ho označte svojím ukazovákom a víťazstvo máte na dosah.

Hráč, ktorý ako prvý získa 8 tvarov, sa stáva víťazom hry. Ale pozor, o získané tvary môžete veľmi ľahko prísť...

Komponenty a príprava hry (základná hra)

1) Rozložte 45 tvarov na stôl farebnou stranou tak, aby boli na dosah všetkých hráčov. Môžete to urobiť chaoticky alebo pekne vedľa seba do obdĺžnika.

• 45 TipTap tvarov



• 1 pravidlá

• 55 kariet



• 45 TipTap rámkov



Určené na iné varianty hry.



2) Zamiešajte všetky karty. Tmavou stranou nadol z nich utvorte balíček.



3) Náhodne vyberte začínajúceho hráča.

Priebeh hry

Tip Tap sa hrá na niekoľko kôl. Na začiatku každého kola si všetci hráči, okrem začínajúceho, dajú obidve ruky pod stôl. Začínajúci hráč otočí vrchnú kartu smerom od seba, takže sa na ňu nemôže pozrieť ako prvý a položí ju na stôl, aby ju všetci dobre videli. Samozrejme, že to môže urobiť veľmi rýchlo takže jeho nevýhoda nepotrvá dlho. Nakoniec si aj začínajúci hráč dá obe svoje ruky pod stôl.

Všetci naraz sa snažia nájsť na stole tvar, ktorý je na karte. Ak si hráč myslí, že našiel správny tvar, vytiahne si rýchlo ruku spod stola a označí ukazovákom tvar na stole. Aby hráč daný tvar získal, musí na ňom nechať svoj prst. Žiaden iný hráč už tento tvar označiť nemôže.

Ak hráč zistí, že má ukazovákom na nesprávnom tvare, nemôže už prstom pohnúť. Ak sa viacero hráčov naraz pokúsi označiť rovnaký tvar, získa ho ten, kto ho označil ako prvý. Ostatní hráči si musia dať ruku späť pod stôl predtým ako označia ďalší tvar.

Veľmi rýchli a skúsení hráči môžu označiť oboma ukazovákami dva tvary naraz.



Príklad: Hráči musia nájsť dva tvary. Jeden hráč sa pomýlil a označil nesprávne žltý tvar, ale prst si musí nechať na ňom. Do konca kola môže používať už len jednu ruku.

