

# GECKO (GEKON)

## Herný materiál:

30 kariet zadání  
4 Gecko žetóny  
nálepky na žetóny

## *poznámka:*

Před prvou hrou opatrně nalepte nálepky na Gecko žetóny.

## Cieľ hry:

Cieľom je dostať gekona Geronima bezpečne na Gecko políčko.

## Pravidlá hry:

1



Vyberte si úlohu.

2



Vezmite žetón s gekonom s číslom 1 a položte ho na začiatkové políčko.

3



Skáče s gekonom z políčka na políčko a ...

4



... dostaňte ho bezpečne domov.

Gekon Geronimo sa vždy hýbe horizontálne alebo vertikálne na ďalšie políčko. Na začiatku sa hýbe len o jedno políčko podľa značky na žetóne.

Ak skončí na **červenom políčku**, gekon Geronimo sa stáva rýchlejším.

Zoberte si žetón s označením 2 a položte ho na prvý žetón. Teraz sa bude Geronimo hýbať o dve políčka. Ak skončí opäť na červenom políčku, položte žetón s číslom 3 na žetón 2, čo umožní Geronimovi skákať o tri políčka, atď.



## *poznámka:*

Ak gekon Geronimo vyskočí z karty zadania, vaša úloha nie je splnená a vy musíte začať od začiatku.

Ak Geronimo skončí na **modrom políčku**, spomalí sa. Odstráňte vrchný žetón. Gekon sa potom hýbe podľa toho, aké číslo je na vrchnom žetóne.



*pozor:*

Ak musíte odstrániť posledný drevený žetón, úlohu ste nespĺnili a začínate od začiatku. Taktiež to platí aj vtedy, ak je to váš posledný ťah, pohnete gekonom Geronimom domov na modré políčko a tam musíte odstáť jeden vrchný žetón.

Ak gekon Geronimo zastane na **zelenom políčku**, jeho rýchlosť sa nemení.



Ak sa gekon Geronimo zastaví na svojom **domácom Gecko políčku**, splnili ste úlohu a ste v celi.



pre iHRYsko preložila: Daniela Štrbová