



TVOŘÍME SLOVA – ROZŠÍŘTE SI SLOVNÍ ZÁSObU

TVOŘÍME SLOVA PRAVIDLA HRY

Před zahájením hry si každý hráč připraví psací potřeby. Papír umístí tak, aby ostatní hráči neviděli slova, která bude během hry psát.

Jeden z hráčů zamíchá kostky a položí je na stůl a přitom současně jeho soused otočí přesýpací hodiny tak, aby odměřovaly čas.

Z písmen (E je bráno mj. jako É nebo Ě apod.) na horní straně kostek skládá každý hráč slova, (nejlépe podstatná jména, ale záleží pouze na domluvě hráčů, jaká slova budou během hry použita) a ta poté zapisuje na připravený papír.

Vždy, když zapíše sestavené slovo, ohlásí počet písmen (aby ostatním ukázal, jak dlouhé slovo se mu podařilo sestavit) tohoto slova a otočí přesýpací hodiny.

Všichni hráči hrají současně, je potřeba tedy rychle přemýšlet, a co nejrychleji zapisovat slova na připravený papír.

Hra končí, když dojde hráčům slovní zásoba a hodiny se přesypou.

Hodnocení:

Hráči čtou postupně zapsaná slova. Má-li některý z ostatních hráčů stejné slovo = 1 bod. Nemá-li čtené slovo nikdo z dalších hráčů, počet písmen = počet bodů.

Vítězem je hráč s nejvyšším počtem bodů.

Přejeme Vám hodně zábavy a nových slov.

LET'S FORM WORDS THE RULES OF THE GAME

Every player is expected to prepare writing materials before the beginning of a game. The paper must be placed in such a way to prevent other players from catching a glimpse of words that you are going to write during the game.

One of the players throws dice and puts them on the table. At the same time his neighbour turns hour – glass so that it can measure the time.

Every player's task is to compose words from letters on the top sides of dice (must of all nouns) and put them down on the paper. After putting down the composed word he must let known the number of letters (the word is composed from) and turn the hour glass.

The game is over at the moment when the player's vocabularies have been drawn off and the hour – glass has stopped working.

Evaluation:

The players read the composed words one after another. In case any player has put down the same word as another one = 1 point. In case there is nobody who has put down the same word, the number off letters = the number of points.

Who has got the largest number of points becomes a winner.

Have a lot of fun and a lot of new words.

WIR BILDEN WÖRTER

SPIELREGEL

Vor dem Anfang des Spieles bereitet sich jeder Spieler Schreibwaren vor. Das Papier stellt er so an, damit andere Spieler keine Wörter sehen, die er während des Spiels schreiben wird.

Einer der Spieler mischt Würfel und legt sie auf den Tisch und dabei dreht sein Nachbar gleichzeitig die Sanduhr so, dass sie die Zeit abmessen.

Von den Buchstaben auf der Oberseite der Würfel stellt jeder Spieler Wörter (am besten Substantive) zusammen und diese notiert er auf das vorbereitete Papier. Immer, wenn er das zusammengesetzte Wort aufschreibt, meldet er die Buchstabenzahl von diesem Wort und dreht die Sanduhr um.

Das Spiel endet, wenn bei den Spielern der Wortschatz zu Ende ist und die Sanduhr umschütten werden.

Die Bewertung:

Die Spieler lesen fortlaufend eingeschriebene Wörter. Ob jemand von den anderen das gleiche Wort hat = 1 Punkt. Ob niemand von den anderen Spielern das gelesene Wort hat, Buchstabenzahl = Punktzahl.

Der Spieler mit größter Punktzahl ist Sieger.

Viel Spaß und viele neue Wörter.

CRÉATION DES MOTS

RÈGLES DE JEU

Avant de commencer à jouer, chaque joueur prépare son matériel pour écrire. Il installe son papier de telle façon que ce qu'il va écrire soit caché pendant le jeu.

Un joueur rémuse des dés et il les jette sur la table en même temps que son voisin tourne le sablier pour mesurer le temps.

Chaque joueur compose ses mots avec des lettres d'après la face supérieure du dé (substantifs si possible) et les note sur son papier chaque fois qu'il note un mot nouveau, il signale le nombre de ses lettres et tourne le sablier.

Le jeu se termine quand les joueurs n'ont plus d'invention pour la création des mots et quand le sablier est inversé.

Comment pointer des joueurs:

Les joueurs lisent l'un après l'autre ses mots. S'il y a quelqu'un d'autre qui aurait le même mot = 1 point. S'il n'y a personne qui aurait le même mot, le nombre des points est égal au nombre des lettres.

Gagne celui qui a le maximum des points.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir du jeu et de forte imagination.