

Túry Mory

Súčasti hry:

- 72 hracích kariet:
 - o 20 akčných
 - o (po 5 kariet: pavúk, komár, šváb, mravec)
 - o 43 číselných
 - o 8 túr mory
 - o 1 strážny chrobák
- Pravidlá hry

Cieľ hry

Podfuky a podvádžanie v hrách sú zakázané. Avšak nie v tejto hre!

Ak budete správne podvádzať a múdro odhadzovať karty, môžete sa pokúsiť zbaviť sa všetkých svojich kariet ako prvý a zvíťaziť.

Príprava hry

Najstarší hráč dostane kartu strážneho chrobáka a položí ju prednou stranou (obrázkom) nahor pred seba. Dobre zamieša zvyšné karty a každému hráčovi skryto rozdá 8 kariet. Tieto karty si hráči vezmú do ruky a zvyšné karty položia doprostred stola obrázkom nadol ako ťahaciu kôpku.

Otočte vrchnú kartu z ťahacej kôpky a položte ju vedľa, prednou stranou nahor ako odhazovaciu kôpku. Ak takto otočíte akčnú kartu, jej akcia je zrušená. Do úvahy sa berú iba číselné hodnoty.

Ako hrať

Hráči postupne hrajú svoj ťah. Začína hráč s kartou strážneho chrobáka. Vo svojom ťahu položí jednu z kariet na ruku na odhazovaciu kôpku. Pritom platí nasledovné: karta vyložená z ruky musí mať číslo o jedna vyššie alebo nižšie než má karta na vrchu odhazovacej kôpky.

***Príklad:** ak je na odhazovacej kôpke karta s číslom 2, môžete odhodiť iba karty s číslom 1 alebo 3.*

Čísla 1 a 5 predstavujú výnimku. Kartu 2 alebo 5 môžete položiť na kartu 1 a kartu 4 alebo 1 môžete položiť na kartu 5.

Nemáte v ruke žiadnu kartu, ktorú by ste mohli vyložiť? V tom prípade si vezmite kartu z ťahacej kôpky. Potom je na ťahu ďalší hráč.

Podfuky

Podfukom sa môžete prefíkane zbaviť niektorých svojich kariet (nezáleží na tom, či to sú túry mory, akčné karty alebo číselné karty), napr. tak, že ich necháte spadnúť pod stôl, odhodíte cez rameno alebo ukryjete v rukáve... Môžete urobiť čokoľvek, čo je zábavné! Ale pre podfuky platia nasledovné pravidlá:

- o Ruku s kartami musíte držať stále nad stolom.
- o Pri podfuku nesmiete nechať zmiznúť viac než jednu kartu.
- o Ak je hráč pri podfuku pristihnutý, nesmú sa robiť ďalšie podfuky, kým sa situácia nevyrieši. Nikdy nesmiete podfukom nechať zmiznúť poslednú kartu zo svojej ruky.

Strážny chrobák



Ak máte túto kartu, vystupujete v danom kole ako strážny chrobák. Hráte podľa bežných pravidiel, avšak musíte pozorne sledovať ostatných hráčov. Všetci sa budú snažiť skryto zbaviť podfukom kariet. Ako strážny chrobák musíte hrať čestne a nesmiete robiť podfuky. Ak pristihnete iného hráčov pri podfuku, zvolajte nahlas „Pristihnutý!“.

Pristihnutý!

Ak vás hráč strážneho chrobáka pristihol pri podfuku, hra je prerušená a najskôr sa musí vyriešiť táto situácia.

Byli ste pristihnutí právom? V tom prípade si musíte vziať späť do ruky kartu, ktorú ste chceli nechať zmiznúť a hráč strážneho chrobáka vám navyše dá jednu svoju kartu z ruky. Ešte dostanete aj kartu strážneho chrobáka. Od tejto chvíle sledujete ostatných hráčov vy!

Byli ste obvinení neprávom? V tom prípade si hráč strážneho chrobáka vezme do ruky jednu kartu z ťahacej kôpky. Stále zostáva strážnym chrobákom.

Je zakázané obviňovať a žalovať na ostatných hráčov!

Túra mory



Drzú túru mory nie je možné vyložiť na odhazovaciu kôpku a táto karta tiež nesmie byť daná preč. Možno sa jej zbaviť jedine obratným podfukom!

Výnimka: len hráč so strážnym chrobákom môže túru mory zahrať na odhazovaciu kôpku.

Tip: v správnej chvíli sa pokúste túru mory zbaviť!

Akčné karty

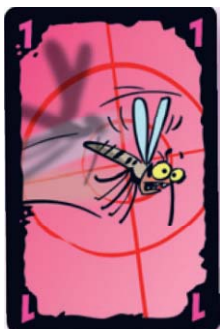
Tieto karty sa hrajú podľa svojich zvláštnych pravidiel.

Pavúk



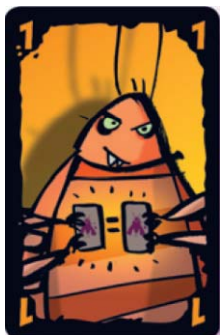
Ktokoľvek zahrá pavúka, môže ihneď odovzdať ktorémukoľvek hráčovi jednu kartu z ruky (ale nie túru mory).

Komár



Keď je vyložený na odhazovaciu kôpku komár, všetci hráči naraz (okrem toho, kto ho vyložil) sa snažia na túto kartu plesnúť otvorenou dlaňou. Najpomalší hráč dostane jednu kartu z ruky od všetkých ostatných hráčov (nie však túru mory).

Šváb



Keď je vyložený na odhadzovaciu kôpku šváb, všetci hráči naraz sa snažia naňho položiť číselnú kartu s rovnakou hodnotou. Iba najrýchlejší hráč tam svoju kartu ponechá, ostatní si ich musí vziať späť. Ak nikto neodhodí kartu, hra pokračuje normálne.

Mravec



Keď je na odhadzovaciu kôpku vyložený mravec, všetci ostatní hráči (okrem toho, kto ho vyložil) si vezmú jednu kartu z ťahacej kôpky.

Ak je ťahacia kôpka prázdna, zamiešajte odhadzovaciu kôpku a položte ju prednou stranou nadol ako novú ťahaciu kôpku.

Koniec kola

Keď hráč nemá v ruke žiadne karty, končí kolo hry.

Bodovanie kola

Za každú kartu v ruke získa hráč 1 trestný bod, za každú akčnú kartu v ruke 5 trestných bodov a za túru mory 10 trestných bodov.

V nasledujúcom kole dostane strážneho chrobáka hráč po ľavici hráča, ktorý začínal hrať ako prvý v predchádzajúcom kole.

Koniec hry

Hrá sa toľko kôl, koľko je v hre hráčov. Víťazom sa stáva ten, kto nazbiera dohromady najmenej trestných bodov.