

Veža čarodejníc

Súčasť hry

- 1 hrací plán
- 4 postavičky s kovovými plieškami
- 1 čarodejnícka metla s magnetom
- 1 kocka so symbolmi
- 1 pravidlá hry

Ďaleko a vysoko na kamennom útese stojí tajomná veža čarodejníc. Malá čarodejnica vzrušene ukazuje do vzduchu.

„Vidíte tamtú magickú guľu, tam ďaleko? Čo si tak k nej dať preteky?!“

„Jasne, ideme na to! Kto sa prvý tej gule dotkne, vyhrá!“

„No... ale budeme rýchlejší na metlách!“

Ale ak chcete letieť na metle, musíte najskôr zistiť, či sa na nej vôbec udržíte!

Príprava hry

1. Položte doprostred stola hrací plán, vedľa neho metlu a kocku.
2. Každý hráč si vyberie jednu postavičku a položí ju na políčko **ŠTART**.
3. Teraz pomocou metly skontrolujte, či všetky postavičky ležia hore tou stranou, ktorou ich možno metlou zdvihnúť. Prípadne postavičky otočte, aby ležali správnou stranou nahor. Hra potom začína!

Cieľ hry

Malé čarodejnice a malí čarodejníci bežne nesmú lietať na metle, len pod dohľadom. Ale všetci to aj tak potajme skúšajú. Ale čo sa to deje? Občas sa metla vzoprie a nechce nikoho niesť! Tajomstvo tkvie v tom, že každá postavička má dve strany, ale len z jednej strany ju možno zdvihnúť metlou. Len hráč s postavičkou otočenou správnou stranou nahor môže lietať na metle!

Dávajte teda pozor, ktorou stranou nahor leží vaša postavička.

Ako brat'

Hráči sa striedajú v ťahoch. Hráč, ktorý naposledy držal v ruke skutočnú metlu, začína a hodí kocku.

Padlo na kocke číslo?

Posuňte teda svoju postavičku dopredu o toľko políčok, koľko vám padlo.

Padla na kocke metla?

Vezmete si čarodejnícku metlu a podržte ju priamo nad svojou postavičkou. Ak sa na nej postavička prichytí, môžete s ňou preletieť až na ďalšie políčko označené metlou. Ak sa postavička na metlu neprichytí, zostávate na svojom políčku.

Ukázala kocka číslo a symbol otočenia?

Posuňte teda svoju postavičku dopredu o toľko políčok, koľko vám padlo. Navyše ešte musíte otočiť postavičku jednému inému hráčovi, či už pred pohybom alebo po ňom.

Potom hrá ďalší hráč a hádže kockou.

Koniec hry

Prvý hráč, ktorý príde na cieľové políčko, sa stáva víťazom celého čarodejníckeho preteku!